

Kako naći takmičenje

- ▶ Link petlja.org
- ▶ <https://petlja.org/>
- ▶ Kliknete na **ULOGUJ SE**

Petlja ŠKOLA ZBORNICA TAKMIČENJA FORUM VESTI BIBLIOTEKA O NAMA English ULOGUJ SE

24. Celobrojno i realno deljenje

Objavljeni novi video materijali!

POGLEDAJ

Novo na Petlji

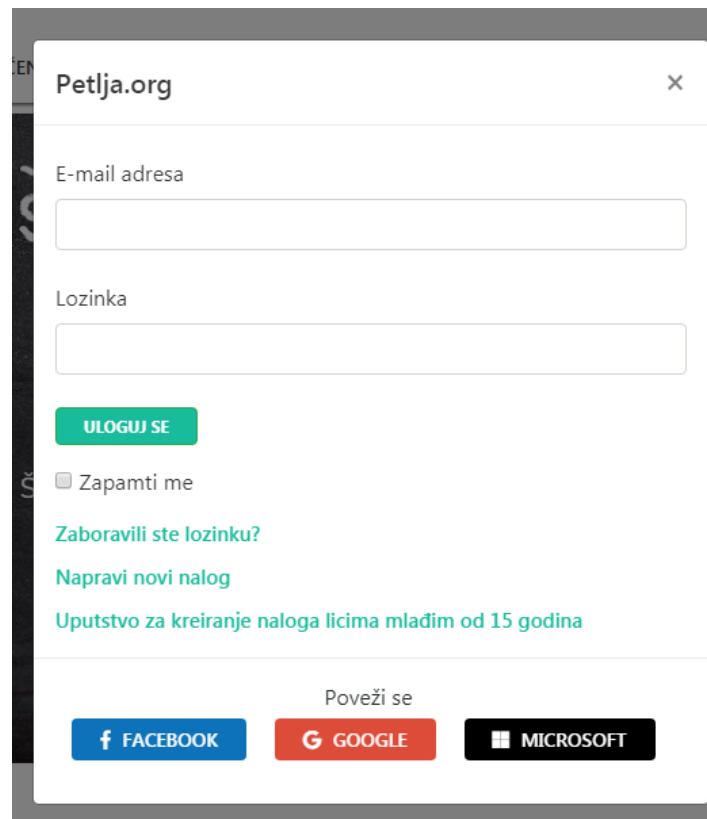
Novo

Novo

Novo

Novo

- ▶ Unesete E-mail i lozinku.
- ▶ Kliknete na *ULOGUJ SE* .

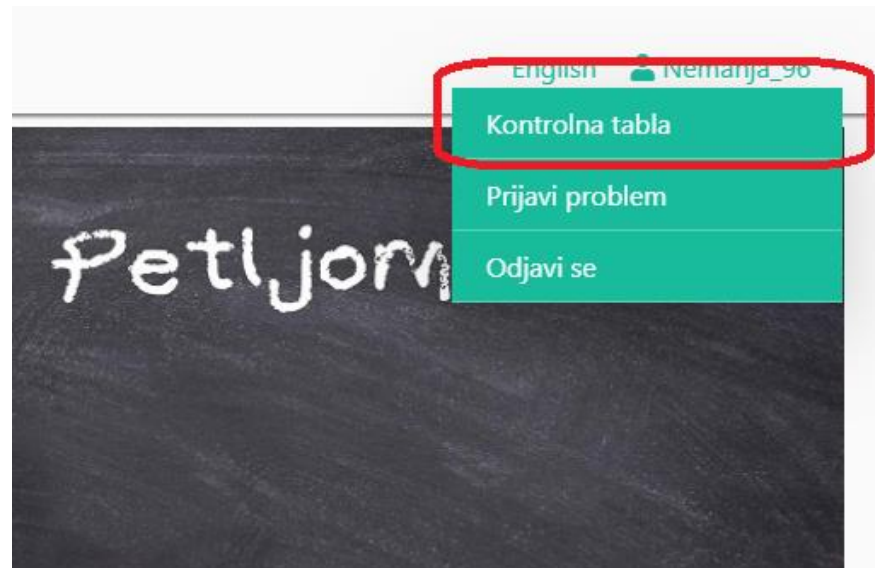


The image shows a login form for Petlja.org. The form is titled "Petlja.org" and has a close button (X) in the top right corner. It contains two input fields: "E-mail adresa" and "Lozinka". Below the input fields is a green button labeled "ULOGUJ SE". Underneath the button is a checkbox labeled "Zapamti me". There are three links: "Zaboravili ste lozinku?", "Napravi novi nalog", and "Uputstvo za kreiranje naloga licima mlađim od 15 godina". At the bottom, there is a section titled "Poveži se" with three buttons: "FACEBOOK", "GOOGLE", and "MICROSOFT".






