

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

- Kod taktovanih flip-flopova pored ulaznih signala koji zavise od tipa flip-flopa postoji obavezno još jedan ulazni signal koji se naziva signal takta.
- Pri vrednosti 0 signala takta flip-flop se zadržava u sadašnjem stanju neograničeno vreme nezavisno od vrednosti preostalih ulaznih signala.
- Pri vrednosti 1 signala takta flip-flop može da pređe iz sadašnjeg u sledeće stanje saglasno funkciji prelaza flip-flopa.

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

Postoje četiri tipa taktovanih flip-flopova i to:

1. taktovani D flip-flop
2. taktovani T flip-flop
3. taktovani RS flip-flop
4. taktovani JK flip-flop

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

Sva četiri tipa taktovanih flip-flopova mogu da se realizuju pomoću asinhronih flip-flopova RS tipa i to:

1. asinhronog flip-flopa RS tipa sa NILI elementima i
2. asinhronog flip-flopa RS tipa sa NI elementima
3. U strukturnim šemama sva četiri tipa taktovanih flip-flopova ulazi asinhronih flip-flopova su označeni sa Ra i Sa.

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

Jednostavne strukturne šeme taktovanih flip-flopova se dobijaju standardnim postupkom sinteze sekvensijskih prekidačkih mreža tako što se:

1. formira kombinaciona tablica funkcije prelaza zadatog taktovanog flip-flopa koja daje zavisnost vrednosti signala stanja u sledećem trenutku $Q(t+1)$ od vrednosti signala stanja u sadašnjem trenutku $Q(t)$ i vrednosti ulaznih signala datog taktovanog flip-flopa uključujući i signal takta C

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

- Formira kombinaciona tablica funkcije prelaza zadatog taktovanog flipflop-a i funkcija pobuda asinhronog RS flip-flop-a sa NILI elementima tako što se u kombinacionu tablicu funkcije prelaza zadatog taktovanog flip-flop-a dodaju kolone sa vrednostima signala pobuda asinhronog RS flip-flop-a kojima se realizuju funkcije prelaza zadatog taktovanog flip-flop-a,

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

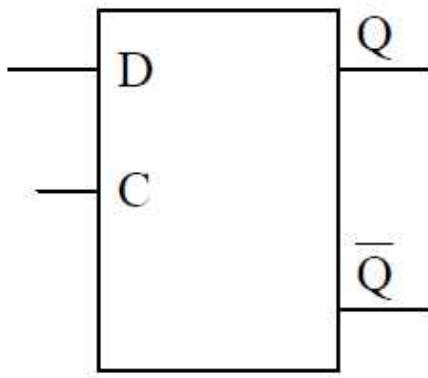
JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

- Postupkom sinteze kombinacionih mreža dobijaju strukturne šeme kombinacionih prekidačkih mreža za funkcije pobuda asinhronog RS flip-flopa čiji se izlazi vode na ulaze asinhronog RS flip-flopa.

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

D flip-flop



Grafički simbol D flip-flopa

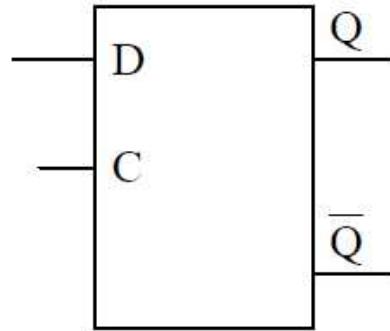
C	D	Q	Q(t+1)
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

Kombinaciona tablica funkcija prelaza D flip-flopa

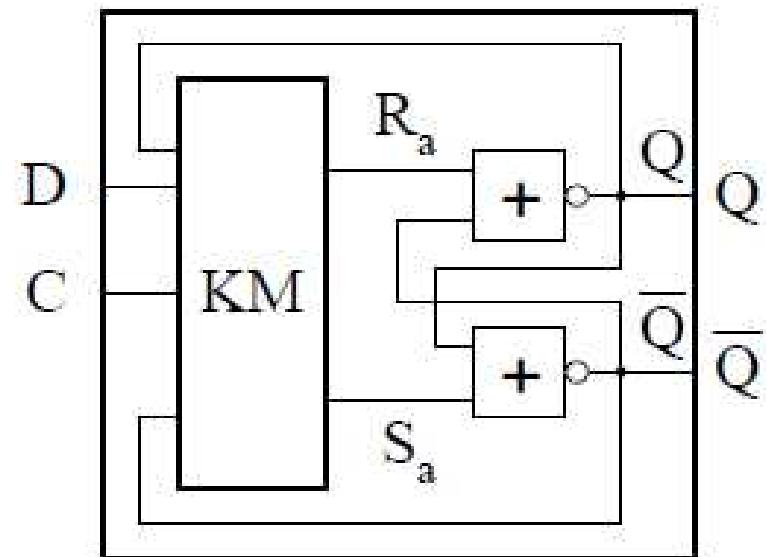
TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

D flip-flop



C	D	Q	Q(t+1)	R _a	S _a
0	0	0	0	b	0
0	0	1	1	0	b
0	1	0	0	b	0
0	1	1	1	0	b
1	0	0	0	b	0
1	0	1	0	1	0
1	1	0	1	0	1
1	1	1	1	0	b



