

# Skladišta podataka

---

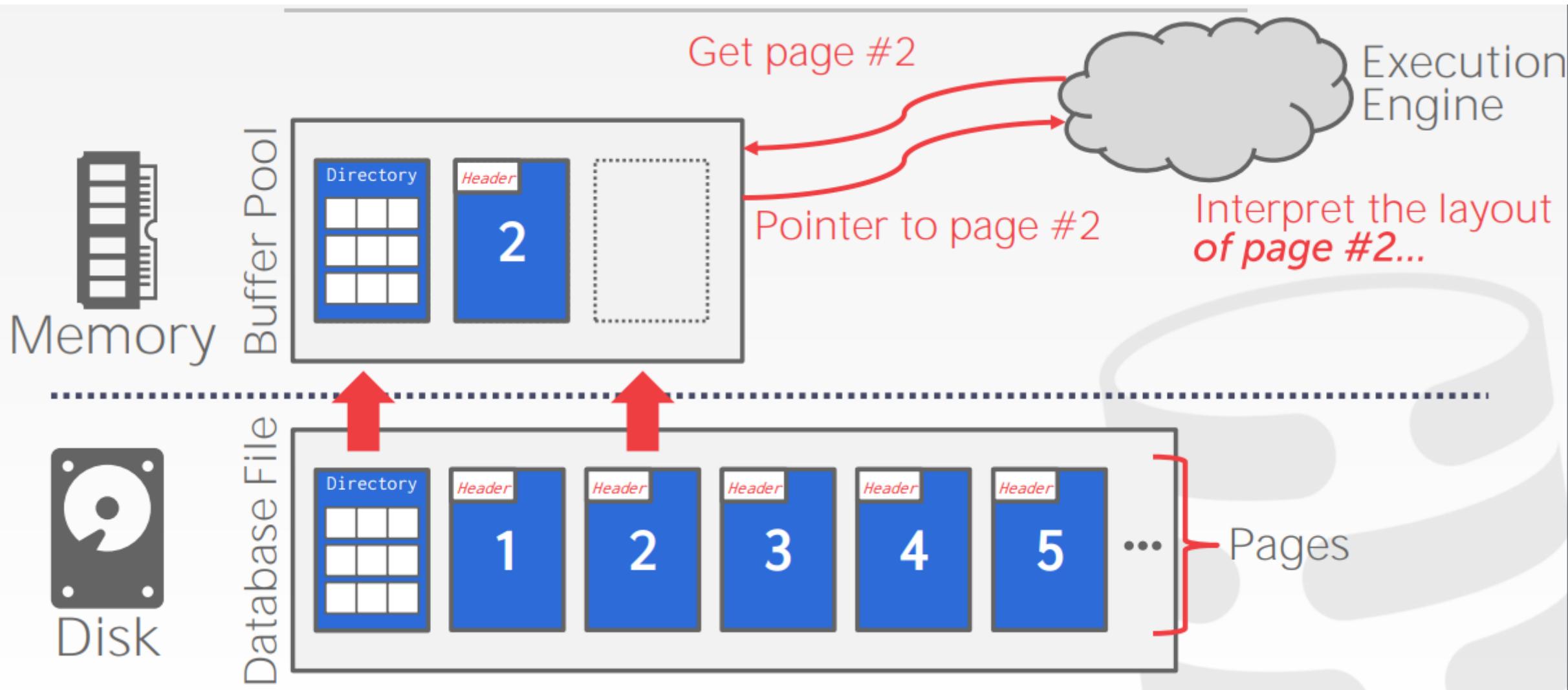
STORAGES

# Ciljevi dizajna DBMS-a kada su u pitanju skladišta

- Omogućiti DBMS-u da upravlja bazama podataka koje prevazilaze kapacitete dostupne memorije -> **trajna skladišta (disk)**.
- Čitanje/pisanje na disk su skupe operacije -> **optimizacija broja takvih operacija**.
- Direktan pristup podacima na disku je značajno sporiji od sekvencijalnog čitanja -> **obezbediti veći procenat ekvencijalnih čitanja**.

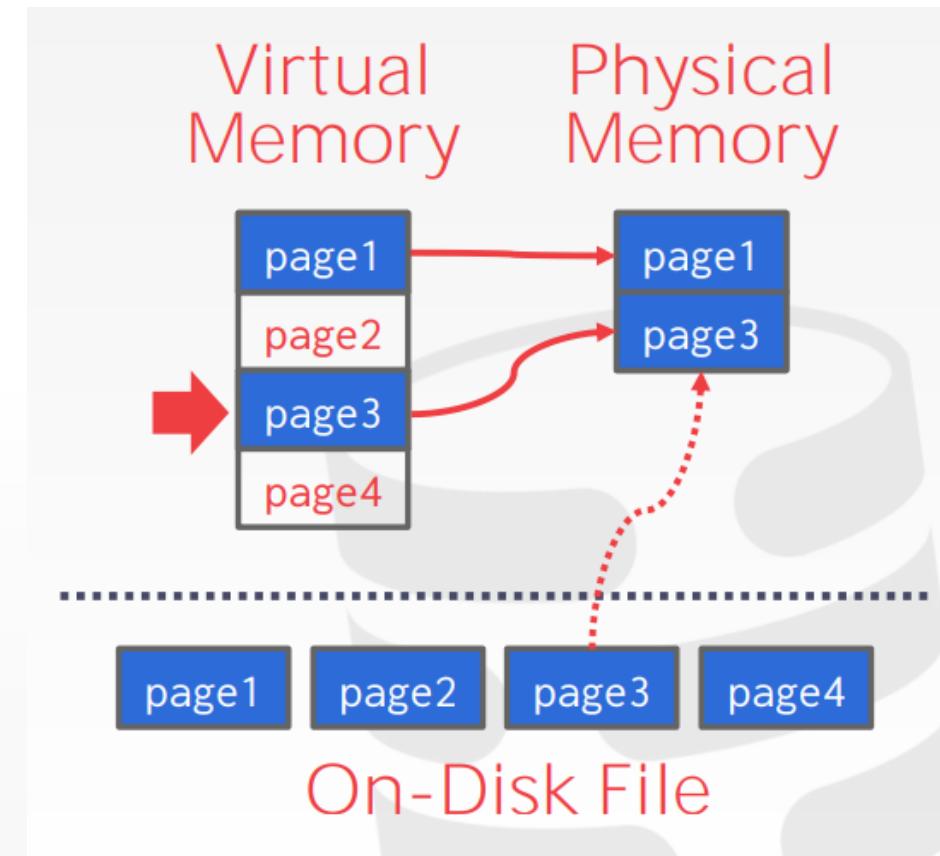
Tradicionalni DBMS-ovi su dizajnirani da maksimizuju zastupljenost sekvencijalnog čitanja.

Algoritmi za optimizaciju teže da smanje broj direktnih pristupa stranicama tako što se trude da speštaju podatke u susedne blokove.



# Da li koristiti OS za upravljanje učitavanjem?

- Može se koristiti mapiranje. OS je odgovoran za premeštanje podataka pomeranje stranica datoteka u i iz radne memorije.
- Moguće je:
  - OS kako očekujete da čete čitati određene stranice
  - Zabraniti uklanjanje određenih stranica iz memorije (jer se koriste)
  - Tražiti da se određenoj stranici uklone iz memorije (jer se više ne koriste).



# Da li koristiti OS za upravljanje učitavanjem?

- Može se koristiti mapiranje. OS je odgovoran za premeštanje podataka pomeranje stranica datoteka u i iz radne memorije.
- Moguće je:
  - OS kako očekujete da čete čitati određene stranice
  - Zabraniti uklanjanje određenih stranica iz memorije (jer se koriste)
  - Tražiti da se određenje stranice uklone iz memorije (jer se više ne koriste).



## Šta je najčešće DBMS-u potrebno?

- Slanje (flushing) izmenjenih (prljavih) stranica na disk u ispravnom redosledu.
- Odgovarajuće preuzimanje stranica pre nego što su potrebne (pre-fetching).
- Politika zamene bafera.
- Raspored niti/procesa.

