

Napisati na jeziku *Java* sledeće tipove:

paket Prevoz

Napraviti javnu klasu **PrevoznoSredstvo** koja ima:

- Privatni atribut marka.
- Privatni atribut model.
- Privatni atribut kubikaza koji predstavlja broj kubika prevozno sredstvo (ceo broj).
- Konstruktor koji prima marku, model i kubikažu Automobila.
- Odgovarajuće get i set metode za ove attribute.
- Redefinisano **toString** metodu klase **Object** koja vraća **String** u obliku (marka, model, kubikaza).
- Metod **equals** koji prima marku, model i kubikažu i poredi ga sa tekucim, ako se ova dva podatka poklapaju vraća **TRUE** inace vraća **FALSE**.

Tip **Automobil** je **PrevoznoSredstvo** koji sadrži:

- Privatni atribut **ispravnost** koji predstavlja indikator da li je Automobil u voznom stanju. Ovaj indikator ima vrednost **TRUE** ako jeste, a **FALSE** ako nije.
- Privatni atribut **kapacitet** koji se odnosi na broj osoba koje može da prevozi.
- Privatni atribut **zauzetost** koji se odnosi na broj osoba koje trenutno prevozi.
- Konstruktor koji prima marku, model i kubikažu Automobila, podatak o kapacitetu i podatak o voznom stanju.
- Metod **Pun** koji ukoliko je automobil ispravan i bez slobodnih mesta vraća **TRUE** i suprotnom vraća **FALSE**.
- Get metoda za atribut kapacitet.
- Metod **toString** koji ispisuje podatke o posudi Automobilu u obliku **Auto(marka, model, kubikaža), zauzetost**.

Tip **Autobus** je **PrevoznoSredstvo** koji sadrži:

- Privatni atribut **ispravnost** koji predstavlja indikator da li je Autobus u voznom stanju. Ovaj indikator ima vrednost **TRUE** ako jeste, a **FALSE** ako nije.
- Privatni atribut **kapacitet** koji se odnosi na broj osoba koje može da prevozi.
- Privatni atribut **zauzetost** koji se odnosi na broj osoba koje trenutno prevozi i koji je na početku 0.
- Konstruktor koji prima marku, model i kubikažu Autobusa, podatak i kapacitetu i podatak o voznom stanju.
- Metod **Pun** koji ukoliko je Autobus ispravan i bez slobodnih mesta vraća **TRUE** i suprotnom vraća **FALSE**.
- Metod **Izlazak** koji predstavlja izlazak k osoba iz autobusa, ukoliko u autobusu ima manje osoba od broja k, isprazniti autobus.
- Metod **Ulazak** koji predstavlja ulazak k osoba u autobus, ukoliko je broj k veći od kapaciteta autobusa, napuniti autobus.
- Get metoda za sve attribute.
- Metod **toString** koji ispisuje podatke o posudi Autobusu u obliku **Bus(marka, model, kubikaža), zauzetost**.

default paket

Napraviti **Testnu** klasu i u njoj:

- Kreirati jedan objekat klase **PrevoznoSredstvo** marka **Honda**, model **CBR 929 RR**, kubikaže **929**, zatim kreirati objekat marke **Yamaha**, model **r6**, kubikaže **600**. Pošto je došlo do greške izmeniti naziv modela prvog objekta u **Yamaha** i prikazati ispravne podatke. Uporediti ova dva prevozna sredstva i ako su različita štampati podatke o drugom.
- Organizuje se eskurzija i potrebna su dva niza, jedan od 2 automobila a drugi od 3 autobusa.
Automobili: "Jugo", "45", 700, **false**, 4 i "Golf", "5", 2000, **true**, 3
Autobusi: "Neoplan", "N 516", 14620, **true**, 45, "Renault", "Master", 2799, **false**, 30 i "Neoplan", "N 516", 14620, **true**, 45
Na eskurziju ide 90 osoba, s tim što su automobili uvek puni a zatim se redom pune autobusi. Štampati podatke o prevoznim sredstvima u nizu. Zatim proveriti ispravnost autobusa iz niza i neispravne autobuse isprazniti i ponovo štampati podatke o prevoznim sredstvima u nizu.