Model strukturne šeme D flip-flopa

Kombinaciona tablica funkcija prelaza i pobuda D flip-flopa

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

D flip-flop

Karnaugh-ove karte i izrazi za funkcije pobuda D flip-flopa

		D	Q		
		00	01	11	10
C	0	b 0	0 1	0 3	b 2
	1	b 4	1 5	0 7	0 6

$$R_a = C \cdot \overline{D}$$

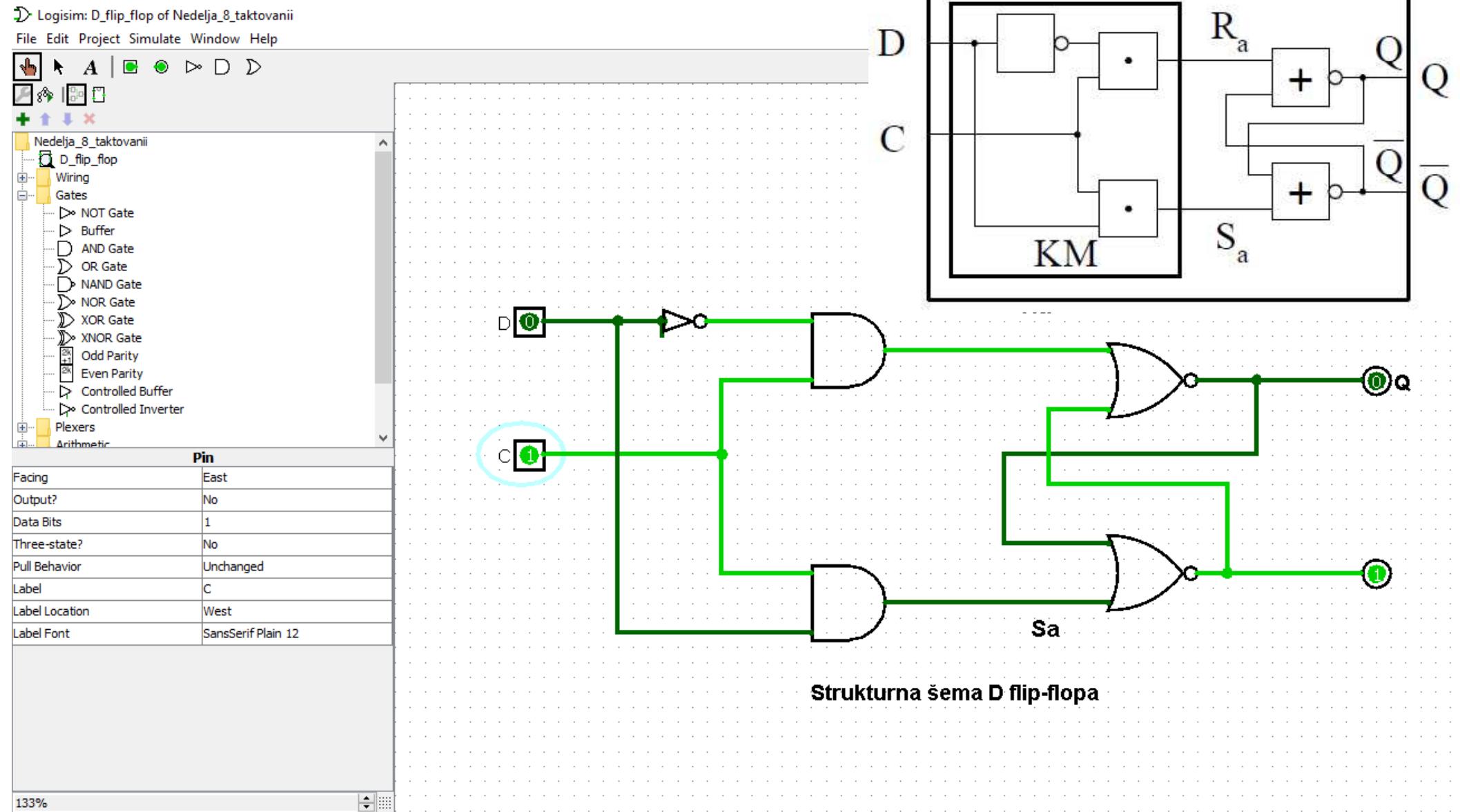
		D	Q		
		00	01	11	10
C	0	0 0	b 1	b 3	0 2
	1	0 4	0 5	b 7	1 6

$$S_a = C \cdot D$$

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

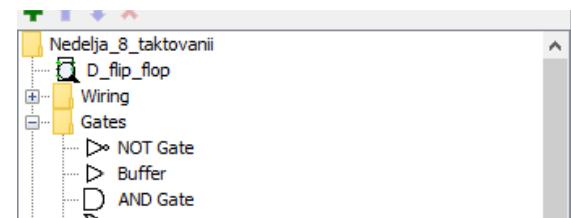
JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

D flip-flop



TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME D flip-flop

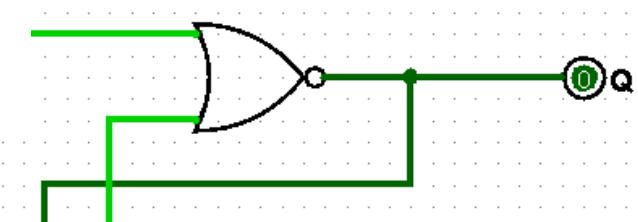
Funkcija prelaza taktovanog D flip-flopa se dobija tako što se u funkciji prelaza asinhronog flip-flopa



$$Q(t+1) = S_a + \overline{R_a} \cdot Q$$

signali S_a i R_a zamene izrazima

$$S_a = C \cdot D \text{ i } R_a = C \cdot \overline{D}$$



$$Q(t+1) = C \cdot D + \overline{C} \cdot \overline{D} = C \cdot D + (\overline{C} + D) \cdot Q = C \cdot D + \overline{C} \cdot Q + D \cdot Q$$

Za $C = 0$ se dobija

$$Q(t+1) = Q + D \cdot Q = Q \cdot (1 + D) = Q, \text{ dok se}$$

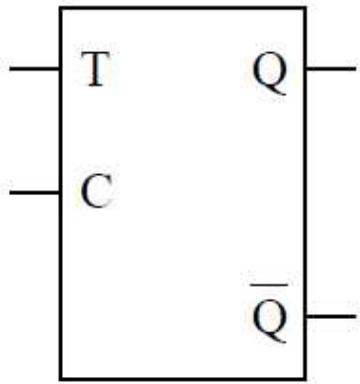
za $C = 1$ se dobija

$$Q(t+1) = D + D \cdot Q = D \cdot (1 + Q) = D$$

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

T flip-flop



Grafički simbol T flip-flopa

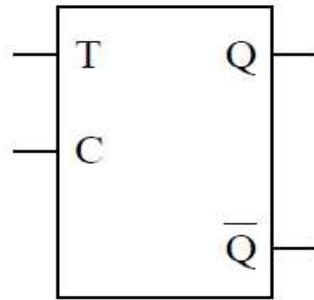
C	T	Q	$Q(t+1)$
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	0

Kombinaciona tablica funkcija prelaza T flip-flopa

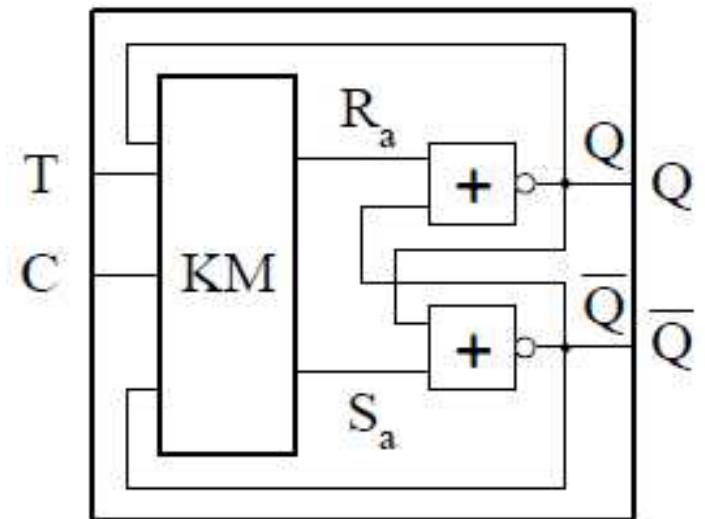
TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

