

- A kategorije sadrži samo zadatke i potrebno je ostvariti **bar 10 poena na ovom delu testa**. Pitanja iz kategorije B neće biti bodovana u slučaju da u kategoriji A nije ostvareno 10 poena. Broj poena po zadacima:

Zadatak	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8	A9	A10	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	Ukupno
Maks.	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	3	3	4	5	4	2	
Osvojeno																					

PITANJA KATEGORIJE A (maksimum 20 poena)

Popuniti tabele

A1.	PK binarno		NK binarno		ZA binarno		ZA dekadno					
			101100									
	010011											
A2.	Dekadno		Binarno		Oktalno		Heksadekadno					
					233.12							
A3.	NK u osnovi 5			Zapis višak (14_{10}) u osnovi 5								
	434412.13											

A4. Broj - (1. 1011110101)₂ × 2⁷ zapisati u IEEE 754 zapisu jednostrukе tačnosti.

Znak	Eksponent	Mantisa

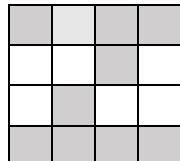
Odgovoriti na pitanja:

	Pitanje	Odgovor
A5.	Kod koje vrste adresiranja se u registru imenovanom u adresnom polju nalazi operand?	
A6.	U kom period razvoja računarskih sredstava se razvijaju kontinualna računska sredstva?	
A7.	Ako je slika bez gubljenja kvaliteta odštampana na A4 papiru širine 25cm, a širina slike u pikselima je 7500 piksela, kolika je rezolucija štampe u tačkama po centimetru?	
A8.	Kako se dele memorije prema fizičkom tipu?	

A9. Šta je jezgro operativnog sistema i koja je njegova uloga?

A10. Koliko je bitova potrebno za čuvanje slike kompresovane RLE kompresijom?

Koliko bitova je potrebno za čuvanje nekomprimovane slike?



- B1.** Šta označava skraćenica IaaS i na šta se odnosi?
- B2.** Kako se naziva hardver zadužen za prenos podataka između glavne (operativne) memorije računara i CPU-a?
- B3.** Šta je glavna memorija računara? Koje vrste glavne memorije postoje?
- B4.** Objasniti razlike između open source i closed source operativnih sistema.
- B5.** Objasniti postupak pozivanja potprograma na mašinskom nivou i pojedine korake koje on zahteva.
- B6.** Šta je mašinska instrukcija? Koji su elementi mašinske instrukcije? Koje akcije se mogu izvršavati kroz mašinske instrukcije?
- B7.** Ako su poznati sledeći operacioni kodovi:
- 0001** – učitaj iz memorije u AC; **0011** – sačuvaj sadržaj AC u memoriji; **0101** – saberi sadržaj AC sa podatkom iz memorije, **a)** protumačiti kod (zapisan u heksadekadnom sistemu) koji se nalazi u registru zaduženom za čuvanje operacionog koda instrukcije koja se trenutno izvršava; **b)** ispisati korak po korak šta će se dešavati u registrima i memoriji tokom izvršavanja prethodno rastumačene instrukcije.

Procesorski registri	
301	PC
300	MAR
1 9 4 0	MBR
0003	AC
2 5 0 0	IR

Memorija	
300	2 5 0 0
301	5 9 4 1
302	2 9 4 1
...	
500	
501	

- B8.** a) Broj -111.125 zapisati u IEEE 754 formatu.
- b) Broj iz dela zadatka pod a) sabrati sa brojem 1 10000110 1011110101 0...0 (13 nula) korišćenjem pravila za sabiranje brojeva u pokretnom zarezu.
- c) Rezultat sabiranja zapisati i u IEEE 754 zapisu i u dekadnom brojevnom sistemu.
- B9.** a) Na slici je prikazan jednakostraničan trougao stranice α . Jedno teme trougla leži na y osi zamšljenog koordinatnog sistema čiji se koordinatni početak nalazi na polovini donje ivice slike. Jedna stranica trougla u celosti leži na x osi. Ako se zna da je širina rasterske slike na kojoj je prikazan ovaj trougao $400 \cdot \alpha$ piksela, koja je rezolucija slike? Kolika je minimalna visina u pikselima neophodna da bi na slici mogao u celosti da bude prikazan ovaj trougao?
- b) Koliko će ukupno štampanih tačaka biti na odštampanoj verziji slike?
- c) Koliko je bajtova potrebno za njeno čuvanje, ako svaki piksel na slici može da prikaže jednu od 16 različitih boja?
- d) Napisati pseudo-kod kojim bi se moglo izvršiti iscrtavanje ovog trougla.
- B10.** Od čega zavisi veličina fajla koji sadrži rastersku digitalnu sliku? Na koji način se ta veličina može promeniti, a da se pri tome ne gubi kvalitet slike?