# Upravljanje prostorom na disku

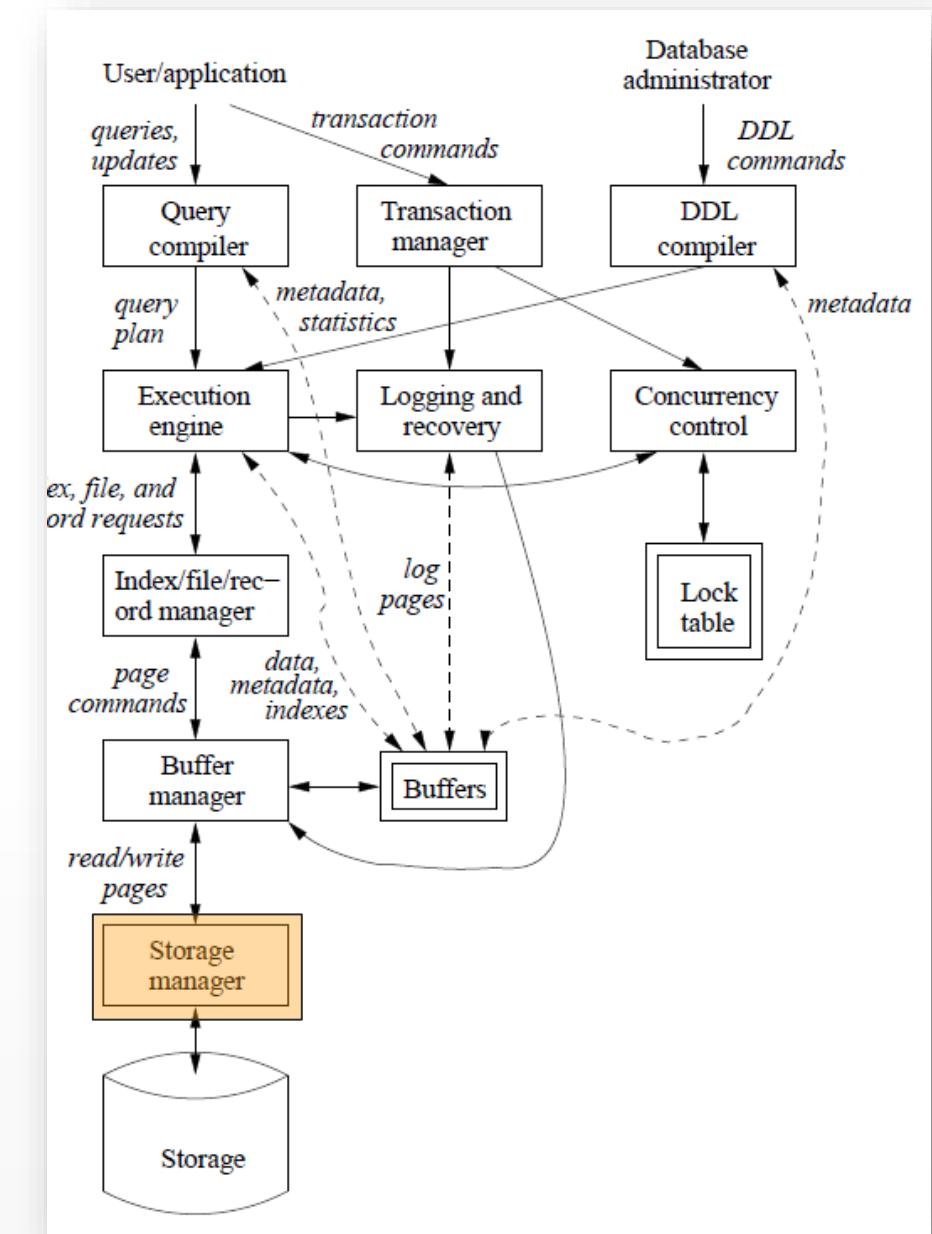
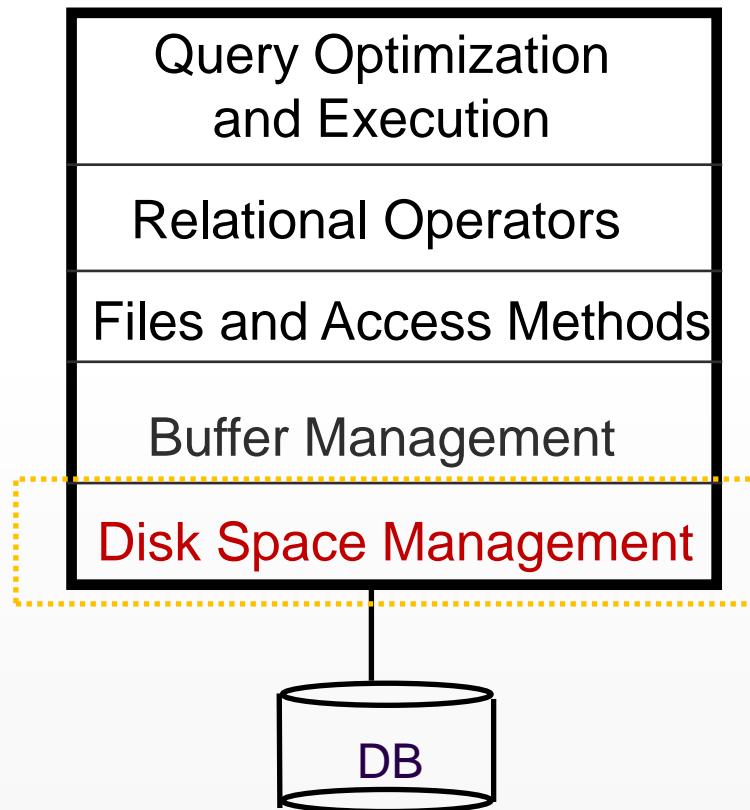
---

Disk space management / Storage manager komponenta

# Upavljanje skladištenjem podataka

- Upravljanje skladištem može biti izvedeno na dva načina:
  - Oslanjanjem na OS fajl sistem
  - Razvojem upravljača diskom od nule
  - **Dvoslojno** – menadžer prostora koji sarađuje sa OSom
- O čemu treba voditi računa:
  - DBMS treba da bude što nezavisniji od platforme da bi bio prenosiv
  - Ograničenja u veličini jednog fajla od strane OS fajl sistema
  - Tipični OS fajlovi se ne mogu protezati na više disk uređaja, što je često potrebno kada su DMBSovi u pitanju

# DBMS kontekst



# Storage manager

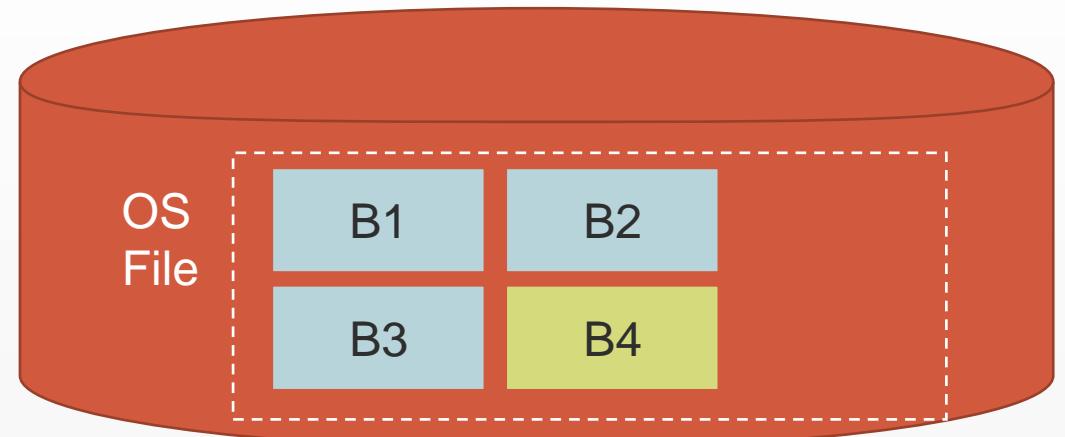
- **Storage Manager (menadžer skladišta/prostora)** – najniži nivo u DBMS arhitekturi
  - Uloga menadžera prostora jeste upravljanje prostorom na disku.
  - DBMS čuva bazu podatka u jednom ili više fajlova (OS).
  - Jedan fajl na fajl sistemu se sastoji iz više OS blokova, ali ih kao takve u DMBS-u vidi samo Menadžer skladišta.
  - Svaki DBMS ima sopstvenu filozofiju organizacije baze po fajlovima.
  - OS ne zna ništa o sadržaju tih fajlova.
-

# Storage manager

- Podaci se sa diska dopremaju u radnu memoriju u OS blokovima.

Veličina bloka – od 512 bajtova do nekoliko kilobajta

- Manji blokovi – više transfera
- Veći blokovi – više protraćenog prostora

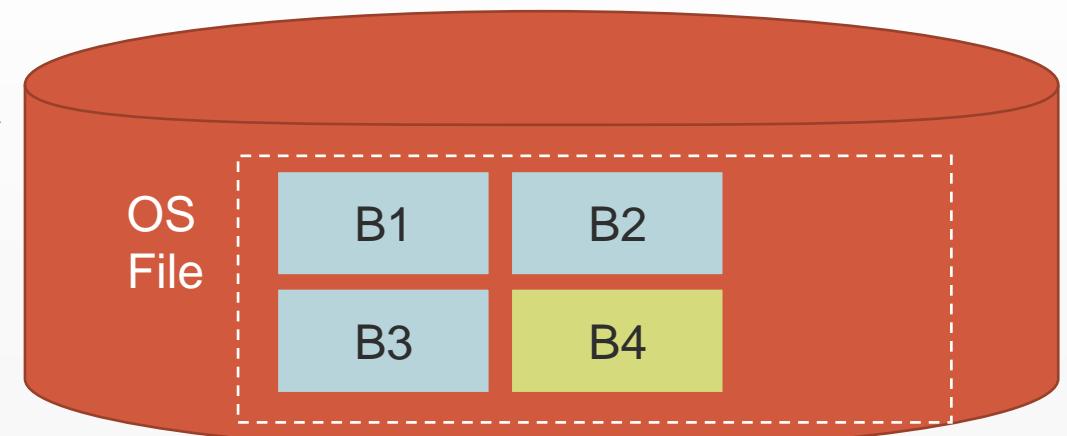
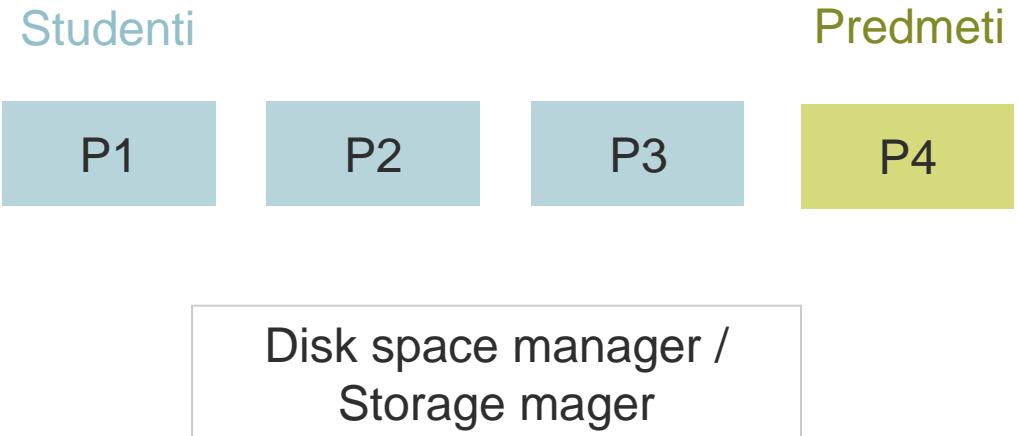


