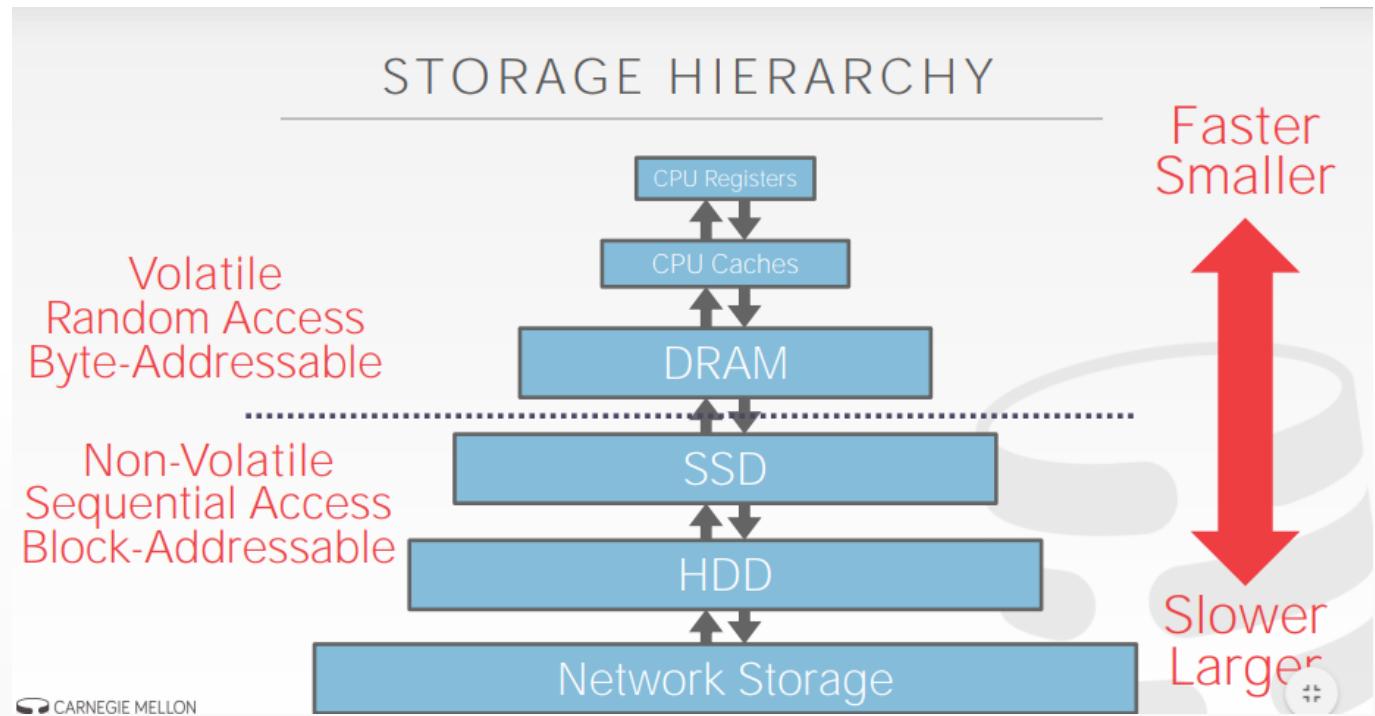


# Skladišta podataka

---

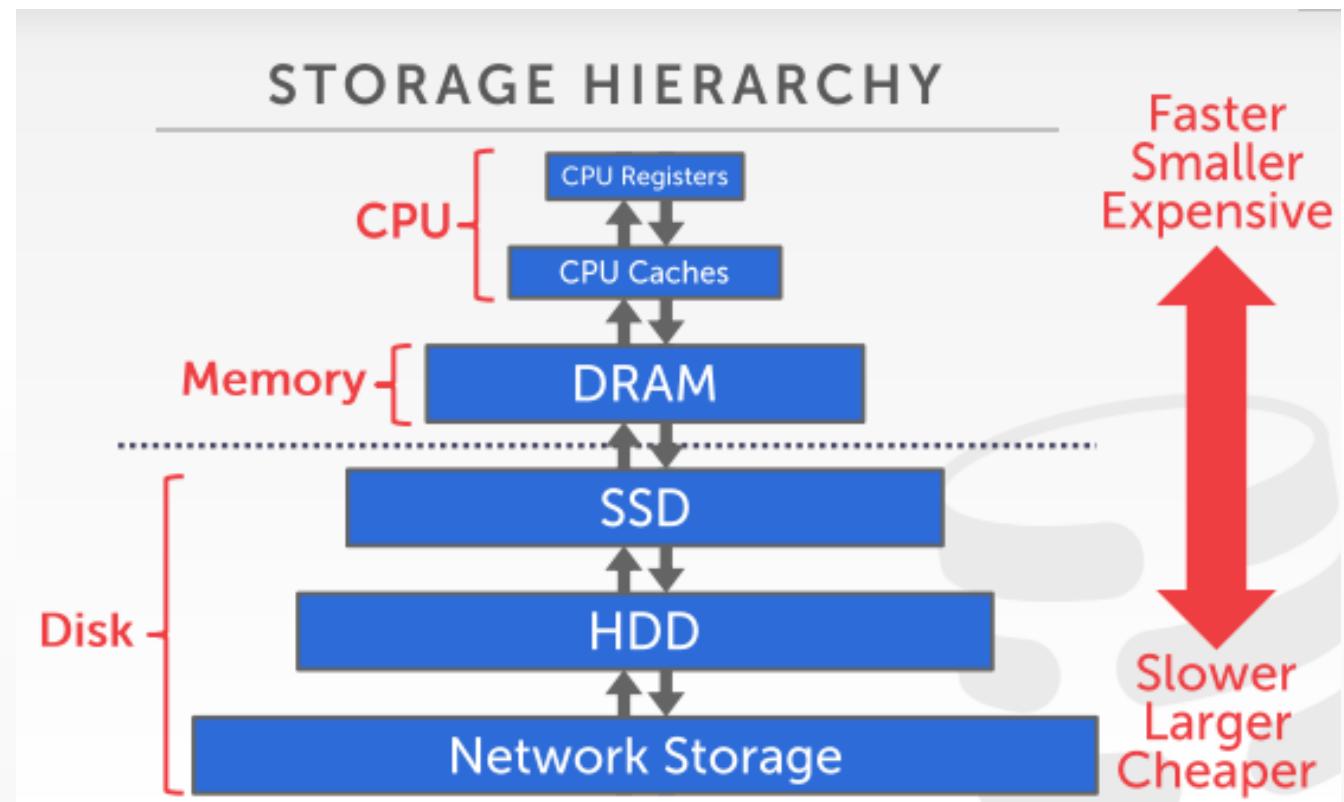
# Gde su podaci - Hijerarhija memorija

- Razvrstavanje memorijskih komponenti
  - kapacitet – raspon namanje 7 redova veličine
  - brzina pristupa – raspon namanje 7 redova veličine
  - cena po bajtu – 3 reda veličine
  - trajnost:
    - Privremena (Volatile)
    - Trajna (Nonvolatile)



# DISK-BASED arhitektura DBMS-a

- DBMS prepostavlja da je lokacija primarnog skladišta baze podataka trajna memorija, tj. disk.
- Komponente DBMS-a upravljaju kretanjem podataka između trajne i privremene memorije.



