

Сусрет 4

Задатак 1. Општинско 2009.

На такмичењу младих извиђача тимови увек решавају неколико различитих задатака. Први задатак је био да направе viseћи мост. Мост треба да се састоји од два паралелна канапа која су везана за обале. Трећи канап треба да се чворовима причврсти за прва два канапа у цик-цак тако да формира одређен број троуглова једнаких страница. Написати алгоритам/програм који ће да помогне младим извиђачима да израчунају колико чворова укупно треба направити, ако се зна да треба формирати T троуглова.

Пример: Улаз: $T = 4$ Излаз: 6

Задатак 2. Окружно 2009.

На великом турниру у игрању игрица Жарко је одиграо четири партије. Након завршених партија закључио је да му је лакше да прати промену резултата између две партије него тачан број бодова. Тако је запамтио да је

- У другој партији имао 1042 поена више него у првој
- У трећој партији имао колико и у првој и другој заједно
- У четвртој партији дупло мање него у трећој.

Након завршетка, знао је тачан број поена које је остварио у четвртој партији. Написати алгоритам/програм којим се за унети број поена у четвртој партији S одређује колико је Жарко освојио поена у првој партији.

ПРИМЕР

Улаз. $S = 2845$

Излаз. 2324

Задатак 3.

Напиши алгоритам који врши замену вредности две променљиве.

А) са увођењем нове променљиве,

Б) без увођења нове променљиве.