T flip-flop



C	T	Q	Q(t+1)	R _a	S _a
0	0	0	0	b	0
0	0	1	1	0	b
0	1	0	0	b	0
0	1	1	1	0	b
1	0	0	0	b	0
1	0	1	1	0	b
1	1	0	1	0	1
1	1	1	0	1	0

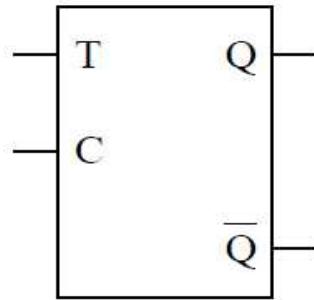


Kombinaciona tablica funkcija prelaza i pobuda T flip-flopa

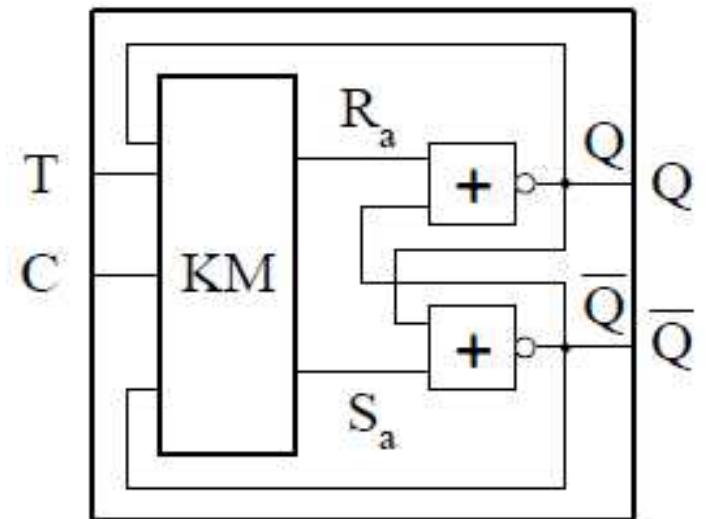
TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

T flip-flop



C	T	Q	Q(t+1)	R _a	S _a
0	0	0	0	b	0
0	0	1	1	0	b
0	1	0	0	b	0
0	1	1	1	0	b
1	0	0	0	b	0
1	0	1	1	0	b
1	1	0	1	0	1
1	1	1	0	1	0



Kombinaciona tablica funkcija prelaza i pobuda T flip-flopa

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

D flip-flop

Karnaugh-ove karte i izrazi za funkcije pobuda D flip-flopa

		T	Q	00	01	11	10
		C	0	b	0	0	b
		C	1	0	1	3	2
		0	0	1	3	2	2
		1	b	0	1	1	0
		4	4	5	7	7	6

$$R_a = C \cdot T \cdot Q$$

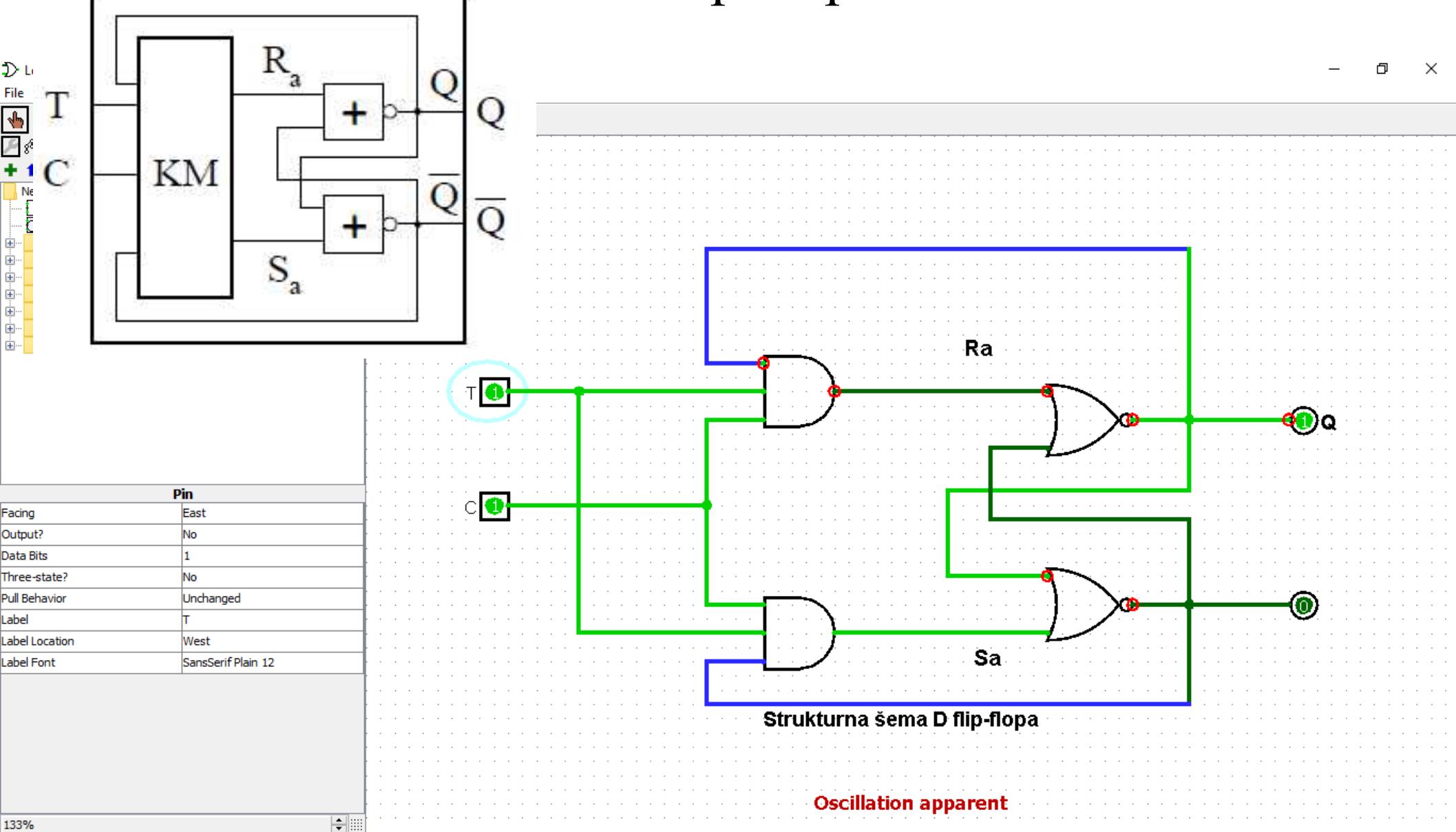
		T	Q	00	01	11	10
		C	0	0	b	b	0
		C	1	0	1	3	2
		0	0	1	3	2	2
		1	b	0	1	0	1
		4	4	5	7	7	6

