

Logičko i funkcijsko programiranje

PROLOG

Kolokvijum, 2024/25

Na **Desktop**-u u direktorijumu **Rad** kreirati direktorijum **ImePrezime_BrIndeksa** i unutar njega sačuvati rešenja datih zadataka.

1. Za reprezentaciju celih brojeva biće korišćena lista koja sadrži odgovarajući broj simbola x . Na primer, broju nula lista $[]$, broju dva odgovara lista $[x, x]$, broju pet lista $[x, x, x, x, x]$ i tako dalje. Naredne predikate definisati direktno, bez prevođenja na numeričke vrednosti.

- a. **[1 poen]** Napisati predikat **successor/2** koji za dati broj određuje njegovog naslednika

?- successor($[x,x,x]$, L).

$L = [x, x, x, x]$.

successor($L, [x|L]$).

- b. **[2 poena]** Napisati predikat **addition/3** koji za dva data broja vraća njihov zbir

?- addition($[x,x]$, $[x,x,x,x]$, Z).

$Z = [x, x, x, x, x, x]$.

?- addition($[x,x]$, Z , $[x,x,x,x,x]$).

$Z = [x, x, x]$.

addition($[], X, X$).

addition($[x|X], Y, Z$):-addition($X, Y, Z1$), successor($Z1, Z$).

- c. **[2 poena]** Napisati predikat **multiplication/3** koji za dva data broja određuje njihov proizvod.

?- multiplication($[x,x]$, $[x,x,x]$, M).

$M = [x, x, x, x, x, x]$.

?- multiplication($M, [x,x]$, $[x,x,x,x]$).

$M = [x, x]$.

multiplication($[], _, []$).

```
multiplication(_,[],[]).
multiplication([x|X],Y,Z):-multiplication(X,Y,Z1),
                           addition(Z1,Y,Z).
```

2. Konstruisan je robot koji može da izvršava tri komande: **right** – okreni se desno za 90 stepeni, **left** – okreni se levo za 90 stepeni, **move** – pomeri se napred za 1 metar. Početno stanje robota je na poziciji (0,0) i orijentacija ka severu (**north**).

- a. **[3 poena]** Definisati predikat **execute/5** koji za datu poziciju, orijentaciju i komandu određuje novu poziciju i orijentaciju.

```
execute((2,3),north,right, Position, Orintation).
```

```
Position = (2, 3),
```

```
Orintation = east .
```

```
?- execute((2,3), north, move, Position, Orintation).
```

```
Position = (2, 4),
```

```
Orintation = north.
```

```
?- execute((2,3), south, move, Position, Orintation).
```

```
Position = (2, 2),
```

```
Orintation = south.
```

```
execute((X,Y), north, right, (X,Y), east).
```

```
execute((X,Y), east, right, (X,Y), south).
```

```
execute((X,Y), south, right, (X,Y), west).
```

```
execute((X,Y), west, right, (X,Y), north).
```

```
execute((X,Y), north, left, (X,Y), west).
```

```
execute((X,Y), east, left, (X,Y), north).
```

```
execute((X,Y), south, left, (X,Y), east).
```

```
execute((X,Y), west, left, (X,Y), south).
```

```
execute((X,Y), north, move, (X,Y1), north) :- Y1 is Y+1.
```

```
execute((X,Y), south, move, (X,Y1), south) :- Y1 is Y-1.
```

```
execute((X,Y), east, move, (X1,Y), east) :- X1 is X+1.
```

```
execute((X,Y), west, move, (X1,Y), west) :- X1 is X-1.
```

- b. **[3 poena]** Definisati predikat **status/3** koji za listu komandi određuje na kojoj pozicije će robot biti ako polazeći od početnog stanja izvrši dati spiska komandi.

```
?- status([move,move,right,move,move,move],Pos,Orient).
```

```
Pos = (3, 2),  
Orient = east .
```

```
?- status([],Position,Orientation).
```

```
Position = (0, 0),  
Orientation = north.
```

```
?- status([left,left,move],Position,Orientation).
```

```
Position = (0, -1),  
Orientation = south .
```

```
status([], Position, Orientation,Position,Orientation).
```

```
status([X|L],Position,Orientation,Position1,Orient1):-  
    execute(Position,Orient,X,P,O),  
    status(L,P,O,Position1,Orient1).
```

```
status(L,Position,Orientation):-  
    status(L,(0,0),north,Position,Orientation).
```

3. Definirati predikat **roman2arabic/2** koji string koji predstavlja broj zapisan rimskim ciframa prevodi u arapski broj.

Za rešavanje problema definirati sledeće predikate:

- a. **[1 poen]** Definirati predikat **symbol/2** koji određuje numeričku vrednost za rimsku cifru. Obuhvatiti cifre I, V, X, L, C, D, M.

```
?- symbol('X', Value).
```

```
Value = 10.
```

```
symbol('I', 1).
```

```
symbol('V', 5).
```

```
symbol('X', 10).
```

```
symbol('L', 50).
```

```
symbol('C', 100).
```

```
symbol('D', 500).
```

```
symbol('M', 1000).
```

- b. **[2 poena]** Definirati predikat **symbol2numbers/2** koji za listu rimskih cifara određuje listu arapskih vrednosti.

```
?- symbol2numbers(['M','M','X','V'], Value).
```

```
Value = [1000, 1000, 10, 5].
```

```
?- symbol2numbers(['X','L','I','I'], Value).
```

```
Value = [10, 50, 1, 1].
```

```
symbol2numbers([], []).
```

```
symbol2numbers([R|L],[V|L1]):-symbol(R,V), symbol2numbers(L,L1).
```

- c. **[1 poen]** Unaprediti predikat **symbol2numbers** da vraća korektnu listu vrednosti s obzirom na redosled rimskih cifara

```
?- symbol2numbers2(['X','L','I','I'], Value).
```

```
Value = [40, 1, 1].
```

```
symbol2numbers2([], []).
```

```
symbol2numbers2([R1,R2|L],[V|L1]):-symbol(R1,V1),symbol(R2,V2),  
V1 < V2, V is V2 - V1, symbol2numbers2(L,L1),!.
```

```
symbol2numbers2([R|L],[V|L1]):-symbol(R,V),symbol2numbers2(L,L1).
```

- d. **[3 poena]** Reštiti početni problem.

```
?- roman2arabic('XLII', Arabic).
```

```
Arabic = 42.
```

Dozvoljeno je korišćenje ugrađenog predikata **string_chars/2** koji od stringa formira listu karaktera

```
?- string_chars('ABC',L).
```

```
L = ['A', 'B', 'C'].
```

```
sum([],0).
```

```
sum([X|L], R):- sum(L,R1), R is R1 + X.
```

```
roman2arabic(Roman, Arabic):-string_chars(Roman, List),  
symbol2numbers2(List,List1), sum(List1, Arabic).
```

4. **[5 poena]** Binarno stablo brojeva je predstavljeno predikatom **t/3**, gde prvi argument predstavlja sadržaj čvora, drugi predikat levo podstablo, a treći predikat desno podstablo, pri čemu konstanta **nil** označava da podstablo ne postoji. Stablu na slici odgovara predikat

```
t(7, t(5, t(2, nil, nil), nil), t(10, t(8, nil, nil), t(15, nil, nil)))
```

Ako je list čvor sa dva nil podstabla, napisati predikat **count_leaves/2** koji broji listove u datom stablu.



