

# PROGRAMIRANJE SLOŽENIH SOFTVERSKIH SISTEMA

1. JUN 2020.

## ZADATAK 1 – 23 POENA

Kreirati konzolnu klijent/server aplikaciju za razmenu poruka.

Klijent se prijavljuje na server slanjem zahteva za login koji sadrži ime klijenta. Server sadrži listu aktivnih klijenata. Nakon prijave server šalje poruku sa spiskom klijenata svim klijentima.

Klijent može slati poruku ili samo jednom klijentu ili svim klijentima. Sva komunikacija između klijenata vrši se preko serverskog dela aplikacije. U svakom trenutku klijent može poslati zahtev za odjavu i odjaviti se servera. Tada server šalje poruku sa spiskom aktivnih klijenata svim klijentima.

Sve poruke koje klijent dobija od servera ispisati na standardni izlaz klijenta. Osim sadržine poruke, ispisati i od koga je poruka potekla. Odabir tipa zahteva i sadržaj poruke koje klijent prosleđuje serveru učitavati sa standardnog ulaza.

Za kompletnu komunikaciju između klijenta i servera koristi XML format. U prilogu je dat primer XML fajlova. Vaše rešenje može da koristi i XML reprezentaciju drugačijih Java klasa od klasa iz primera, ali uz zadržavanje opisanih funkcionalnosti.

**Napomena:** Zadatak rešiti upotrebom *stream socket* – a. Rešenje bez upotrebe XML-a nosi 18 poena, u tom slučaju potrebno je definisati sopstveni protokol kojim se zadržavaju opisane funkcionalnosti. Može se pretpostaviti da svi klijenti imaju različita imena.

**Bonus:** Upotreba *NIO socket*-a donosi bonus od 3 poena.

## ZADATAK 2 – 23 POENA

Napraviti veb sajt za prodaju nekretnina.

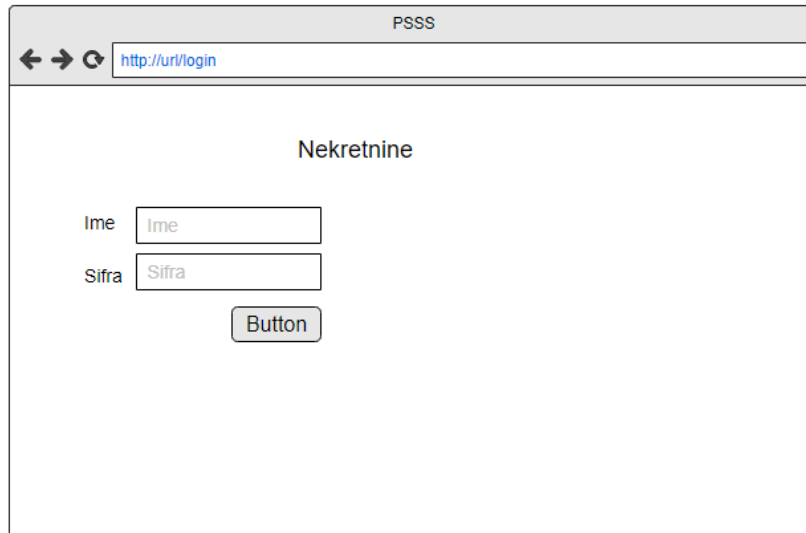
Kreirati *MySQL* bazu podataka sa nazivom *psss\_nekretnine* i učitati skriptu iz priloga. Baza sadrži tabele **korisnik** i **nekretnina**.

psss_nekretnine korisnik	psss_nekretnine nekretnina
id : int(11)	id : int(11)
ime : varchar(255)	tip : varchar(255)
sifra : varchar(255)	# površina : int(11)
uloga : varchar(255)	adresa : varchar(255)
	# cena : int(11)

Slika 1 - shema baze podataka

Korisniku se prikazuje forma za prijavu. Ako je prijavljeni korisnik **kupac** potrebno je prikazati tabelu svih nekretnina. Korisnika tipa **administrator** osim prikaza nekretnina ima i mogućnost da obriše određenu nekretninu iz baze. Nakon brisanja podataka, administratoru se prikazuje ažurirana tabela.

Korisnik koji nije prijavljen ne može pristupiti podacima iz baze podataka.



PSSS

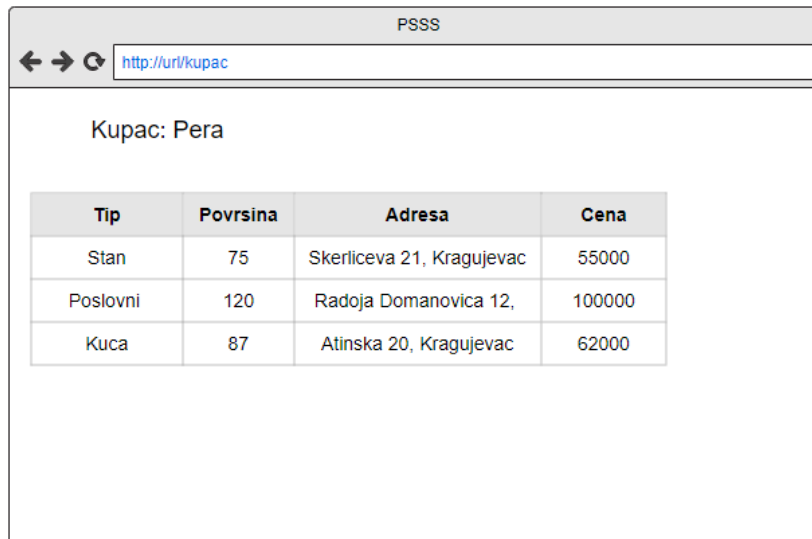
← → ↻ <http://url/login>

### Nekretnine

Ime

Sifra

Slika 2 - Stranica za prijavu



PSSS

← → ↻ <http://url/kupac>

Kupac: Pera

Tip	Povrsina	Adresa	Cena
Stan	75	Skerliceva 21, Kragujevac	55000
Poslovni	120	Radoja Domanovica 12,	100000
Kuca	87	Atinska 20, Kragujevac	62000

Slika 3 - Stranica kupac



Slika 4 - Stranica administrator

---

#### NAPOMENA

U folderu rad kreirati folder sa nazivom *broj\_indeksa\_godina\_upisa\_ime\_prezime*. Projekte nazvati Zadatak1 i Zadatak2.