$$S_a = C \cdot T \cdot \bar{Q}$$

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

D flip-flop



TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

D flip-flop

T flip-flop

Funkcija prelaza taktovanog T flip-flopa se dobija tako što se u funkciji prelaza asinhronog flip-flopa

$$Q(t+1) = S_a + \overline{R_a} \cdot Q$$

signali S_a i R_a zamene izrazima

$$S_a = C \cdot T \cdot \overline{Q} \text{ i } R_a = C \cdot T \cdot Q$$

na osnovu čega se dobija

$$Q(t+1) = C \cdot T \cdot \overline{Q} + \overline{C \cdot T \cdot Q} = C \cdot T \cdot \overline{Q} + (\overline{C} + \overline{T} + \overline{Q}) \cdot Q$$

$$Q(t+1) = C \cdot T \cdot \overline{Q} + \overline{C} \cdot Q + \overline{T} \cdot Q$$

Za $C = 0$ se dobija

$$Q(t+1) = Q + \overline{T} \cdot Q = Q \cdot (1 + \overline{T}) = Q, \text{ dok se}$$

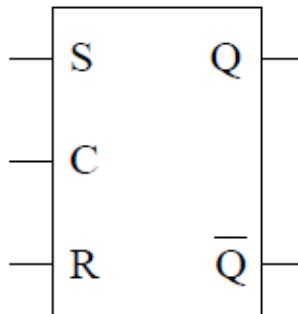
za $C = 1$ se dobija

$$Q(t+1) = T \cdot \overline{Q} + \overline{T} \cdot Q$$

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

RS flip-flop



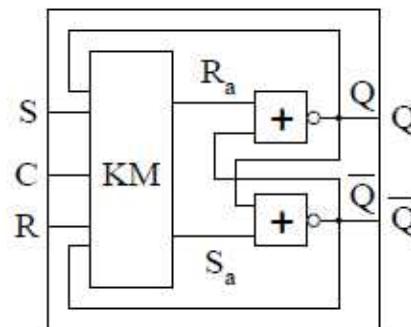
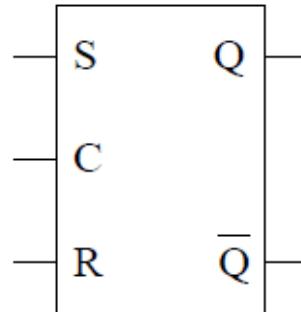
C	S	R	Q	Q(t+1)
0	0	0	0	0
0	0	0	1	1
0	0	1	0	0
0	0	1	1	1
0	1	0	0	0
0	1	0	1	1
0	1	1	0	0
0	1	1	1	1
1	0	0	0	0
1	0	0	1	1
1	0	1	0	0
1	0	1	1	0
1	1	0	0	1
1	1	0	1	1
1	1	1	0	b
1	1	1	1	b

Kombinaciona tablica funkcija prelaza RS flip-flopa

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

RS flip-flop



Model strukturne šeme
RS flip-flopa

C	S	R	Q	Q(t+1)	R _a	S _a
0	0	0	0	0	b	0
0	0	0	1	1	0	b
0	0	1	0	0	b	0
0	0	1	1	1	0	b
0	1	0	0	0	b	0
0	1	0	1	1	0	b
0	1	1	0	0	b	0
0	1	1	1	1	0	b
1	0	0	0	0	b	0
1	0	0	1	1	0	b
1	0	1	0	0	b	0
1	0	1	1	0	1	0
1	1	0	0	1	0	1
1	1	0	1	1	0	b
1	1	1	0	b	b	b
1	1	1	1	b	b	b

Kombinaciona tablica funkcija
prelaza i pobuda RS flip-flopa

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

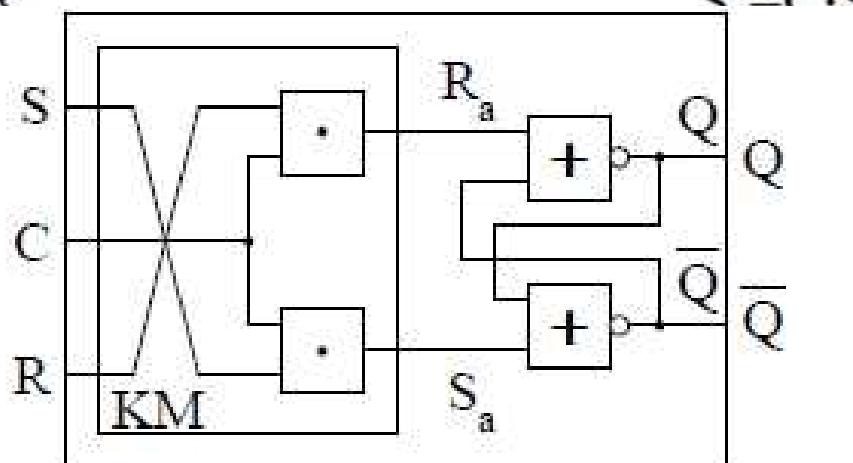
JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

RS flip-flop

	CS	00	01	11	10
RQ		b 0	b 4	0 12	b 8
00		0 1	0 5	0 13	0 9
01		0 3	0 7	b 15	1 11
11		1 2	b 6	b 14	b 10
10					

	CS	00	01	11	10
RQ		0 0	0 4	1 12	0 8
00		b 1	b 5	b 13	b 9
01		b 3	b 7	b 15	0 11
11		0 2	0 6	b 14	0 10
10					

$$R_a = C \cdot R$$



TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

RS flip-flop

RS flip-flop

Funkcija prelaza taktovanog RS flip-flopa se dobija tako što se u funkciji prelaza asinhronog flip-flopa

$$Q(t+1) = S_a + \overline{R_a} \cdot Q$$

signali S_a i R_a zamene izrazima

$$S_a = C \cdot S \text{ i } R_a = C \cdot R$$

na osnovu čega se dobija

$$Q(t+1) = C \cdot S + \overline{C \cdot R} \cdot Q = C \cdot S + (\overline{C} + \overline{R}) \cdot Q$$

$$Q(t+1) = C \cdot S + \overline{C} \cdot Q + \overline{R} \cdot Q$$

Za $C = 0$ se dobija

$$Q(t+1) = Q + \overline{R} \cdot Q = Q \cdot (1 + \overline{R}) = Q, \text{ dok se}$$