- ▶ 1 svakom piše svoje korisničko ime.
- ▶ Kliknete na korisničko ime.



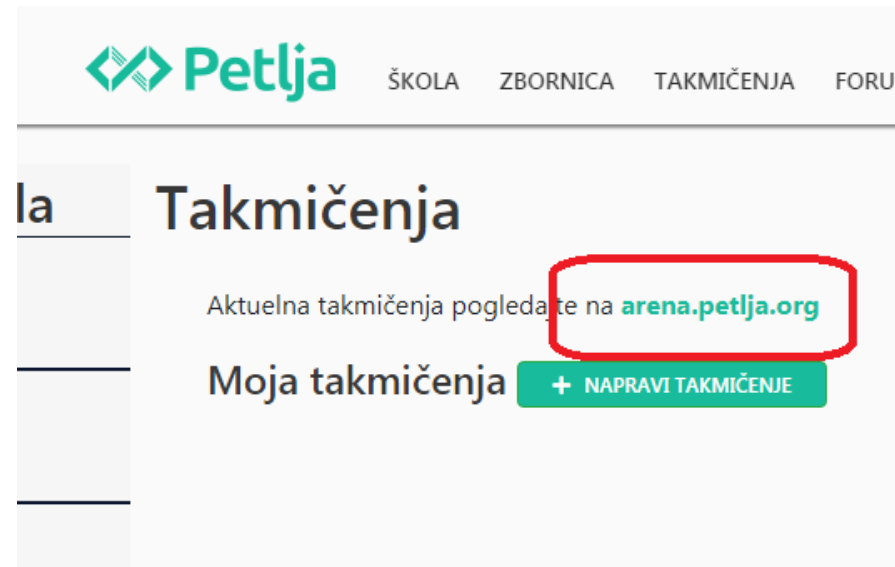
- ▶ Otvori se padajući meni.
- ▶ Izaberete *Kontrolna tabala*.



- ▶ Sa leve strane izaberete *Takmičenja* .

Kontrolna tabla	Profil
 Profil	Ime <input type="text" value="Nem"/>
 Grupe	Prezime <input type="text" value="Man"/>
 Statistika	Email <input type="text" value="nem"/>
 Takmičenja	Škola <input type="text"/>
 Nalozi vaše dece	Zemlja <input type="text" value="Srbij"/>
	Grad <input type="text" value="Krag"/>
	Godina rođenja <input type="text" value="199"/>
	<input type="text" value="PON"/>

- ▶ Kliknete na zaokruženi link.




- ▶ Zaokruženo žutim pravougaonikom, na tom mestu čekaće vas link za takmičenje sa zadatkom koji je potrebno rešiti.

The screenshot shows the Petlja website interface. At the top, there is a logo for 'Petlja' and navigation links for 'TAKPROG', 'FORUM', and 'ARENA'. Below the navigation, there is a main content area with a header 'Moja takmicenja' (My competitions) and four categories: 'AKTIVNA TAKMIČENJA' (Active competitions), 'BUDUĆA TAKMIČENJA' (Future competitions), and 'PRETHODNA TAKMIČENJA' (Previous competitions). A yellow rectangle highlights a link in the 'AKTIVNA TAKMIČENJA' section with the text 'Ovde će biti zadatak.' (A task will be here). To the right, there is a sidebar with a section titled 'Izdvajamo' (We highlight) containing two items: 'Testiranje takmičenja' (Competition testing) and 'Takmičenja iz prošlosti' (Competitions from the past).

Primer takmičenja

- ▶ Ako sada probate ovo vi ne vidite, na dan takmičenja imaćete link za vaše takmičenje.
- ▶ Kliknete na zaokruženo polje.

