

Primer 1

Napisati na jeziku *Java* sledeće:

Tip **Takmicar** koji ima:

- String promenljivu **imePrezime**
- celobrojnu statičku promenljivu **NORMA** koja opisuje donju granicu za plasman na takmičenje
- celobrojnu promenljivu **najboljiRezultat**
- getter i setter za NORMU
- getter i setter za najbolji rezultat
- metod **ispinioNormu** koji vraća da li takmičar sa trenutnim rezultatom ispunjava normu za takmičenje
- metod **toString** koji predstavlja string reprezentaciju takmičara, odnosno vraća string u obliku **ime prezime (naj.rezl)**

```
public class Takmicar
{
    //promenljive
    String imePrezime;
    static int NORMA;
    int najboljiRezultat;

    /*
    konstruktor - u zadatku nije naglaseno da treba da se napravi
    ali on nam olaksava pocetno setovanje promenljivih, setovanje kada
    kreiramo objekat,
    pa cemo ga napraviti, ali saljemo samo imePrezime, najbolji rezultat
    cemo da setujemo.
    */
    public Takmicar(String imePrezime)
    {
        /*
        argument imePrezime ima isti naziv kao clanica klase
        zato koristimo kljucnu rec this (pokazivac na klasu u kojoj se
        trenutno nalazimo)
        */
        this.imePrezime = imePrezime;
    }

    //setter za NORMU
    static void setujNormu(int vrednostKojaSeSetuje)
    {
        NORMA = vrednostKojaSeSetuje;
    }

    //getter za NORMU
    static int uzmiNormu()
    {
        return NORMA;
    }

    //setter za najbolji rezultat
    void setujNajboljiRezultat(int vrednostKojaSeSetuje)
    {
        najboljiRezultat = vrednostKojaSeSetuje;
    }
}
```

```

//getter za najbolji rezultat
int uzmiNajboljiRezultat()
{
    return najboljiRezultat;
}

//metod ispunioNormu
Boolean ispunioNormu()
{
    if(najboljiRezultat >= NORMA)
        return true;
    else
        return false;
}

//mora biti public
public String toString()
{
    return imePrezime + "(" + najboljiRezultat + ")";
}
}

public class Test
{
    public static void main(String[] args)
    {
        //setujemo staticku promenljivu NORMA
        Takmicar.NORMA = 15;

        //kreiramo niz od 5 takmicara
        Takmicar[] takmicari = new Takmicar[5];

        //kreiramo prvog takmicara
        Takmicar prviTakmicar = new Takmicar("Pera Peric");
        //setujemo normu za prvog takmicara
        prviTakmicar.setujNajboljiRezultat(10);
        //dodajemo prvog takmicara u niz
        takmicari[0] = prviTakmicar;

        //kreiramo drugog takmicara
        Takmicar drugiTakmicar = new Takmicar("Laza Lazic");
        //setujemo normu za drugog takmicara
        drugiTakmicar.setujNajboljiRezultat(15);
        //dodajemo drugog takmicara u niz
        takmicari[1] = drugiTakmicar;

        /*
        * da li moze direktno?
        * takmicar[1] = new Takmicar("Laza Lazic");
        * takmicar[1].setujNajboljiRezultat(15);
        */

        Takmicar treciTakmicar = new Takmicar("Pera Lazic");
        treciTakmicar.setujNajboljiRezultat(14);
        takmicari[2] = treciTakmicar;
    }
}

```

```

Takmicar cetvrtiTakmicar = new Takmicar("Mika Mikic");
cetvrtiTakmicar.setujNajboljiRezultat(25);
takmicari[3] = cetvrtiTakmicar;

Takmicar petiTakmicar = new Takmicar("Komsija Pere Perica");
petiTakmicar.setujNajboljiRezultat(16);
takmicari[4] = petiTakmicar;

//kreiramo niz takmicara koji su prosli
Takmicar[] prosliTakmicari = new Takmicar[5];

int ukupanbrojTakmicara = 5;
int brojTakmicaraKojiSuProsli = 0;

//petlja koja pronalazi sve takmicare koji su prosli i smesta
ih u niz prosliTakmicari
for(int i = 0; i<ukupanbrojTakmicara; i++)
{
    //proveri da li je takmicar ispunio normu
    if(takmicari[i].ispunioNormu())
    {
        //ako je takmicar ispunio normu dodaj ga u niz
        takmicara koji su prosli
        prosliTakmicari[brojTakmicaraKojiSuProsli] =
        takmicari[i];
        //uvecaj broj takmicara koji su prosli za jedan
        brojTakmicaraKojiSuProsli++;
    }
}

System.out.println("Takmicari koji su prosli:");

//stampaj informacije o takmicarima koji su prosli
for(int i = 0; i < brojTakmicaraKojiSuProsli; i++)
    System.out.println(prosliTakmicari[i]);

/*
Napomena:
Staviti pod komentar metodu toString() u klasi Takmicar i
pokrenuti program
Sta se stampa u ovom slucaju i zasto?
*/
}
}

```