

Primer 1

Napisati na jeziku *Java* sledeće:

Tip **Takmicar** koji ima:

- String promenljivu **imePrezime**
- celobrojnu statičku promenljivu **NORMA** koja opisuje donju granicu za plasman na takmičenje
- celobrojnu promenljivu **najboljiRezultat**
- getter i setter za NORMU
- getter i setter za najbolji rezultat
- metod **ispinioNormu** koji vraća da li takmičar sa trenutnim rezultatom ispunjava normu za takmičenje
- metod **toString** koji predstavlja string reprezentaciju takmičara, odnosno vraća string u obliku **ime prezime (naj.rezl)**

Testnu klasu koja treba da:

- kreira niz takmičara
- kreira drugi niz sa takmičarima koji ispunjavaju normu
- štampa podatke takmičara koji ispunjavaju normu.

Primer 2

Napisati na jeziku *Java* sledeće:

Tip **Disciplina** koji ima:

- promenljivu koja sadrži **naziv** discipline
- promenljivu koja sadrži **normu**
- konstruktor koji prihvata i setuje naziv i normu

Tip **Takmicar** koji ima:

- promenljivu koja čuva redni broj takmičara
- String promenljivu **imePrezime**
- celobrojnu promenljivu **najboljiRezultat**
- promenljivu koja čuva naziv discipline
- konstruktor koji prihvata i setuje ime i prezime, najbolji rezultat i naziv discipline
- getter i setter za najbolji rezultat i naziv discipline
- metod **toString** koji predstavlja string reprezentaciju takmičara, odnosno vraća string u obliku **ime prezime (naj.rezl)**
- metodu **PrijaviMe** koja prihvata takmičenje i prijavljuje takmičara

Tip **Takmicenje** koji ima:

- statički niz disciplina
- niz takmičara
- naziv takmičenja
- broj takmičara početno inicijalizovan na nulu

- konstruktor koji prihvata i setuje naziv takmičenja
- metodu **pronadjiDisciplinu** koja za dati naziv discipline vraća disciplinu tog naziva ukoliko postoji u suprotnom vraća **null**
- metodu **Prijava** koja prihvata takmičara ukoliko njegova disciplina postoji u suprotnom ispisuje da nije prijavljen
- metodu **izlistajTakmicare** koja izlistava takmičare prema disciplini ukoliko ima takmičara date discipline

Testnu klasu koja treba da:

- kreira niz disciplina: "Skok u dalj", 7 ; "Bacanje koplja", 55; "100m", 10.5; "Skok u vis", 6; "200m", 20.5;
- kreira dva takmičenja: "Svetsko" i "Evropsko"
- na Svetsko takmičenje prijavljuje sledeće takmičare:
 - "Marko Markovic", 60, "Bacanje koplja"
 - "Pera Peric", 50, "Bacanje koplja"
 - "Mika Mikic", 8, "Skok u dalj"
 - "Pera Markovic", 6, "Skok u dalj"
 - "Pera Zikic", 60, "Bacanje diska"
- na Evropsko takmičenje prijavljuje sledeće takmičare:
 - "Majk Pael", 8, "Skok u dalj"
 - "Laza Lazic", 65, "Bacanje koplja"
 - "Ana Lazic", 6, " Skok u vis"
- štampa podatke takmičara koji učestvuju na takmičenjima po disciplinama
- štampati discipline za koje nije bilo prijavljenih takmičara ni na jednom takmičenju