# Storage manager

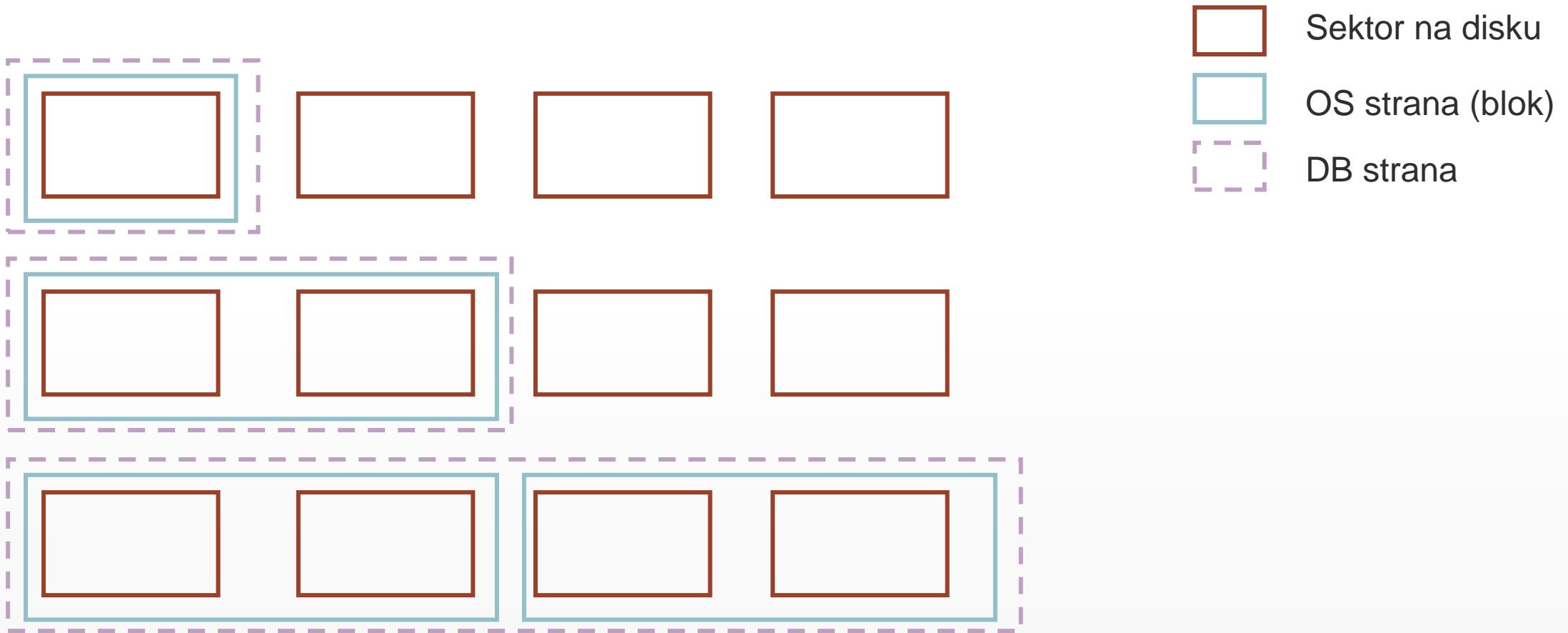
- Menadžer prstora podržava **koncept strane (page)** kao jedinice podataka i **obezbeđuje komande za alociranje i oslobođanje, kao i čitanje i pisanje u stranu.**

the size of the page =  $k * \text{size of a disk block}$

- Veličina strane je fiksna.
- Svaka DB strana ima jedinstven identifikator. Menadžer skladišta mapira identifikatore strana na fizičke lokacije na disku (OS blokove).



# Blokovi i strane



## Veličina stranica

There are three different notions of "pages" in a DBMS:

- Hardware Page (usually 4KB)
- OS Page (usually 4KB)
- Database Page (512B-16KB)

A hardware page is the largest block of data that the storage device can guarantee failsafe writes.

4KB



ORACLE®

8KB



16KB

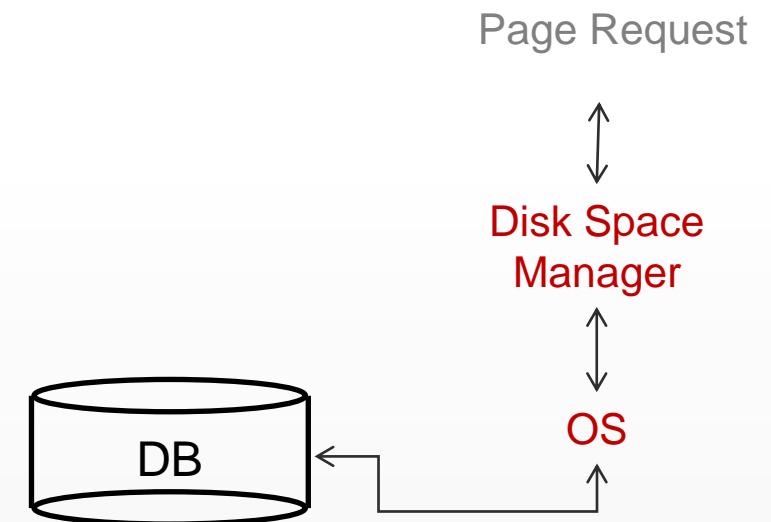


# Upravljanje prostorom na disku

- Storage manager sakriva detalje hardvera i operativnog sistema koji su u sloju ispod i omogućava višim slojevima komponenti DBMSa da posmatra podatke u kontekstu kolekcije strana.
- Zadužen za održavanje fajlova baze podataka.
- Vodi beleške o:
  - Tome koji su blokovi u upotrebi
    - održavajući listu slobodnih blokova ili
    - održavajući bitmapu sa po jednim bitom za svaki blok
  - Koje strane su na kojim blokovima.

# Prenos podataka između memorija

- Viši nivoi DBMSa se obraćaju menadžeru skladišta da:
  - alocira/oslobodi stranu
  - čita/piše u stranu
- Najpovoljnija situacija – zahtevane stranice su smeštene redom na disku
- O smeštanju stranica i slobodnom prostoru vodi računa menadžer skladišta, dok o tome viši nivoi DBMSa ne znaju ništa.



# Pristup bloku na disku

- Vreme pristpa: vreme pozicioniranja glave + rotaciono kašnjenje + vreme transfera
  - 0.3-10 ms
  - 0 – 6 ms
  - 0.008 ms po 8K bloku
- Smanjenje I/O cene – smanjiti vreme potrošeno na pozicioniranje i rotaciju
- Blokovi u fajlu bi trebali da budu smešteni sekvencijalno, u uzastopne/susedne blokove  
Koncept susednog bloka
  - Blokovi se smeštaju na istu stazu, pa
  - Na isti cilindar, pa
  - Na susedne cilindre