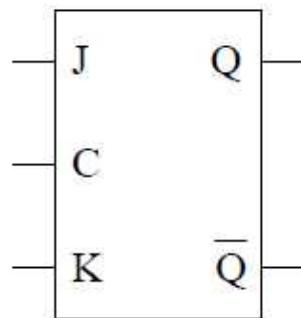
za $C = 1$ se dobija

$$Q(t+1) = S + \overline{R} \cdot Q$$

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

JK flip-flop

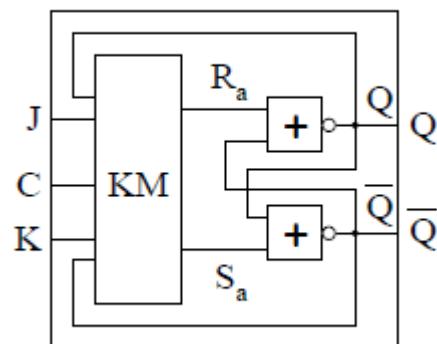
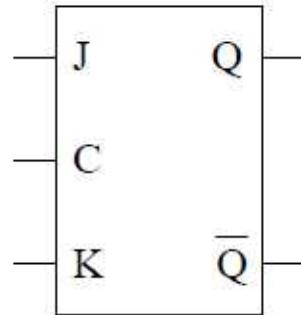


C	J	K	Q	Q(t+1)
0	0	0	0	0
0	0	0	1	1
0	0	1	0	0
0	0	1	1	1
0	1	0	0	0
0	1	0	1	1
0	1	1	0	0
0	1	1	1	1
1	0	0	0	0
1	0	0	1	1
1	0	1	0	0
1	0	1	1	0
1	1	0	0	1
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	0

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

JK flip-flop



C	J	K	Q	$Q(t+1)$	R_a	S_a
0	0	0	0	0	b	0
0	0	0	1	1	0	b
0	0	1	0	0	b	0
0	0	1	1	1	0	b
0	1	0	0	0	b	0
0	1	0	1	1	0	b
0	1	1	0	0	b	0
0	1	1	1	1	0	b
1	0	0	0	0	b	0
1	0	0	1	1	0	b
1	0	1	0	0	b	0
1	0	1	1	0	1	0
1	1	0	0	1	0	1
1	1	0	1	1	0	b
1	1	1	0	1	0	1
1	1	1	1	0	1	0

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

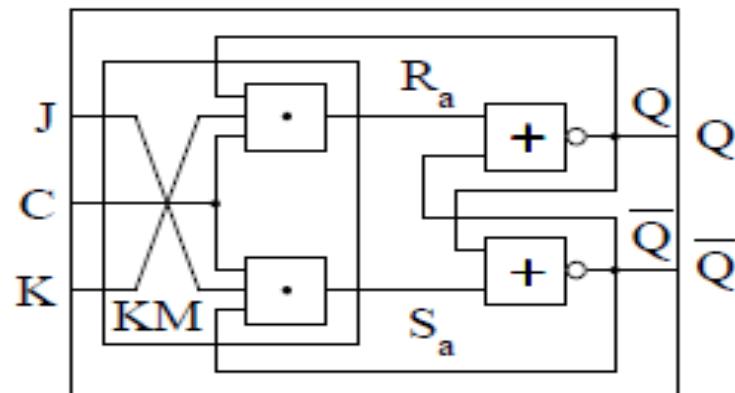
JK flip-flop

		CJ	00	01	11	10
		KQ	b 0	b 4	0 12	b 8
		00	0	0	0	0
		01	1	5	13	9
		11	0 3	0 7	1 15	1 11
		10	b 2	b 6	0 14	b 10

$$R_a = C \cdot K \cdot Q$$

		CJ	00	01	11	10
		KQ	0 0	0 4	1 12	0 8
		00	0	0	b	b
		01	b 1	b 5	b 13	b 9
		11	b 3	b 7	b 15	0 11
		10	0 2	0 6	b 14	0 10

$$S_a = C \cdot J \cdot \bar{Q}$$



TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI

JEDNOSTAVNE STRUKTURNE ŠEME

JK flip-flop

JK flip-flop

Funkcija prelaza taktovanog JK flip-flopa se dobija tako što se u funkciji prelaza asinhronog flip-flopa

$$Q(t+1) = S_a + \overline{R_a} \cdot Q$$

signali S_a i R_a zamene izrazima

$$S_a = C \cdot J \cdot \overline{Q} \text{ i } R_a = C \cdot K \cdot Q$$

na osnovu čega se dobija

$$Q(t+1) = C \cdot J \cdot \overline{Q} + \overline{C \cdot K \cdot Q} \cdot Q = C \cdot J \cdot \overline{Q} + (\overline{C} + \overline{K} + \overline{Q}) \cdot Q$$

$$Q(t+1) = C \cdot J \cdot \overline{Q} + \overline{C} \cdot Q + \overline{K} \cdot Q$$

Za $C = 0$ se dobija

$$Q(t+1) = Q + \overline{K} \cdot Q = Q \cdot (1 + \overline{K}) = Q, \text{ dok se}$$

za $C = 1$ se dobija

$$Q(t+1) = J \cdot \overline{Q} + \overline{K} \cdot Q$$

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI SLOŽENE STRUKTURNE ŠEME

Postoje dva tipa taktovanih flip-flopova sa složenim strukturnim šemama i to:

- MS (master-slave) flip-flopovi i
- ET (edge-triggered) flip-flopovi

TAKTOVANI FLIP-FLOPOVI SLOŽENE STRUKTURNE ŠEME

Postoje dva tipa taktovanih flip-flopova sa složenim strukturnim šemama i to:

- MS (master-slave) flip-flopovi i
- ET (edge-triggered) flip-flopovi

SLOŽENE STRUKTURNE ŠEME

MS flip-flopovi

- MS flip-flop se sastoji od dva flip-flopa i to jednog koji se naziva master I drugog koji se naziva slave.
- Ulazni signali MS flip-flopa se vode na odgovarajuće ulaze master flip-flopa, dok se izlazni signali MS flip-flopa dobijaju sa odgovarajućih izlaza slave flipflopsa.