 Petlja TAKPROG FORUM ARENA

Moja takmičenja

AKTIVNA TAKMIČENJA

Prvo takmicenje
Nema opis

Organizator ⌚ 17:30 14.12.2019. ↔ Nema kraja

BUDUĆA TAKMIČENJA

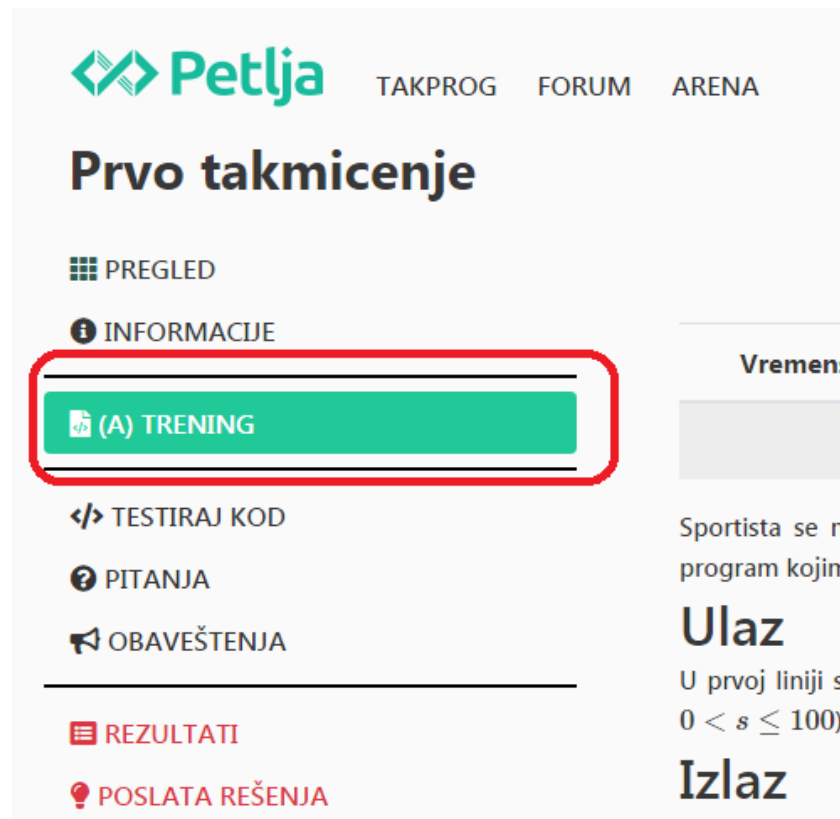
PRETHODNA TAKMIČENJA

Izdv

Te
Up

Ta
Zva
org

- ▶ Zaokruženo je naziv zadatka koji treba da uradite.
- ▶ Može biti više zadataka, kliknete koji želite prvo da uradite.
- ▶ Vama će verovatno biti jedan zadatak.



The screenshot shows the Petlja website interface. At the top, there is a navigation bar with the Petlja logo and links for TAKPROG, FORUM, and ARENA. The main heading is "Prvo takmicenje". Below this, there are several menu items: PREGLED, INFORMACIJE, (A) TRENING (highlighted with a red rounded rectangle), TESTIRAJ KOD, PITANJA, and OBAVEŠTENJA. At the bottom, there are links for REZULTATI and POSLATA REŠENJA. On the right side, there is a section titled "Vremenski" with a sub-heading "Sportista se n... program kojim" and two large buttons labeled "Ulaz" and "Izlaz". The "Ulaz" button has the text "U prvoj liniji s 0 < s ≤ 100)" below it.

- ▶ Sa desne strane otvoriće vam se tekst zadatka.

Trening

Vremensko ograničenje	Memorijsko ograničenje	ulaz	izlaz
1 s	64 MB	standardni ulaz	standardni izlaz

Sportista se na početku treninga zagreva tako što trči po ivicama pravougaonog terena dužine d i širine s . Napisati program kojim se određuje koliko metara pretrči sportista dok jednom obiđe teren.

Ulaz

U prvoj liniji standardnog ulaza se nalazi celobrojna vrednost d , a u sledećoj liniji celobrojna vrednost s ($0 < d \leq 100$, $0 < s \leq 100$) koje redom predstavljaju dužinu i širinu terena izraženu u metrima.

Izlaz

Jedan ceo broj koji predstavlja broj metara koje pretrči sportista dok jednom obiđe teren.