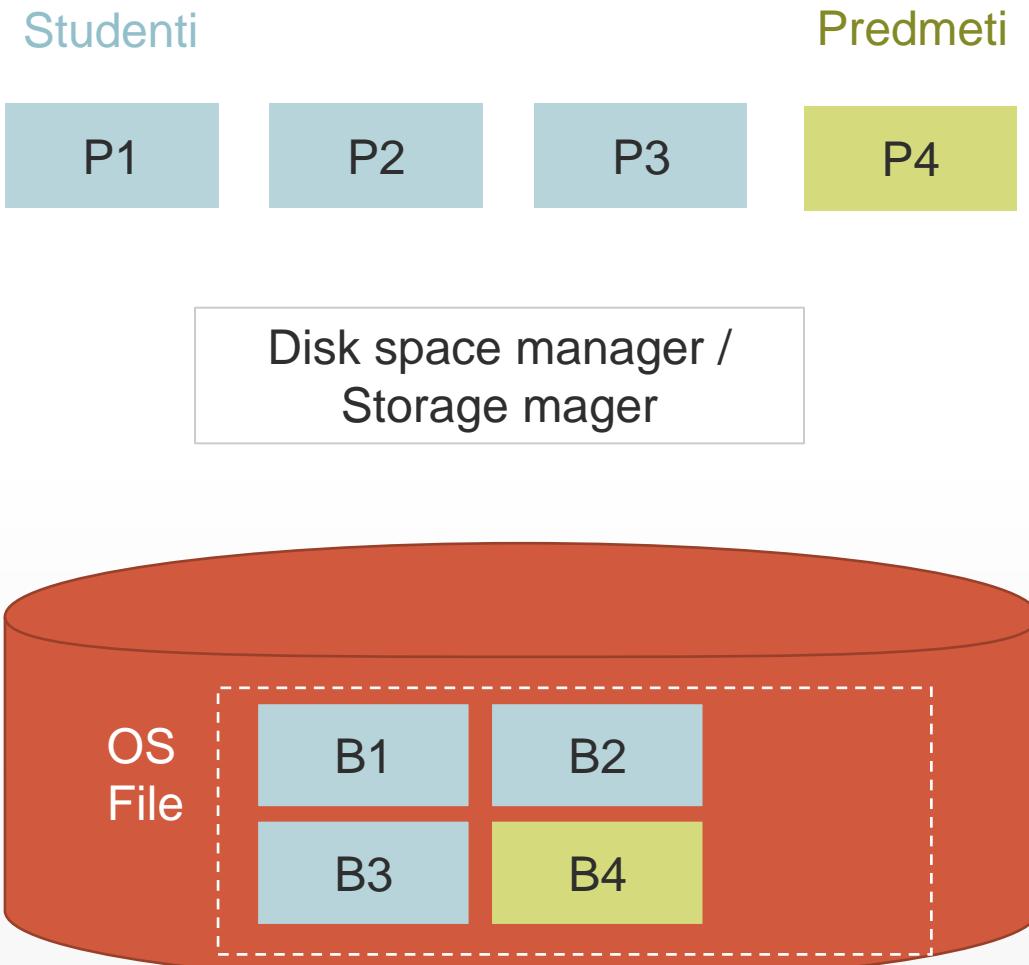
# DBMS ‘virtuelni’ fajlovi

---

File of records

# File of records

- Sve komponente koje rade sa podacima ih posmatraju u kontekstu kolekcija slogova, tj. **slogovnih fajlova** (*file of records*).
- Slogovni fajl obično sadrži slogove jedne tabele.
- Slog – n-torka polja (*fields*).
- Slogovni fajlovi su logičke organizacione jedinice i predstavljaju kolekciju strana.
- **Baza podataka** čini kolekciju slogovnih fajlova.



# Slogovni fajlovi

- Menadžer fajlova (index/file/record manager) formira i održava fajl sa podacima kao kolekciju strana, u kojima se nalaze slogovi.
- Svaka strana
  - je kolekcija slotova, od kojih svaki sadrži po jedan slog
  - svaka strana u fajlu je iste veličine
- Svaki slog (n-torka, record) se identificuje sledećim parom  
*(pageID, slot number/offset)*  
Koji se naziva identifikatorom sloga, **record id (RID)**

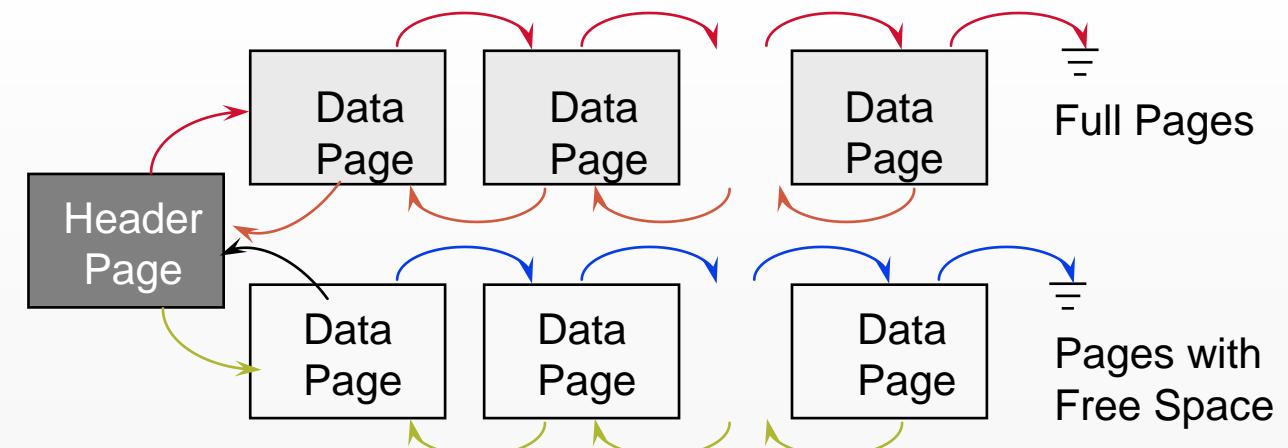


# Neuređeni (heap) fajlovi

- Najjednostavnija DB fajl struktura koja ne podrazumeva nikakvo uređivanje slogova unutar fajla.
- Fajlovi se šire i smanjuju, pa se prema optremi alociraju i dealociraju strane.
- Da bi se obezbedile operacije sa slogovima, potrebno je voditi evidenciju o
  - Stranama u fajlu
  - Slobodnom prostoru na strani
  - Slogovima unutar strane
- Treba voditi evidenciju o:
  - Slobodnom prostoru unutar strane i
  - Stranama koje imaju slobodnog prostora

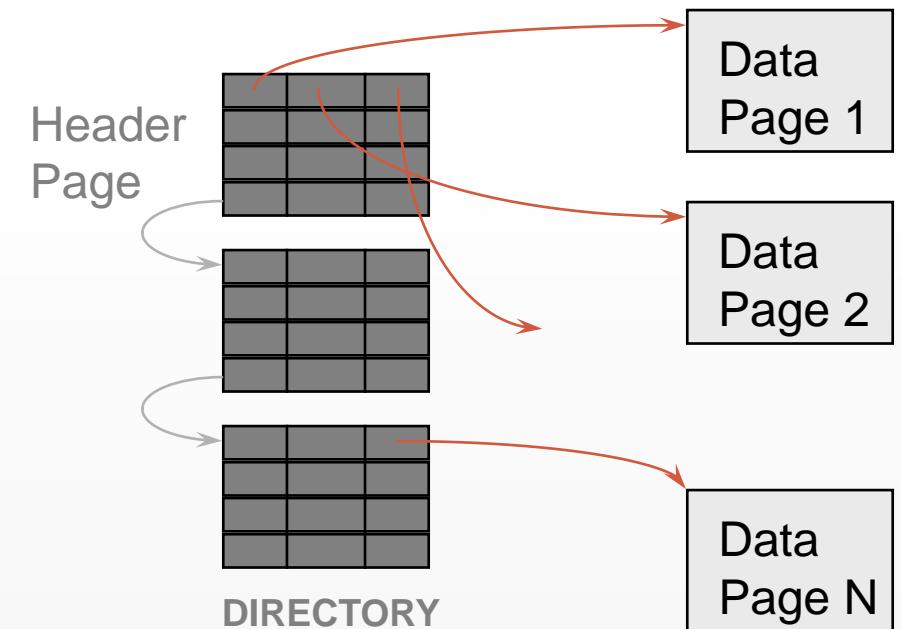
# Heap fajl implementiran kao lista

- Da bi obezbedili održavanje informacija o slobodnom prostoru, heap fajl je moguće implementirati kao **dve dostruko povezane liste**, gde je jedna **lista popunjenih strana**, a druga **lista strana sa slobodnim prostorom**.
- Za sve fajlove DBMS pamti informaciju o prvoj strani fajla, tzv. **header strani**. Tako održava tabelu koja sadrži parove  
`(heap_file_name, page_Laddr)`
- Svaka strana čuva informaciju o slobodnim slotovima.



# Heap fajl implementiran kao direktorijum strana

- Direktorijum je kolekcija strana.
- Svaki zapis (entry) u direktorijumu identificuje stranu ili kolekciju strana heap fajla.
- Evidencija o slobodnom prostoru se izvodi tako što se svakom zapisu u direktorijumu pridružuje:
  - bit koji ukazuje na to da li strana ima ili ne slobodnog prostora
  - broj kojim je predstavljena količina slobodnog prostora na strani



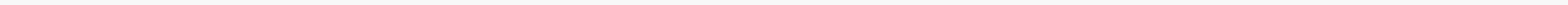
# Organizacija podataka na strani

---

Page layout

# Postavka strane (page layout)

- DB fajl može sadržati:
  - Podatke (iz tabela) – sloganovi fajlovi
  - Metapodatke
  - Indekse
  - Logove



# Postavka strane (page layout)

- Svaka strana sadrži zaglavje (header) u kom se nalaze metapodaci o sadržaju strane:
  - Veličina strane
  - Kontrolnu sumu (checksum)
  - Verziju DBMSa
  - Informacije o kompresiji
  - Vidljivost od strane transakcija

# Postavka strane (page layout)

- Kao i
  - File ID
  - Page ID
  - Tip strane (npr. strana prekoračenja)
  - Vremeski pečat
  - Tabela/directory slogova
  - Pointer na slobodan prostor

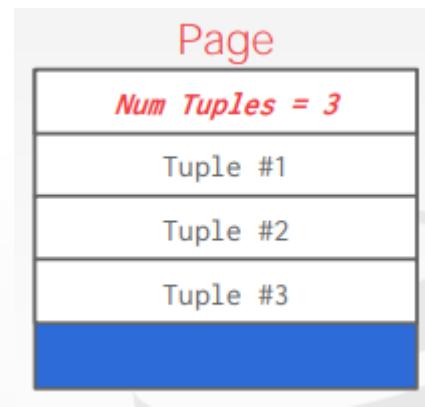
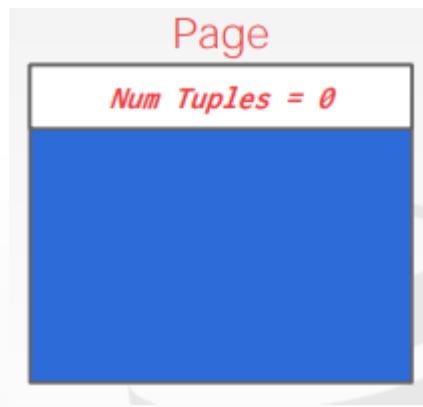
# Dve vrste u organizaciji postavke

- Dva osnovna pristupa u zavisnosti od sadržaja:
  - Prilagođen pamćenju torki (tuple-oriented)  
Potencijalno raličita rešenja kada su u pitanju:
    - Slogovi fiksne dužine
    - Slogovi varijabilne dužine
  - Prilagođen beleženju log podataka (log-structured)