# Brzina pristupa

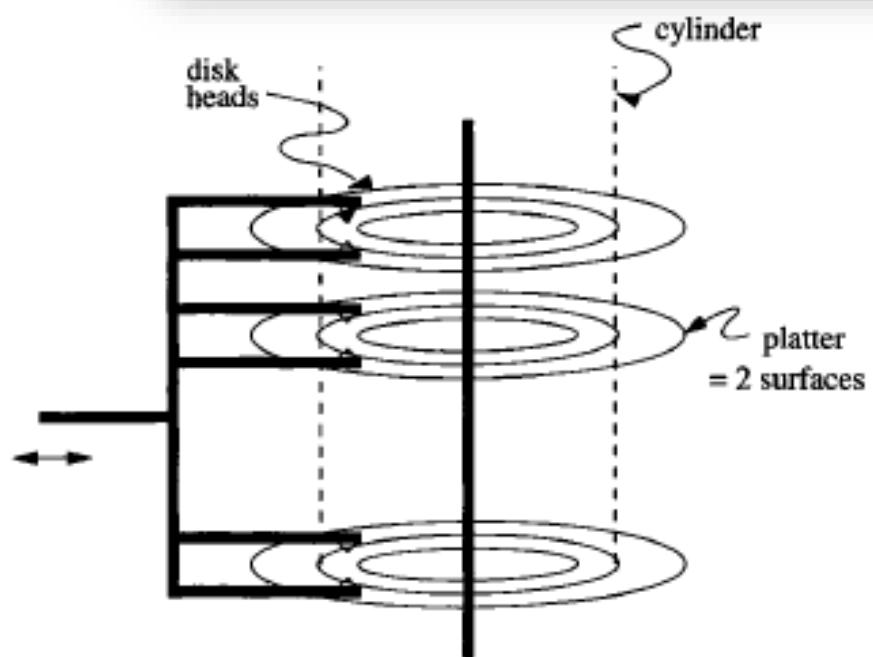
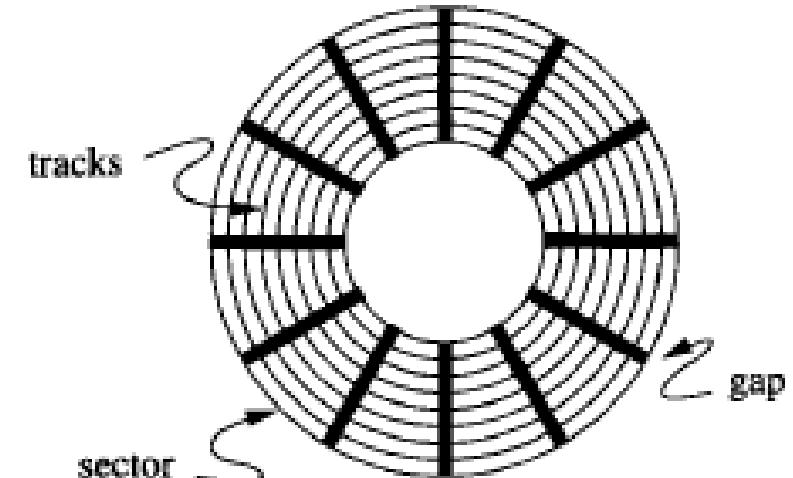
<b>1 ns</b>	L1 Cache Ref	 1 sec
<b>4 ns</b>	L2 Cache Ref	 4 sec
<b>100 ns</b>	DRAM	 100 sec
<b>16,000 ns</b>	SSD	 4.4 hours
<b>2,000,000 ns</b>	HDD	 3.3 weeks
<b>~50,000,000 ns</b>	Network Storage	 1.5 years
<b>1,000,000,000 ns</b>	Tape Archives	 31.7 years

# Ciljevi dizajna DBMS-a

- Omogućiti DBMS-u da **upravlja bazama podataka koje prevazilaze kapacitete dostupne memorije.**
- Čitanje/pisanje na disk su skupe operacije, pa je od presudnog značaja optimizacija broja takvih operacija.
- Direktan pristup (*random access*) podacima na disku je značajno sporiji od sekvencijalnog čitanja.
- Tradicionalni DBMS-ovi su dizajnirani da **maksimizuju zastupljenost sekvencijalnog čitanja.**
  - Algoritmi za optimizaciju teže da smanje broj direktnih pristupa stranicama tako što se trude da speštaju podatke u susedne blokove.

