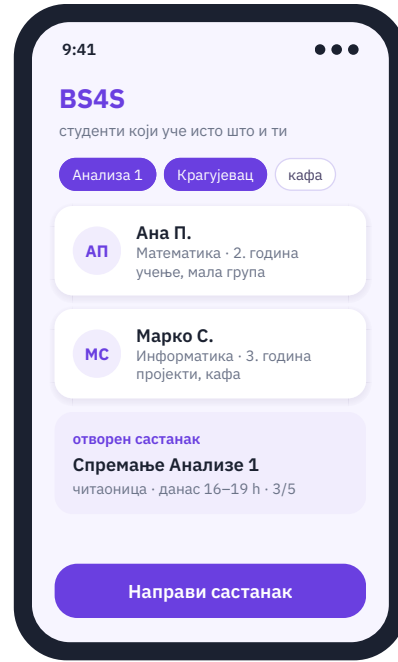


Програмирање мобилних уређаја

Kotlin · Android · 7 ЕСПБ

Предмет је посвећен развоју Андроид апликација у језику Kotlin, од првог екрана у окружењу Android Studio до апликације која ради на стварном уређају. Настава је организована као прави развојни пројекат: тимови од четири студента осам недеља развијају апликацију по заједничкој спецификацији, уз недељне састанке и праћење рада кроз git. На крају се апликације представљају и пореде, а постављање сваке апликације на сервер је обавезно.



Пројекат 2025/26 — апликација за повезивање студената ради заједничког учења

ЕСПБ 7	Часови недељно 2 + 2 предавања и вежбе	Семестар 7. семестар IV година	Изборни на сва три модула Рачунарске науке · Софтверско инжењерство · Информационо- комуникационе технологије
-----------	--	--------------------------------------	--

Семестар као развојни пројекат

Сви тимови добијају исту спецификацију пројекта. Сваки члан тима сваке недеље може да освоји до 10 поена, а на крају се оцењују апликација и њена презентација.

1. нед. 10	2. нед. 10	3. нед. 10	4. нед. 10	5. нед. 10	6. нед. 10	7. нед. 10	8. нед. 10	апликација и презентација 20
---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------------------------

8 недеља × 10 поена

укупно 100 поена

Тим од 4 члана Тимове студенти формирају самостално.	Праћење рада Напредак тима и сваког члана прати се кроз git и на недељним састанцима.	Презентација Обавезна је, а пропуштени недељни поени се не надокнађују.
Мобилна апликација Kotlin · Android Studio Kotlin је обавезан за клијентски део апликације.	Backend по избору тима Регистрација, подаци, обавештења и комуникација са апликацијом.	Сарадња Git · GitLab Сваки допринос је видљив, као у правом развојном тиму.

Садржај предмета

Android Studio и виртуелни уређаји	Графички кориснички интерфејс	Елементи интерфејса	Управљање подацима
Комуникација путем порука	Android сервиси	Интеграција додатних функционалности	
Тестирање на стварним уређајима	Инсталација апликација и постављање на сервер		