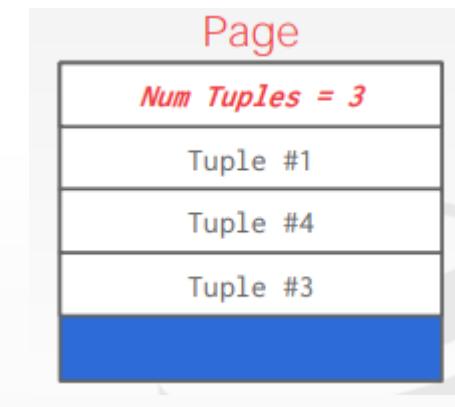
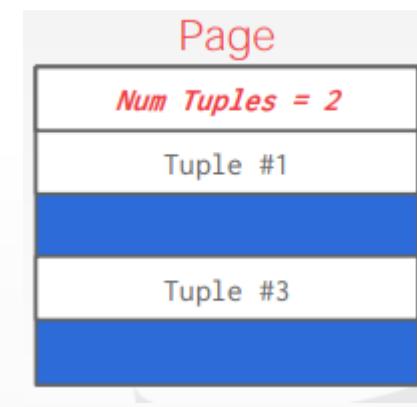
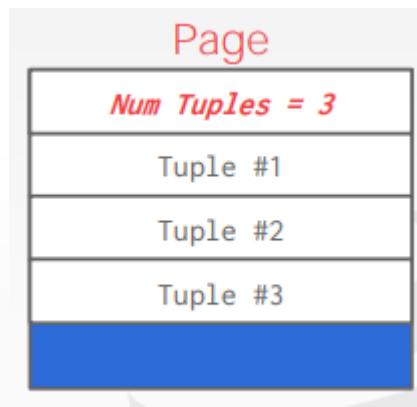
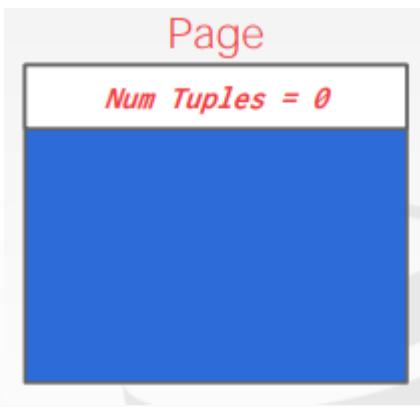
# “Torka” strane sa slogovima fiksne dužine

- Jedan način: Pamtitи broj zauzetih mesta.

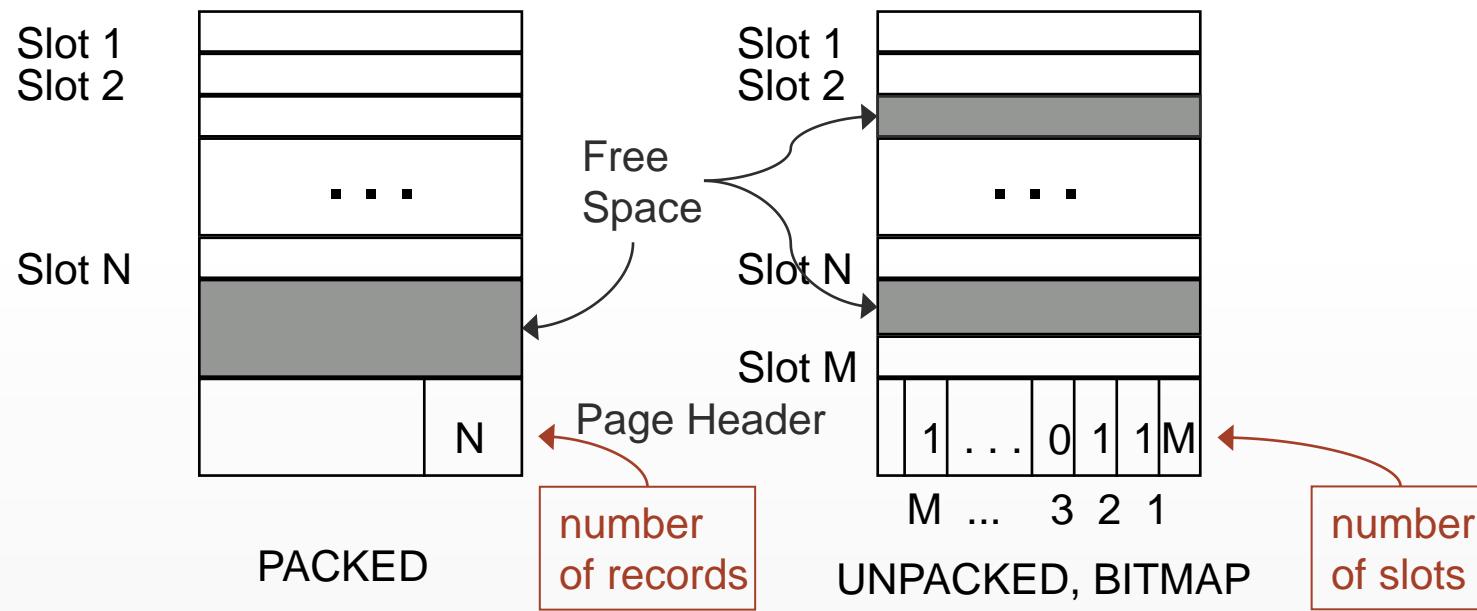


# “Torka” strane sa slogovima fiksne dužine

- Šta sa brisanjem?

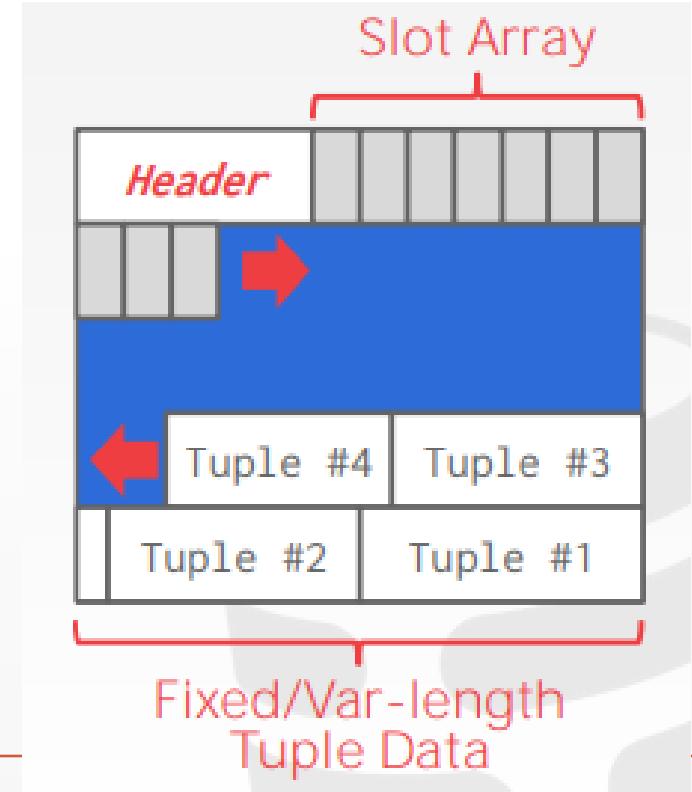


# “Torka” strane sa slogovima fiksne dužine



## “Torka” strane sa slogovima fiksne/variabilne dužine

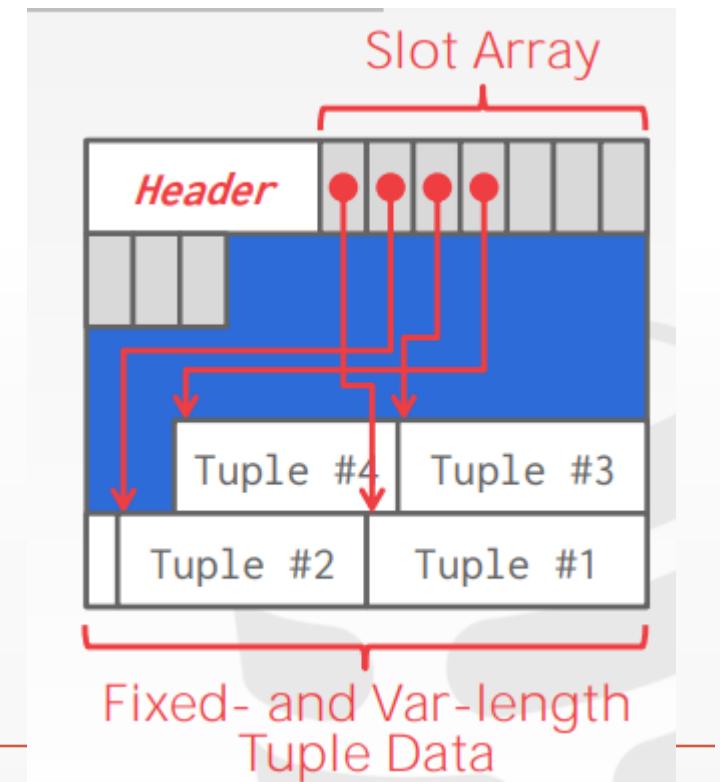
- Najfleksibilniji način organizacije strane sa slogovima i fiksne i promenljive dužine je održavanje tabele/mape slotova
- Najšešća postavka. Naziv: *slotted pages*.



