

Тема: **Неке неједнакости за случајне процесе или како да се коцкате ако баш морате?**

Наставник: **Слађана Димитријевић**

Наслов рада парафразира наслов књиге [1], која представља класик када је у питању математичка теорија случајних процеса који описују коцкарске игре и оптимално понашање играча. Студент треба да се упозна са елементима теорије случајних процеса и да опише процесе којима се моделирају познате коцкарске игре (нпр. црвено – црни казино рулет), као и да презентује оптималне стратегије играча. На овај начин ће на једноставним примерима бити изложене неке од битних неједнакости за посматране класе случајних процеса. Посебно ће бити изложени закључци о стратегијама „плашљивог“ и „храброг“ играча.

Литература

1. L. E. Dubbins and L. J. Savage, *Inequalities for Stochastic Processes: How to Gamble If You Must*. Dover Publications. 1976.
2. A. Maitra and W. Sudderth, *Discrete Gambling and Stochastic Games*, Springer, 2008.
3. K. Siegrist, *How to Gamble If You Must*, Loci, July 2008.
4. K. Siegrist, *Virtual Laboratories in Probability and Statistics*, <http://www.math.uah.edu/stat/>