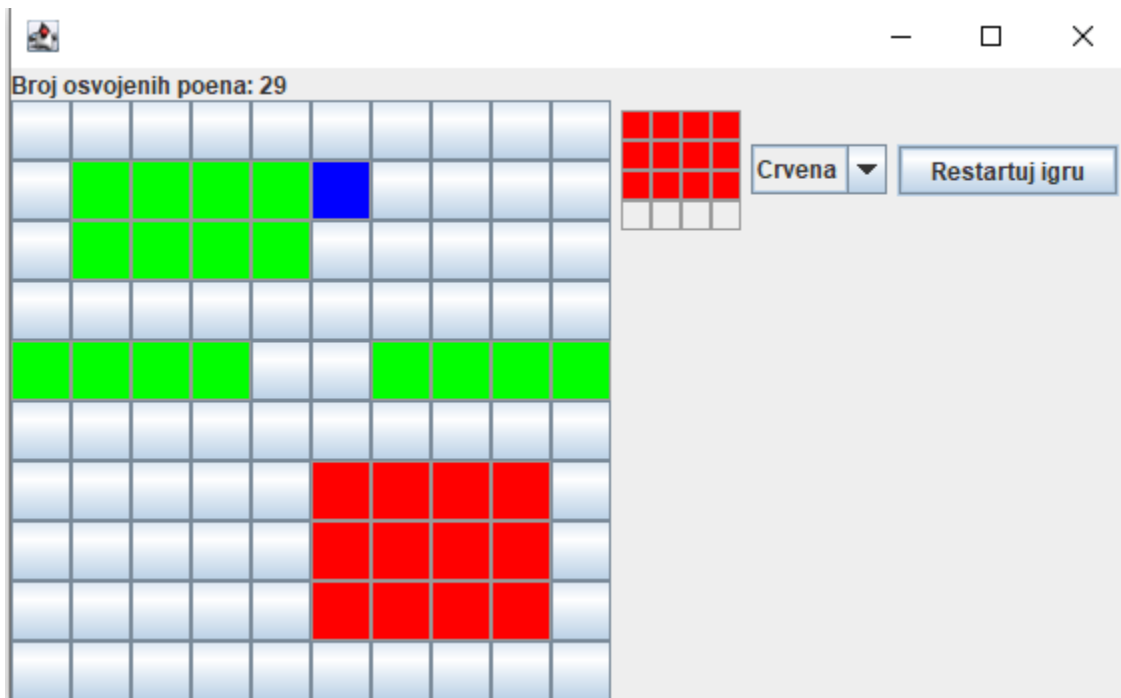


Igrica (17 poena)

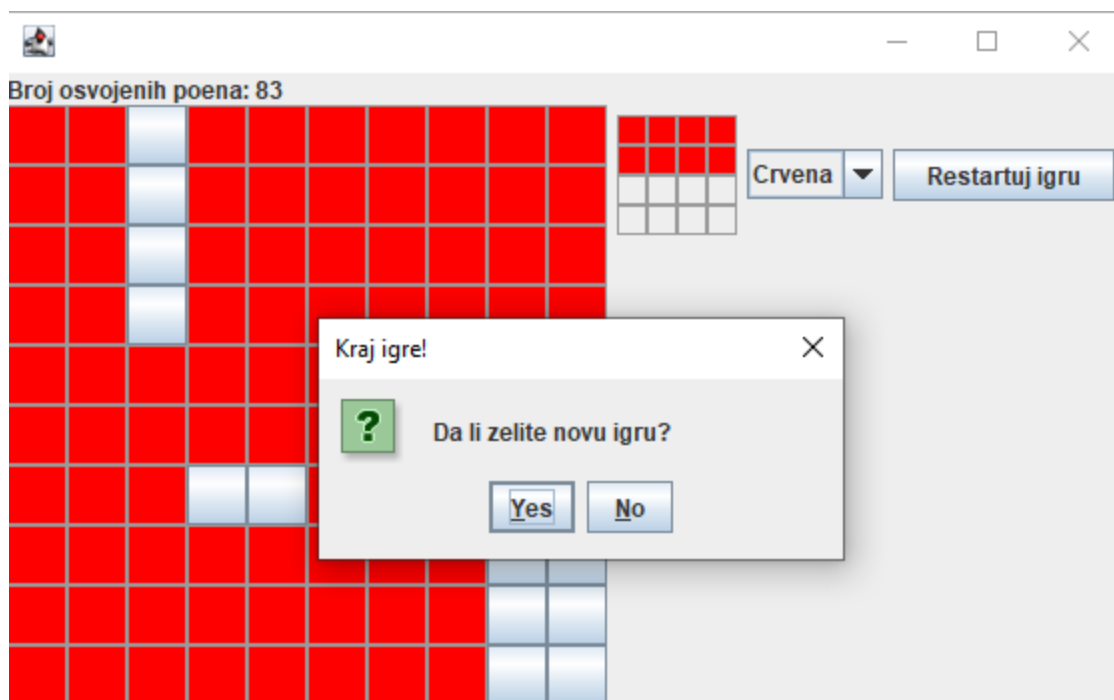
Potrebno je napraviti igricu sličnu igrici tetris. Izgled igrice možete videti na slici ispod:



Labela koja određuje broj osvojenih poena računa se kao broj “kockica” koje su popunjene nekog bojom. Generiše se random oblik u “maloj” matrici sa strane (najviše 4x4, gornje levo ćoške objekta je gornje levo ćoške matrice). Boja objekta izabrana je u kombo boksu. Ukoliko se promeni boja u kombo boxu potrebno je promeniti i boju objekta u “maloj matrici”.

Klikom na neko polje u “velikoj matrici” postavlja se oblik u “veliku matricu” tako da gornje levo ćoške objekta bude postavljeno na kliknuto polje, naravno ukoliko je to moguće. Boja postavljenog objekta jeste boja izabrana u kombo boxu sa strane.

Igra se završava kada generisani oblik nije moguće smestiti nigde u “veliku matricu”. Nakon čega se pojavljuje opcioni panel sa pitanjem da li želite da nastavite igru.



U svakom trenutku igra se može restartovati na početak klikom na dugme “Restartuj igru”.

Niti (7 poena)

Članovi online biblioteke mogu čitati knjige na novoj platformi biblioteke. Na platformi jednu knjigu može čitati najviše 3 korisnika u isto vreme kako ne bi došlo do zagušenja sistema. Administrator sistema ima mogućnost da promeni neku knjigu ili dokument ukoliko to naloži biblioteka. Takođe ukoliko postoji više administratora samo jedan administrator može u jednom trenutku menjati knjigu.

- Dok Administrator menja knjigu nijedan korisnik ne može čitati knjigu
- Korisnik čita knjigu 1s
- Administrator menja sadržaj knjige 3s

U glavnom delu programa omogućiti gorenavedeni mehanizam rada demo platforme biblioteke ukoliko u biblioteci postoji jedna knjiga.

Postoji 5 članova koji radi testiranja platforme čitaju tu knjigu 10 puta i 2 administratora koji menjaju sadržaj knjige 3 puta