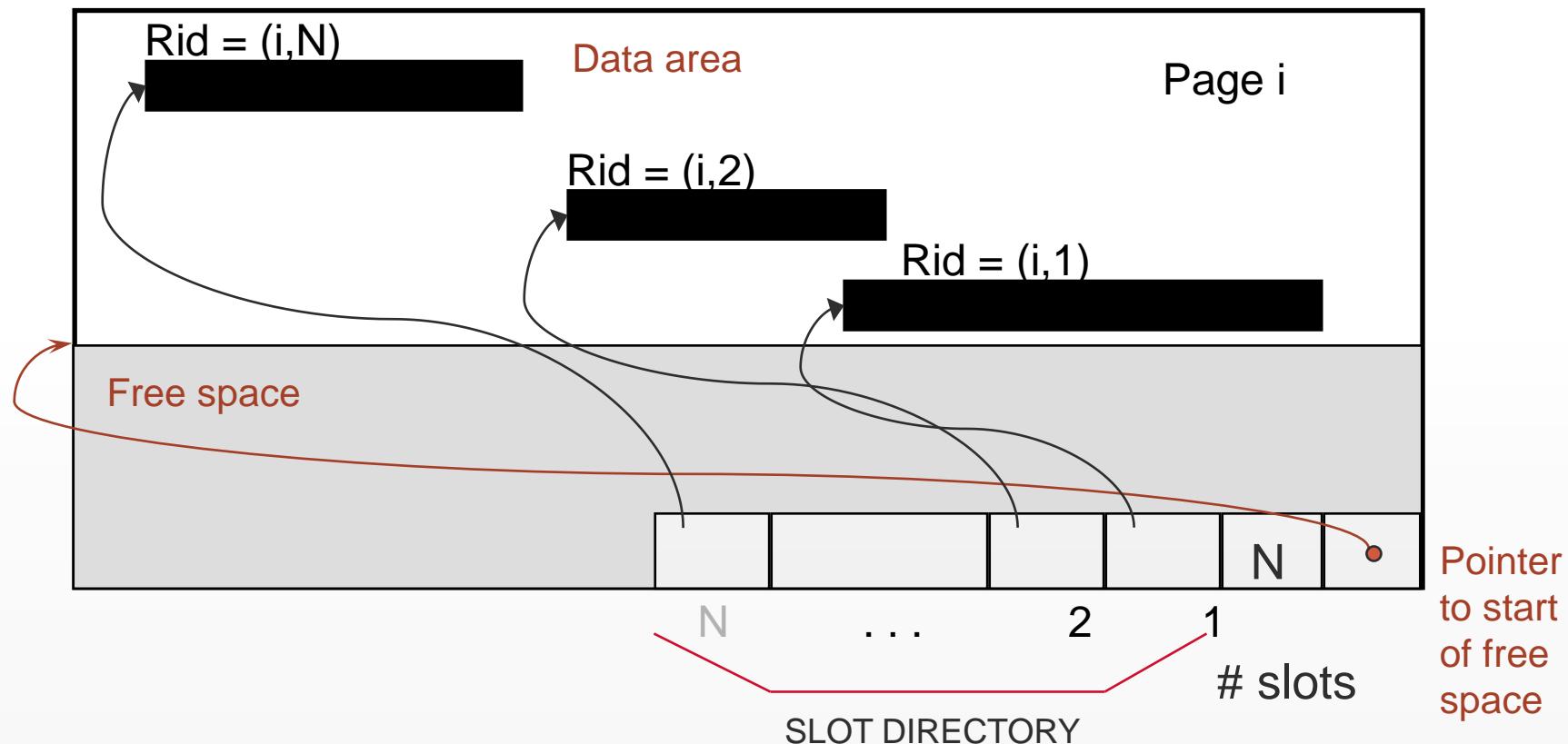
# “Torka” strane sa slogovima fiksne/variabilne dužine

- Svaki slot opisuje parom  
(record offset, record length)
- Offset – broj bajtova od početka prostora sa podacima.
- Brisanje – prepakovati ili postaviti offset na -1, pa prepakovati kada se ispostavi da nema mesta za nove.
- Slot kojem je pridružen obrisani slog ne miže uvek biti obrisan, jer bi poremetio brojanje, tj. redne brojeve slotova, a time potencijalno i rid-ove postojećih slogova.

RID (pageID, slot number/offset)

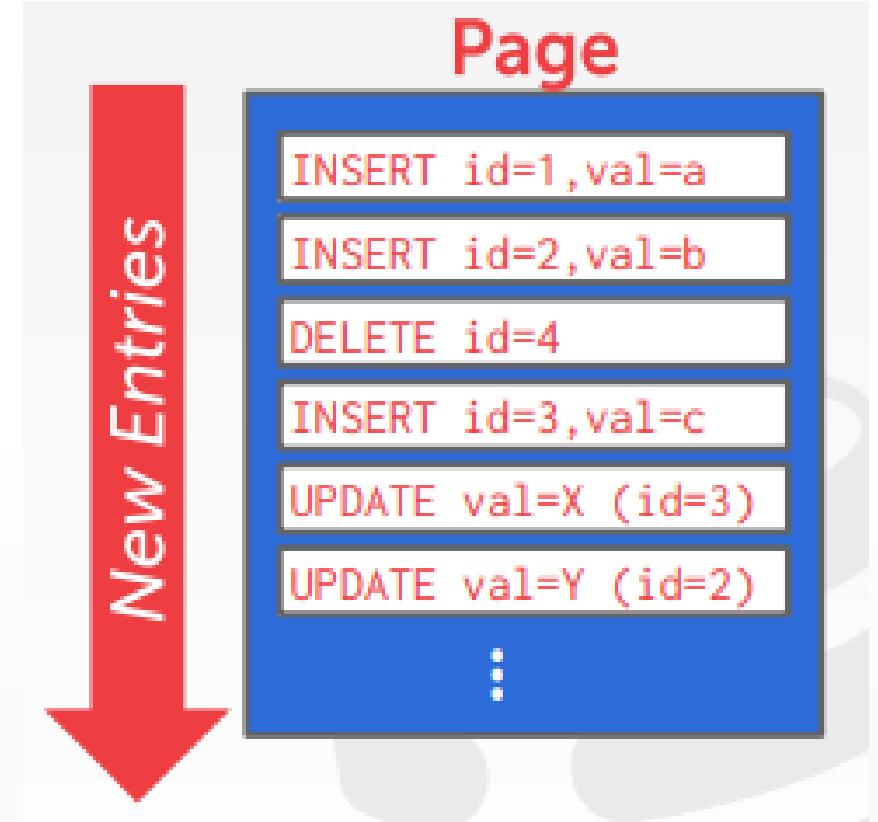


## “Torka” strane sa slogovima fiksne/variabilne dužine



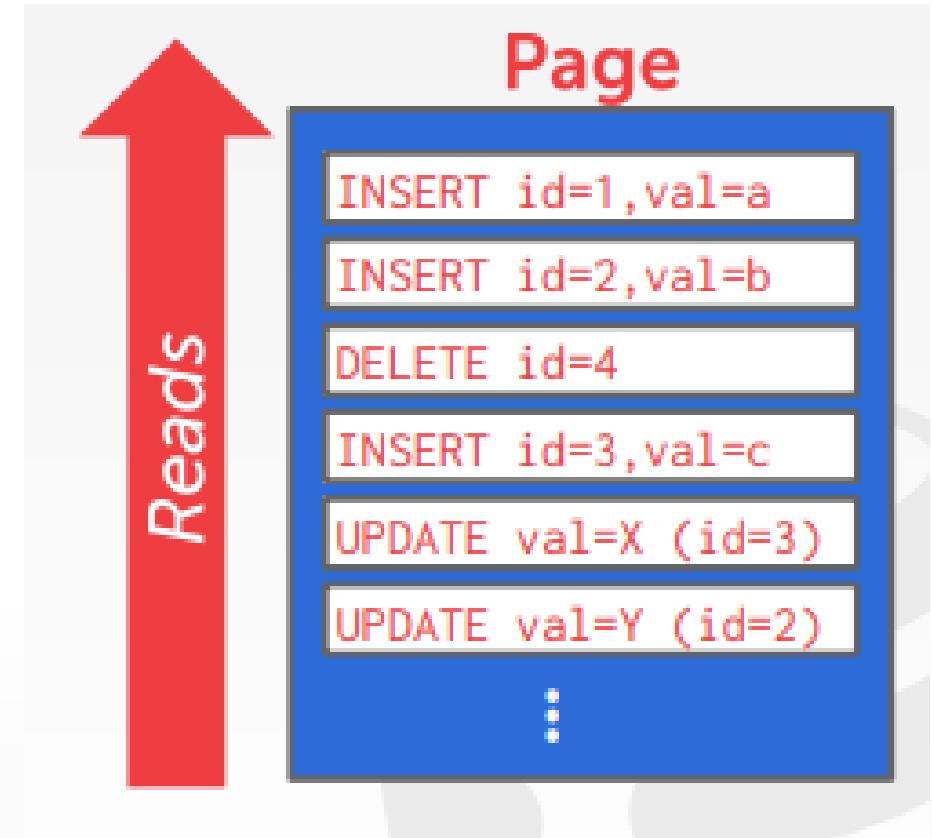
# Log strane

- Beleženje zapisa o izmenama izvršenim nad bazom podataka (logovi).
- Kakva je potreba za kojom CRUD komandom?