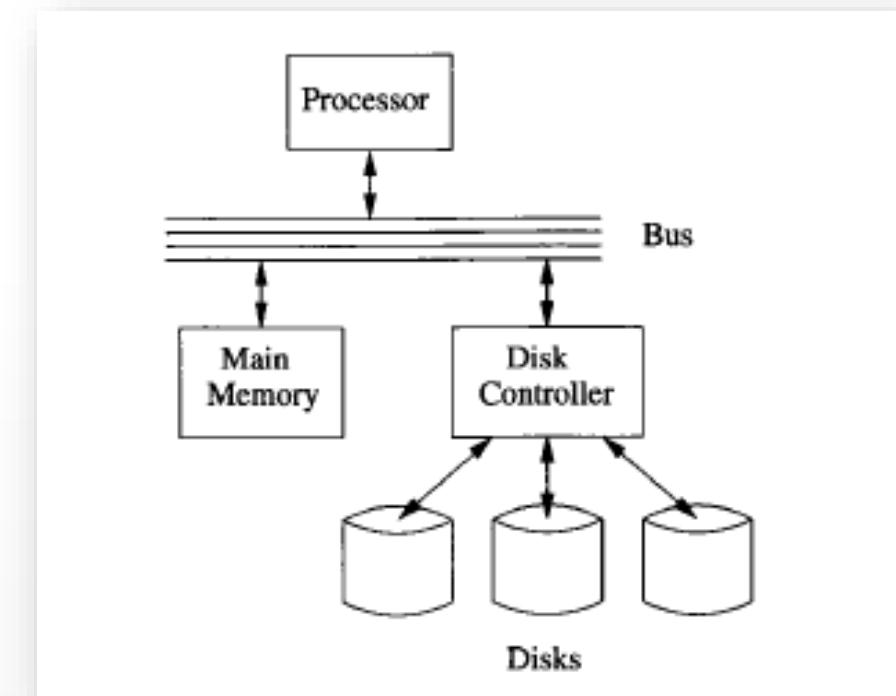
# Hard disk

- **Staze (traks) - 50K-100K po disku**
- Staza podeljena na **sektore** izmedju kojih su nemagnetisani delovi (**gaps – 10%**).
  - Sektor je najmanja jedinica podataka koja može biti upisana ili pročitana (sa stanovišta pisanja i čitanja sa diska, sektori su nedeljivi)
  - Tipična veličina 512 bajtova
  - 500 -1000 na unutrašnjim stazama i 1000-2000 na spoljašnjim



# Komunikacija sa ostatkom sistema

- Disk kontroler – procesor sposoban da kontroliše rad jednog ili više disk uređaja.
  - Inicira pozicioniranje glava na odgovarajući cilindar
  - Odlučuje o tome kada je glava pozicionirana na početak sektora koji treba da bude pročitan
  - Inicira prenos podataka iz/u sektor
  - Reguliše potencijalno baferisanje čitave/ih staza u lokalnu memoriju kontrolera
  - Odgovoran za pridruživanje checksum-a svakom sektoru, tj. postavljanje mehanizama za proveru ispravnosti prenetih podataka



# Familije disk interfejsa

- Disk interfejs je protokol kojim se definiše način komunikacije diska/disk kontrolera da matičnom pločom. Podrazumeva fizičku i logičku vezu za prenos podataka. Njime se definiše fizički konektor, brzina prenosa, protokoli za komunikaciju.
- ATA (AT adaptor) range of standards
- SATA (Serial ATA)
- SCSI (Small Computer System Interconnect) range of standards
- SAS (Serial Attached SCSI)

---

# Komunikacija van kontrolera

- Postoje i diskovi koji su vezani direktno za računarski sistem.
  - Storage Area Networks (SAN) – veliki broj diskova povezanih sa određenim brojem servera preko mreže visokih brzina.
  - Network Attached Storage (NAS) je umreženo skladište koje poseduje fajl sistem realizovan upotrebom protokola mrežnih fajl sistema.
-

# Karakteristike diskova

- **Access time / Vreme pristupa** – vreme koje se protekne od trenutka kada je čitanje/pisanje zahtevano do trenutka kada transfer započne. Sastoji se od:
    - **Vreme pretrage/pronalaženja** – vreme potrebno za pozicioniranje glave čitača  
Prosečno vreme pozicioniranja je  $\frac{1}{2}$  od najgoreg vremena pozicioniranja.  
4-10 ms
    - **Rotaciono kašnjenje** – vreme potrebno da se početak traženog sektora nađe ispod glave  
 $\frac{1}{2}$  od najgoreg vremena  
4-11 ms (5400 - 1500)
  - **Data-transfer rate / Stopa prenosa podataka** – stopa prenosa na ili sa diska
    - 25-100 MB/s
    - Više diskova može deliti isti kontroler, pa je i njegova stopa prenosa važna  
SATA: 150 MB/s, SATA-II 300MB/s  
Ultra 320 SCSI 320 MB/s, SAS 3-6 GB/s
-

## Karakteristike diskova

- **Srednje vreme otkaza (MTTF)** – prosečno vreme u kojem se очekuje da diska radi bez bilo kakvih otkaza