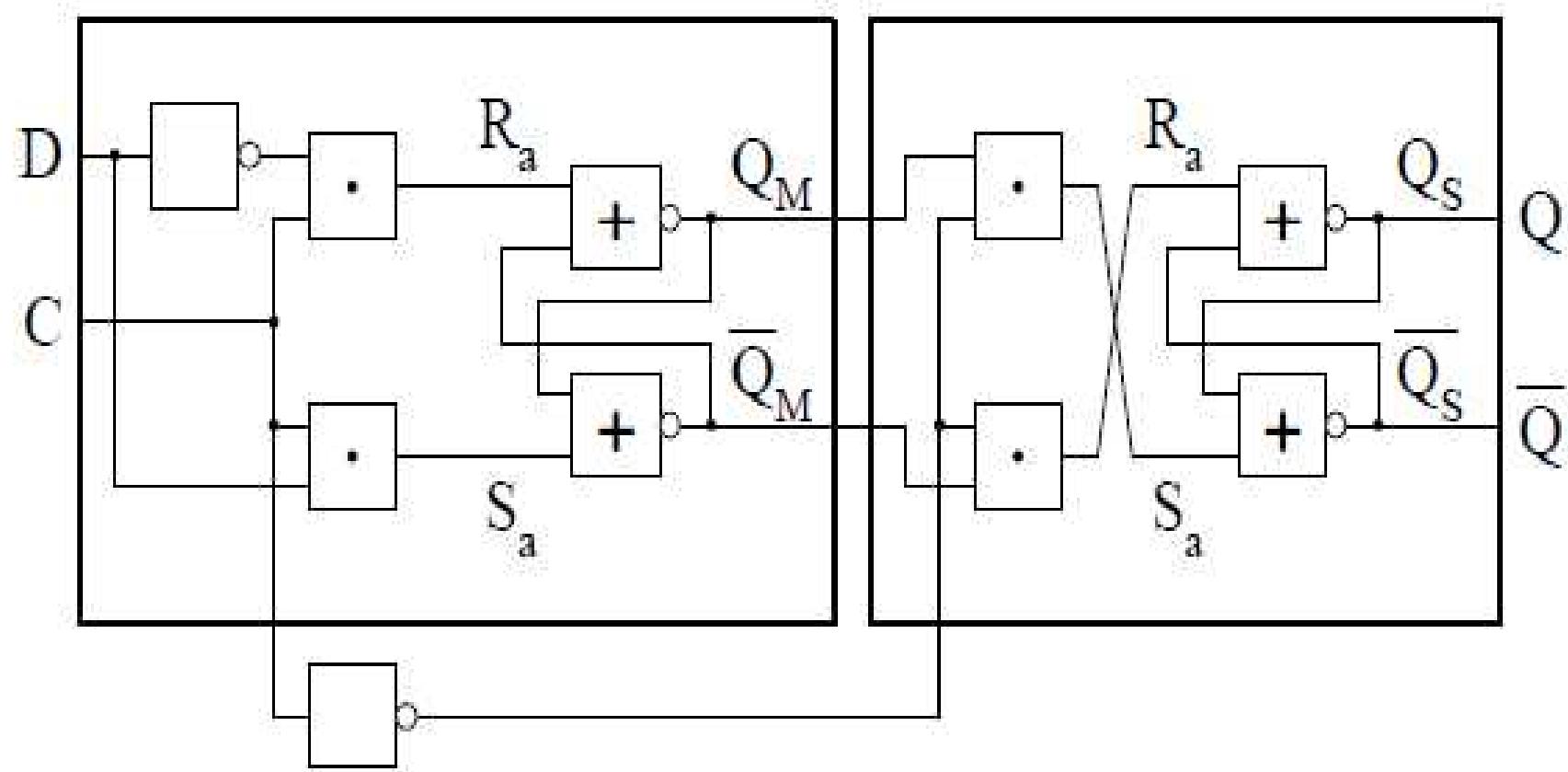
SLOŽENE STRUKTURNE ŠEME

MS flip-flopovi

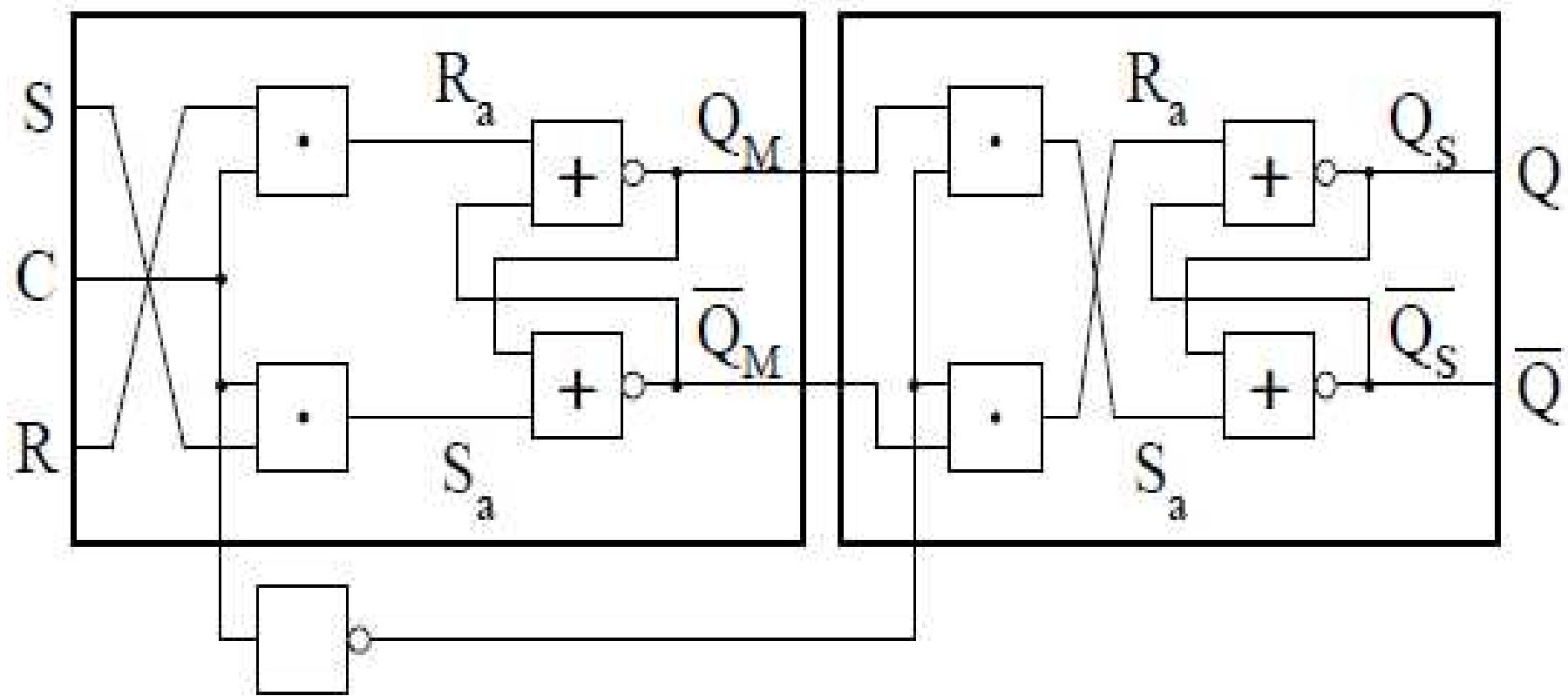
- Kada signal takta C ima vrednost 1 master flip-flop se postavlja na odgovarajuću vrednost, dok se stanje slave flip-flopa ne menja.
- Kada signal takta C ima vrednost 0 stanje master flip-flop se ne menja, dok se stanje slave flip-flopa postavlja na vrednost master flip-flopa postavljenu dok je signal takta C imao vrednost 1.