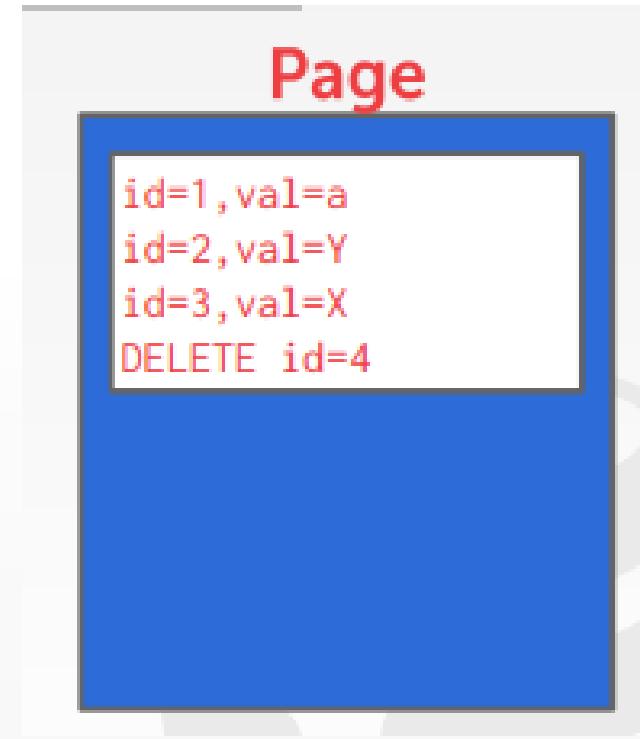
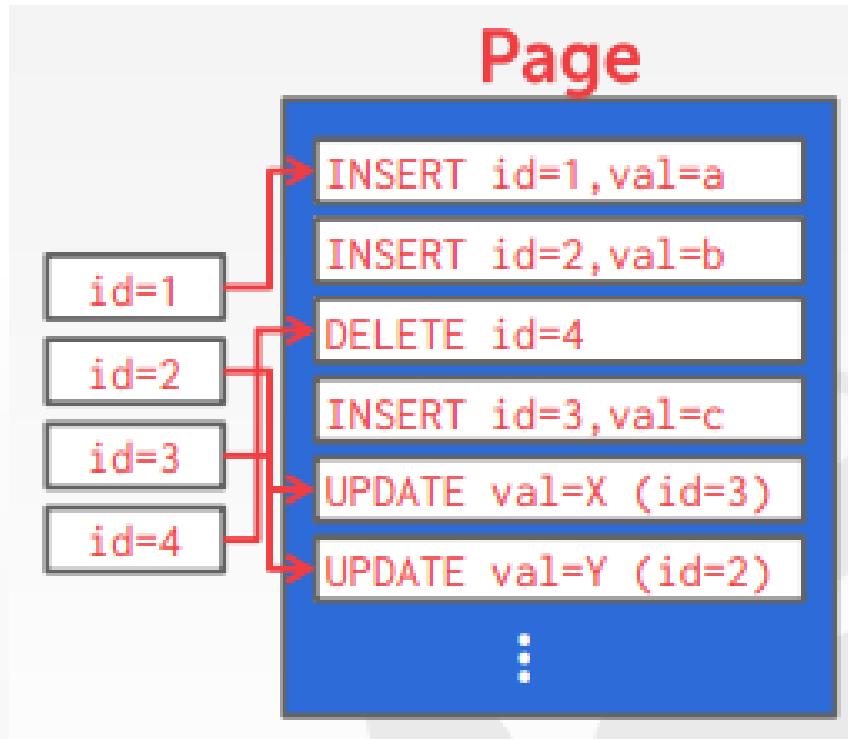
# Log strane

- Beleženje zapisa o izmenama izvršenim nad bazom podataka (logovi).
- Češće pisanje nego čitanje.
- Pretraga sekvencijalna i unazad.



# Log strane

- Moguće postavljanje indeksa.
- Periodična kompresija uklanjanjem nepotrebnih zapisa. Npr. Više update-ova u jedan.



# Organizacija podataka u slogu

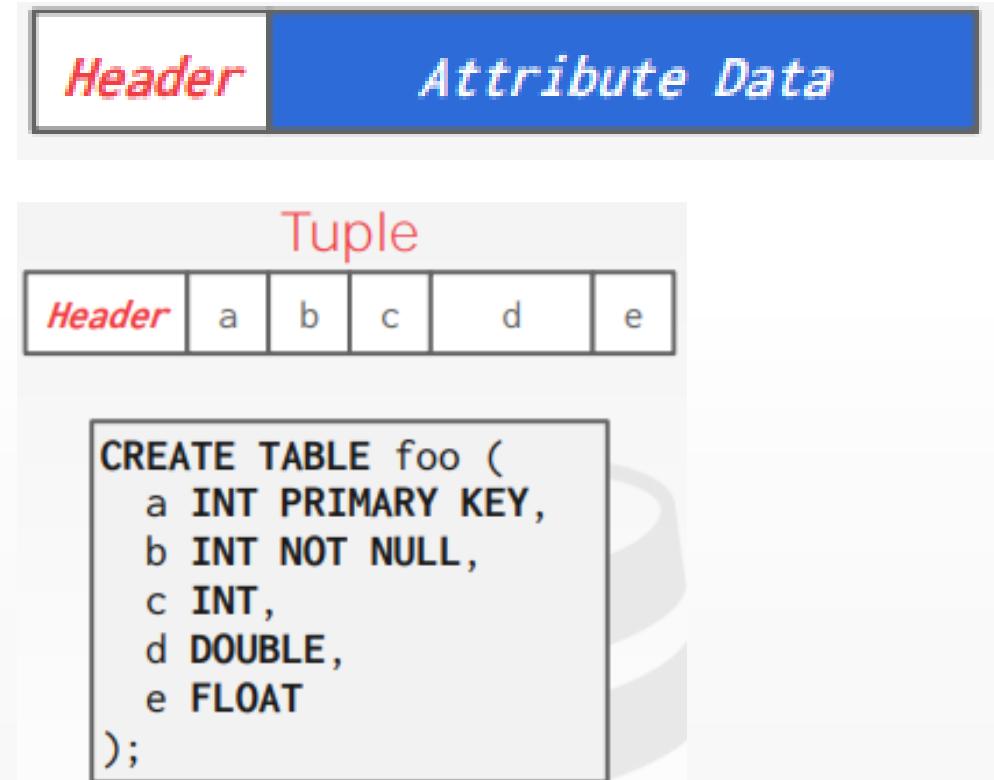
Tuple layout

# Slogovi i polja (vrednosti atributa)

- Slog predstavlja kolekciju polja (koja su sloganom povezana u logičku celinu)
  - Slog ima definisanu strukturu / format
  - Polje nosi podatak koji je određenog tipa
- Slogovi se beleže kao niz bitova/bajtova. **Zadatak DBMSa je da ih protumači i izdvoji pojedine delove kao vrednosti atributa jedne torke.**
- Pitanja:
  - Kako se beleže formati?
  - Kako se beleže pojedini tipovi podataka?Dodatno: kako oba utiču na organizaciju slogova u fajlu?

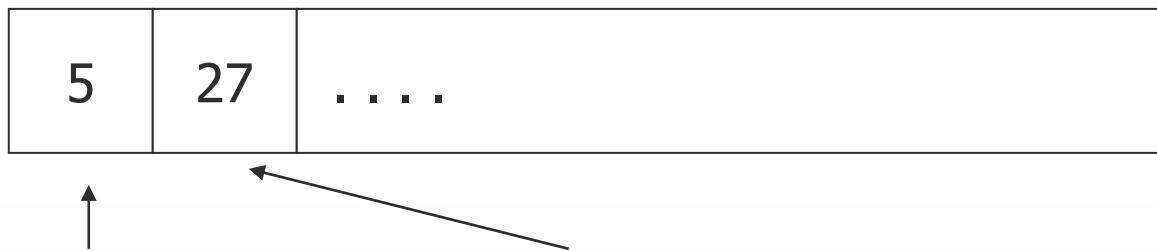
# Tuple layout

- Slogovi mogu sadržati zaglavlje u kom se mogu naći
  - Tip sloga ili celu šemu sloga
  - Dužina sloga
  - Vremenski pečat
  - ...



# Uključivanje šeme u slog

Example: Include record type in record

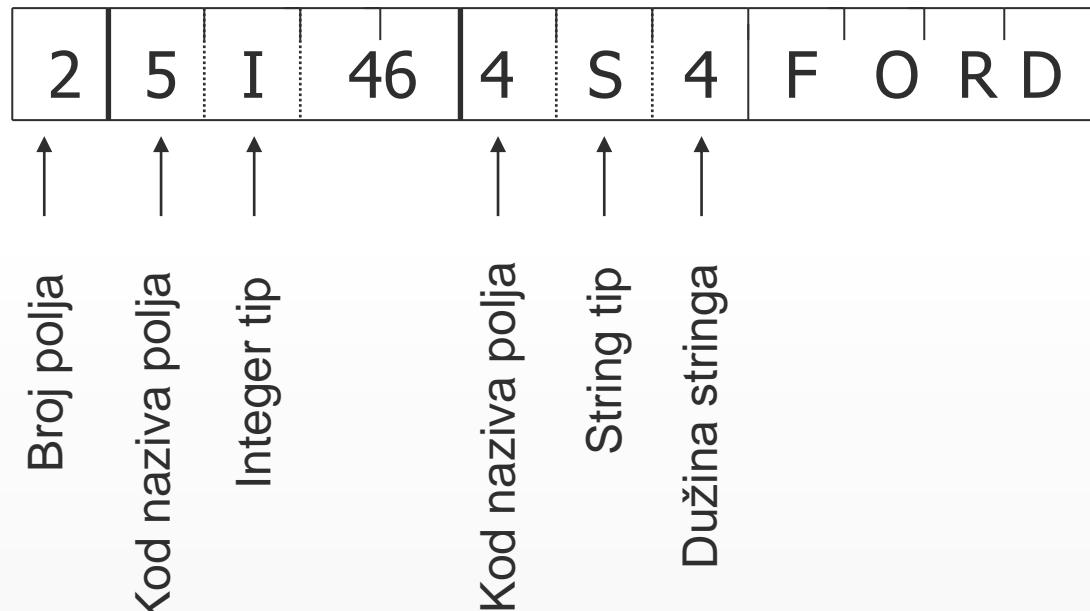


Record type  
tells me what  
to expect  
(i.e. points to  
schema)

record length

# Uključivanje šeme u slog

- Samoopisujući format



Kodovi naziva polja mogu biti bilo kakvi tagovi.