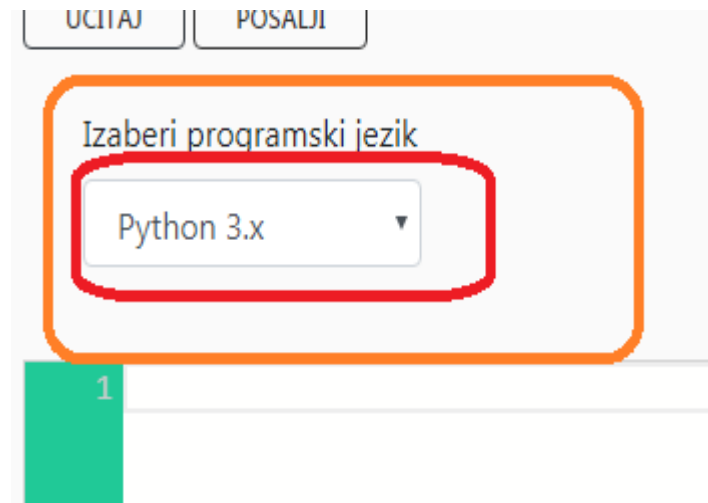
Primer

Ulaz
50
25

Izlaz
150

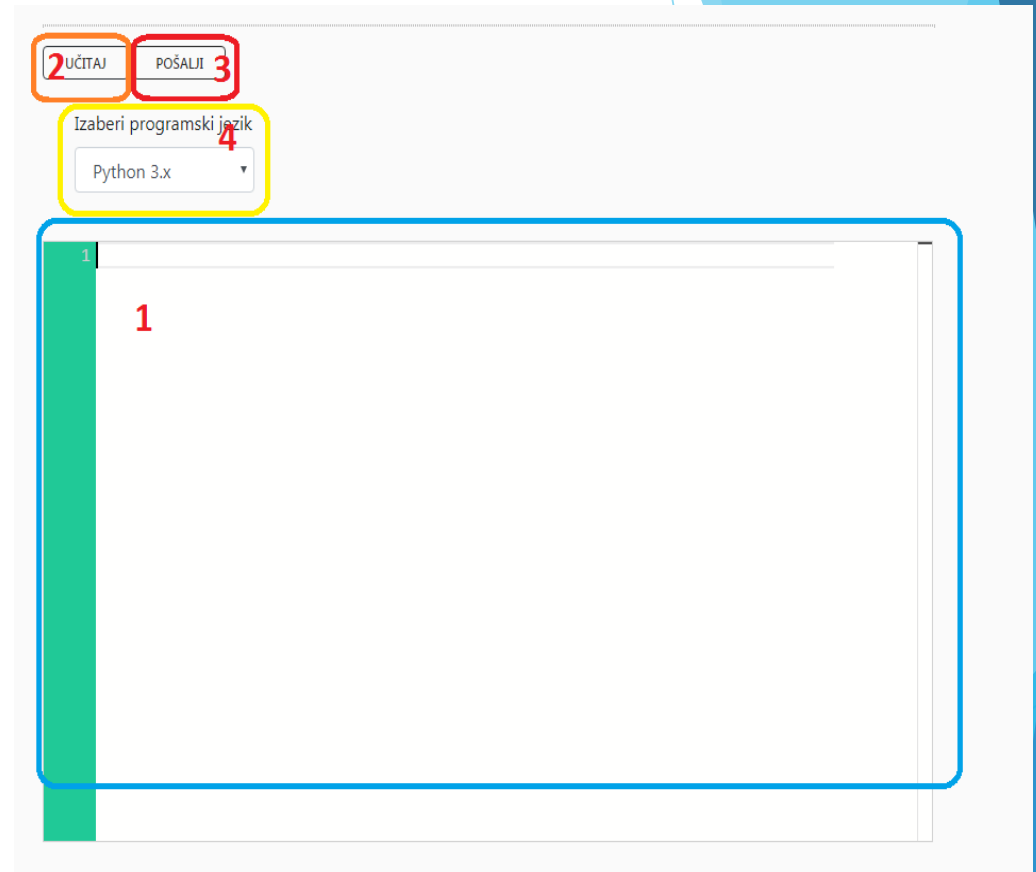
UČITAJ DOČEKAJ

- ▶ Ispod teksta zadatka imate opciju *Izaberi programski jezik*.
- ▶ Iz padajućeg menija birate *Python 3.x* .



The screenshot shows a web form interface. At the top, there are two buttons: "UČITAJ" and "POSALJI". Below them is a section titled "Izaberi programski jezik". Inside this section is a dropdown menu with "Python 3.x" selected. The dropdown menu is highlighted with a red border, and the entire section is highlighted with an orange border. A green square with the number "1" is positioned below the dropdown menu.

- ▶ 1 prazan prostor gde kucate kod zadatka.
- ▶ 2 ako kucate u *Python_IDLE* fajl sa zadatkom sačuvajte npr. na Desktop-u kliknite na *UČITAJ* izaberete fajl sa zadatkom i on se automatski prepíše na prazan prostor za kod.
- ▶ *Ja vam predlažem da kod kucate na <https://repl.it/languages/python3> tamo probate, i ako radi prekopirate kod na polje 1.*
- ▶ 3 kada sve završite i želite da pošaljete kod kliknete na *POŠALJI* .
- ▶ 4 pazite pre slanja da bude *Python 3.x* .



- ▶ Možete slati više rešenja, pregledaće se poslednje.
- ▶ Prvi krug kvalifikacija biće otvoren 15.12.2019. od 10h do 22h za slanje rešenja zadatka.

- ▶ Ako vam nešto bude bilo nejasno, možete mi se obratiti.
- ▶ SREĆNO!!!

Nemanja Manojlović