SLOŽENE STRUKTURNE ŠEME

MS flip-flop D tipa

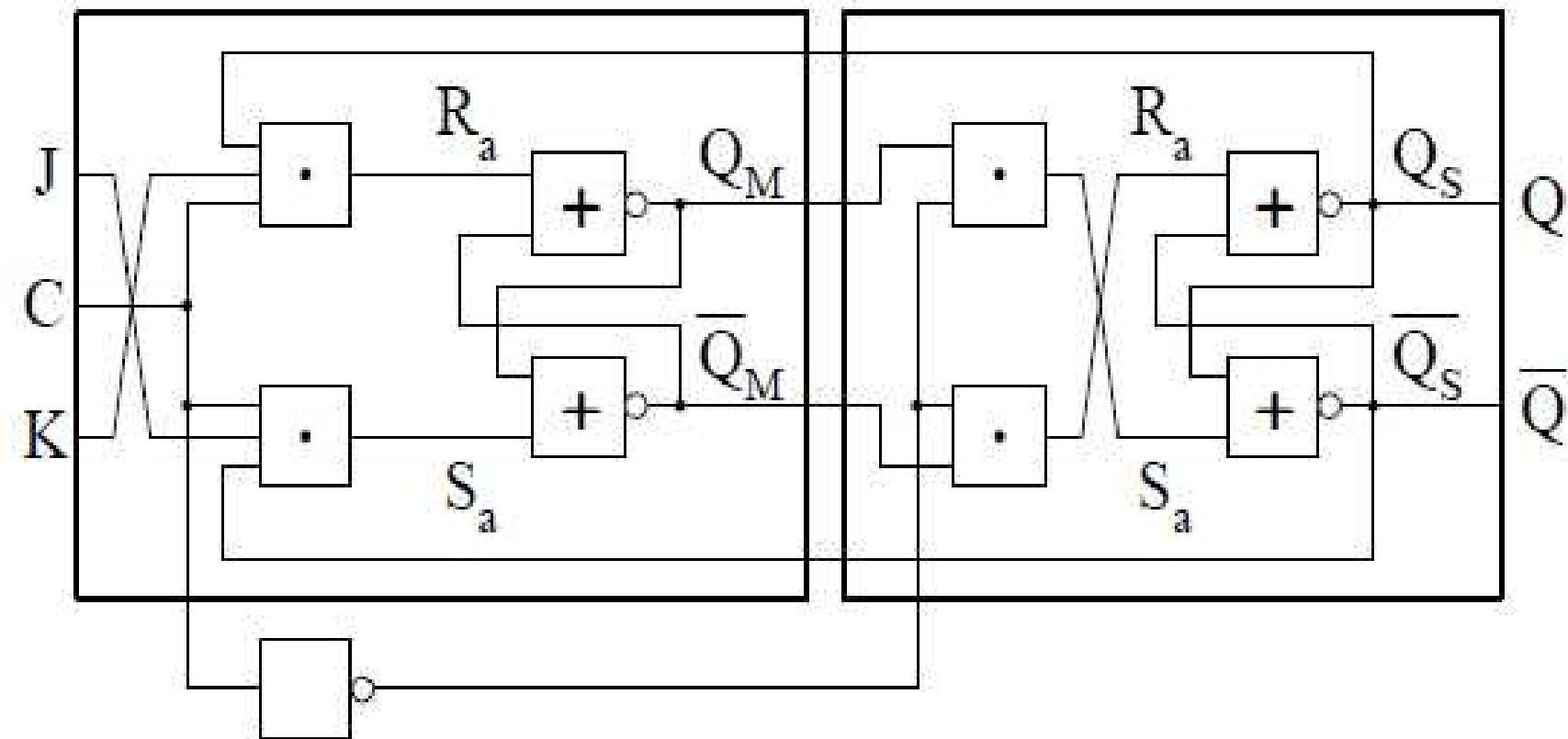


SLOŽENE STRUKTURNE ŠEME MS flip-flop RS tipa



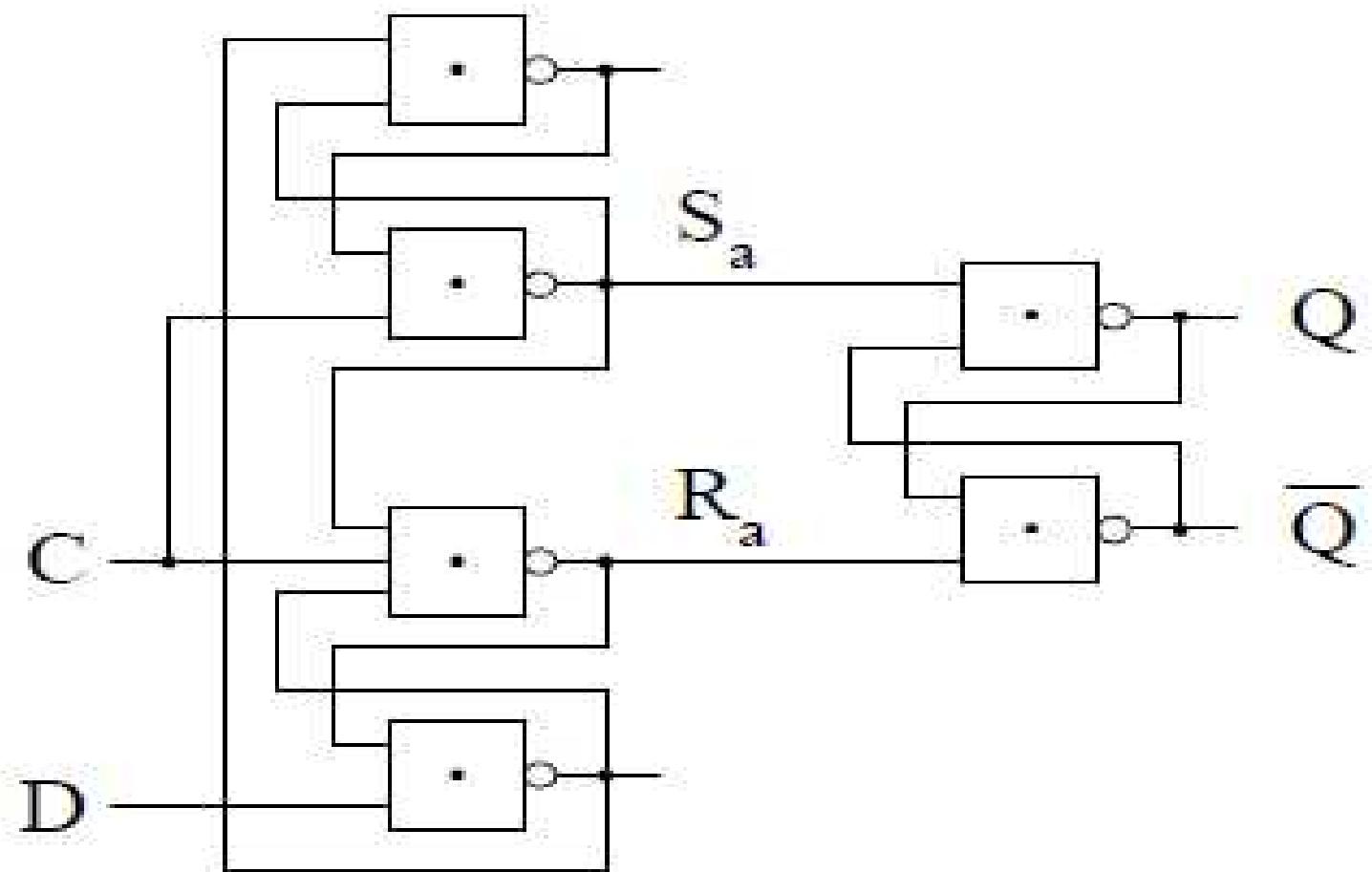
SLOŽENE STRUKTURNE ŠEME

