

Zadaci za vežbanje

1. Definisati slog **ucenik (ime, prezime, prosečnaOcena)** (ime I prezime su stringovi duzine 20) a zatim napisati program koji omogućava upravljenje podacima o učenicima I to na sledeći način:
 - a. Procedura **kreiraj (imeDatoteke:string; var f:fajl)** kreira novu datoteku tipa učenik pod imenom **imeDatoteke**. Ukoliko takva datoteka već postoji, ispisati poruku *“Datoteka sa imenom imeDatoteke vec postoji. Unesite O ukoliko zelite da se sadrzaj datoteke obrise ili P ukoliko zelite da se sadrzaj datoteke prepise u datoteku staro.txt”* a zatim izvršiti odgovarajuću akciju.
Napomena: Ukoliko datoteka već postoji u njoj se sigurno nalaze slogovi tipa **ucenik**.
 - b. Funkciju **unosNovogUcenika ():ucenik** koja učitava sa standardnog ulaza redom ime, prezime I prosečnu ocenu učenika. Rezultat funkcije je formiran slog.
 - c. Proceduru **ispis (var f:fajl)** koja na ekran ispisuje sadržaj datoteke f. U jednom redu se štampaju podaci za jednog učenika I to redom ime, prezime pa prosečna ocena.
 - d. Proceduru **umetanje (var f:fajl; noviUcenik:ucenik)** koja, pod pretpostavkom da su učenici u datoteci **f** već sortirani po prosečnoj oceni u rastućem poretku, ubacuje novog učenika ali tako da datoteka I dalje ostane sortirana.
 - e. U glavnom programu najpre učitati naziv datoteke, a zatim pozvati proceduru **kreiraj**. Nakon toga učitati broj učenika **n**, i korišćenjem procedura **unosNovogUcenika** I **umetanje**, ubaciti podatke o učenicima u datoteku. Na kraju ispisati sadržaj datoteke korišćenjem procedure **ispis**.
2. Napisati rekurzivnu funkciju/proceduru kojom se
 - a. Računa suma niza celih brojeva
 - b. Štampa niz celih brojeva u obrnutom poretku
 - c. Štampa niz celih brojeva u redosledu u kom su elementi uneti u niz
 - d. Ispituje da li je predate reč palindrom
 - e. Računa x^n za zadato x i n