# Tipovi slogova

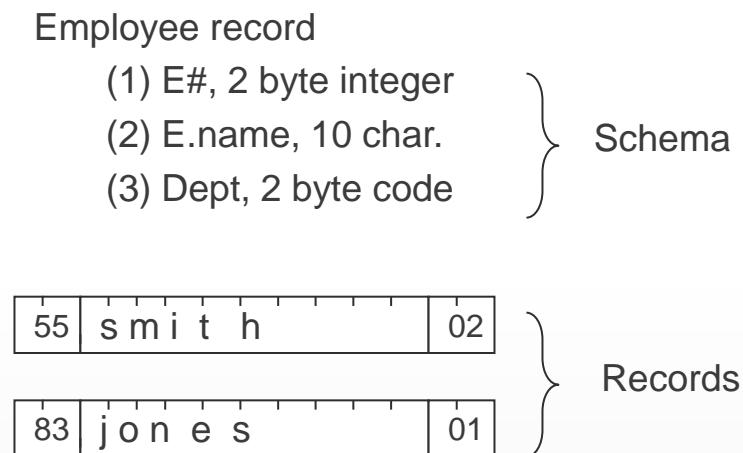
- FORMAT: FIKSNI ili PROMENLJIVI
- DUŽINA: FIKSNA ili PROMENLJIVA

Struktura, tj. format sloga je opisan **ŠEMOM**.



# Tipovi slogova – Fiksni format

- Šema sloga sadrži
  - Broj polja
  - Tip svakog polja
  - Redosled polja
  - Značenje svakog polja



## Promenljivi format

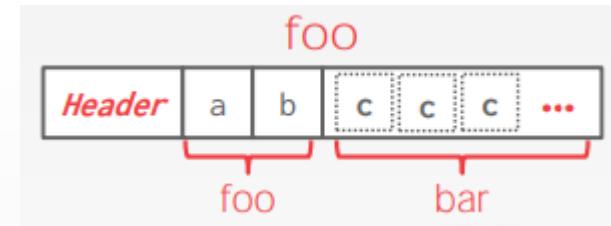
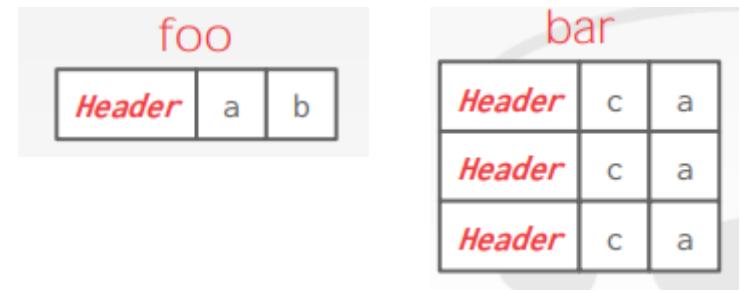
- Pogodan za
  - Retke slogove
  - Ponavljača polja
  - Promenljive definice formata
- EXAMPLE: promenljivi format sa ponavljačim poljima

Employee → one or more → children

3	E_name: Fred	Child: Sally	Child: Tom
---	--------------	--------------	------------

# Denormalizovane torke

- Na jednoj strani se mogu naći i torke više tabela, vezanih stranim ključem.
- Prednosti i mane?



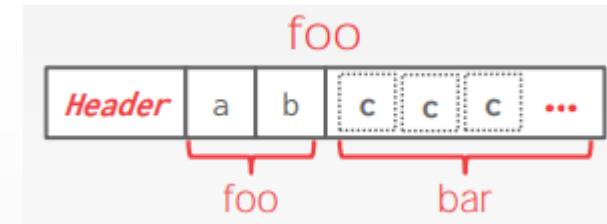
# Denormalizovane torke

- Na jednoj strani se mogu naći i torke više tabela, vezanih stranim ključem.
- Zahtevi za odgovarajućim join-om će imati manje čitanja.
- Ažuriranje je skuplje.
- Nisu sve pretrage ‘jefrinije’.

The diagram illustrates two denormalized tables, 'foo' and 'bar'. Table 'foo' has columns 'Header', 'a', and 'b'. Table 'bar' has columns 'Header', 'c', and 'a'. A red bracket labeled 'Header' points to the 'Header' column in both tables. Another red bracket labeled 'c' points to the third column in both tables, indicating they share the same primary key.

foo		
Header	a	b
Header	c	a
Header	c	a
Header	c	a

bar		
Header	c	a



## Četiri osnovna načina beleženja više slogova unutar strane

- Razdvajanje slogova markerima

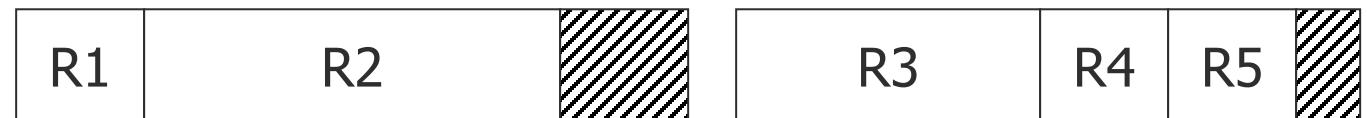


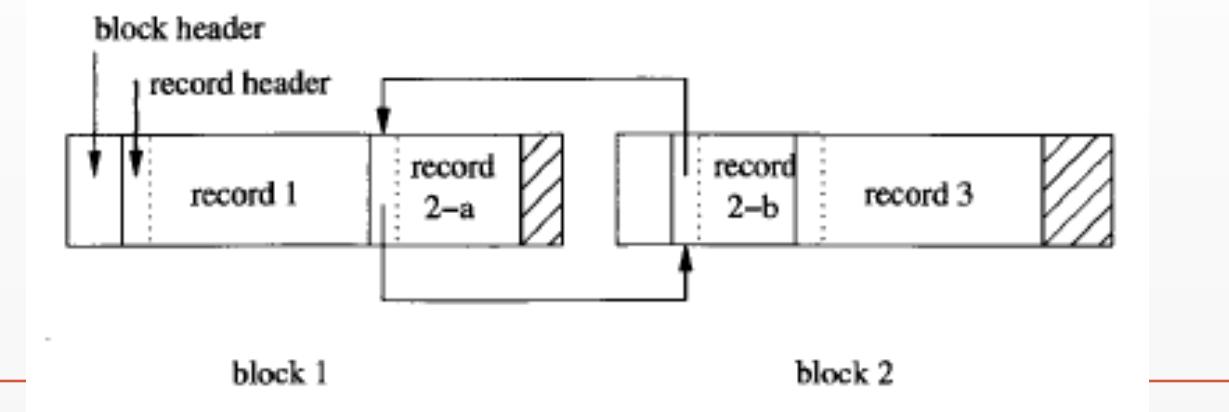
- Slogovi fiksne dužine – ne moraju imati separator
- Uvođenje specijalnog markera kao separatora
- Zadavanje dužine sloga (ili ofseta)
  - Unutar svkog sloga
  - U zaglavlju bloka

---

## Četiri osnovna načina beleženja više slogova unutar strane

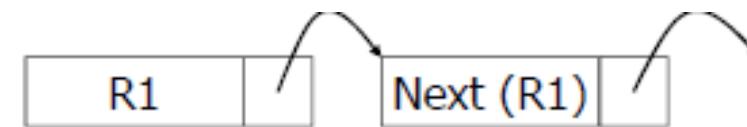
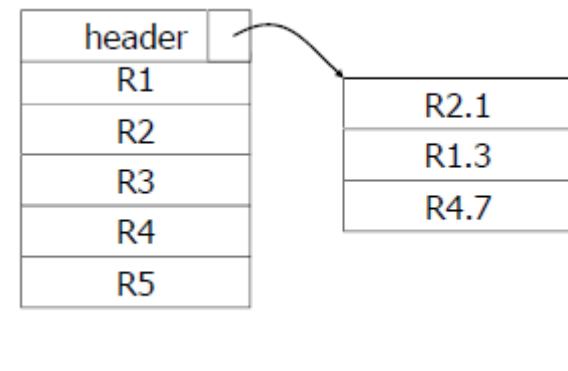
- Razdvajanje slogova markerima
- Razapeti vs. celoviti
- Nerazapeti slogovi – jednostavniji, postojanje neiskorišćenog prostora
- Razapeti – neophodni kada je veličina sloga veća od veličine sloga



## Četiri osnovna načina beleženja više slogova unutar strane

- Razdvajanje slogova markerima
- Razapeti vs. celoviti
- Uređivanje
- Fajlovi čiji su slogovi uređeni prema vrednosti ključa – fajlovi sa sekvencijalnim uređenjem.  
(uređenje ubrzava pretragu, doduše po ključu)



- Opcije za uređivanje
  - Slogovi su fizički uzastopno smešteni
  - Slogovi čine povezanu listu
  - Prostor prekoračenja

## Četiri osnovna načina beleženja više slogova unutar strane

- Razdvajanje slogova markerima
- Razapeti vs. celoviti
- Uređivanje
- Preusmeravanje

