

## Условни предмети на студијском програму ОАС Информатике

### ДРУГА ГОДИНА

| Предмет  | Услов за слушање предмета положени предмети | Услов за полагање предмета положени предмети  |
|--|---|---|
| Оперативни системи 1                             | Основи програмирања                         | Архитектура рачунара 1  |
| Структуре података и алгоритми 2                 | Основи програмирања                         | Структуре податка и алгоритми 1   |
| Објектно-оријентисано програмирање               | Основи програмирања                         |   |
| Математика 3                                     |   | <ul style="list-style-type: none"><li>• Математика 1</li><li>• Математика 2</li></ul> |
| Практикум из објектно-оријентисаног програмирања | Основи програмирања                         |   |

## ТРЕЋА ГОДИНА

| Предмет                                  | Услов за слушање предмета положени предмети   | Услов за полагање предмета положени предмети   |
|--|---|--|
| Дизајнирање софтвера                     | Структуре података и алгоритми 1  | Објектно-оријентисано програмирање   |
| Вероватноћа и статистика                 | Математика 1  | Визуелизација и анализа података   |
| Веб програмирање 1                       |   | Клијентске веб технологије   |
| Информациони системи 1                   |   | Базе података 1  |
| Методика наставе информатике             | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Основи програмирања</li> <li>• Структуре података и алгоритми 1</li> <li>• Рачунарски системски</li> </ul>                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Базе података 1</li> <li>• Објектно-оријентисани програмирање</li> </ul>  |
| Образовни софтвер                        |   |  |
| Формални језици и језички процесори      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Структуре података и алгоритми 1</li> <li>• Теоријске основе информатике</li> </ul>  |  |
| Увод у софтверско инжењерство            | Два од три предмета: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Објектно-оријентисно програмирање</li> <li>• Базе података 1</li> <li>• Клијентске веб технологије</li> </ul> |  |
| Примена електронских кола                |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Аналогна електроника</li> <li>• Дигитална електроника</li> </ul>          |
| Програмирање дистрибуираних система      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Клијентске веб технологије</li> <li>• Објектно-оријентисано програмирање</li> </ul>  |  |
| Логичко и функцијско програмирање        | Структуре података и алгоритми 1  | Објектно-оријентисано програмирање   |
| Методика наставе програмирања            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Основи програмирања</li> <li>• Структуре података и алгоритми 1</li> <li>• Рачунарски системски</li> </ul>                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Базе података 1</li> <li>• Објектно-оријентисани програмирање,</li> </ul> |
| Школска пракса                           |   |  |
| Теорија аутомата и програмски преводиоци | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Структуре података и алгоритми 1</li> <li>• Теоријске основе информатике</li> </ul>  |  |

## ЧЕТВРТА ГОДИНА

| Предмет                              | Услов за слушање предмета положени предмети   | Услов за полагање предмета положени предмети |
|--------------------------------------|---|--|
| <b>Паралелно програмирање</b>        |   | Структуре података и алгоритми 1             |
| <b>Рачунарско моделовање</b>         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Математика 3</li> <li>• Објектно-оријентисано програмирање</li> <li>• Рачунарске симулације</li> </ul>                             |  |
| <b>Интелигентни системи</b>          | Увод у вештачку интелигенцију   |  |
| <b>Програмски преводиоци</b>         | Структуре података и алгоритми 1  | Формални језици и језички процесори          |
| <b>Семантички веб</b>                |   | Веб програмирање 1                           |
| <b>Веб програмирање 2</b>            |   | Клијентске веб технологије                   |
| <b>Рачунарство у облаку</b>          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Објектно-оријентисано програмирање</li> <li>• Рачунарске мреже</li> </ul>  |  |
| <b>Програмирање мобилних уређаја</b> | Објектно-оријентисано програмирање  |  |
| <b>Софтверско инжењерство</b>        | Два од три предмета: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Објектно-оријентисно програмирање</li> <li>• Базе података 1</li> <li>• Клијентске веб технологије</li> </ul> |  |
| <b>Оперативни системи 2</b>          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Оперативни системи 1</li> <li>• Структуре података и алгоритми 1</li> </ul>  | Рачунарске мреже и мрежне технологије        |
| <b>Базе података 2</b>               | Базе података 1   |  |
| <b>Интернет ствари</b>               |   | Клијентске веб технологије                   |
| <b>Информациони системи 2</b>        | Информациони системи 1  |  |