MS flip-flop JK tipa



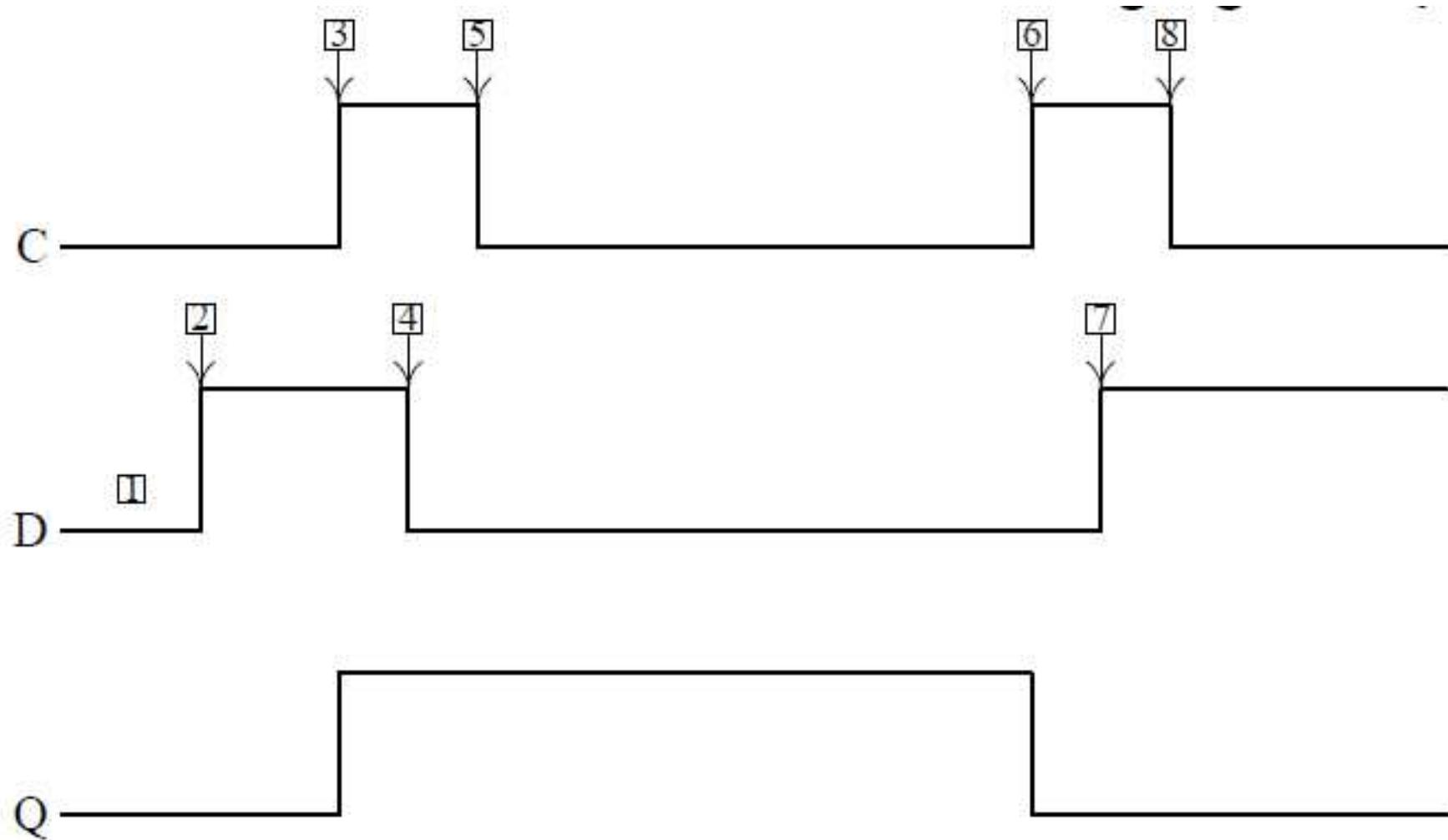
SLOŽENE STRUKTURNE ŠEME

ET flip-flop D tipa



SLOŽENE STRUKTURNE ŠEME

ET flip-flop D tipa



SLOŽENE STRUKTURNE ŠEME

ET flip-flop D tipa

