

1. [7] Definirati klasu `CAFFE` koja ima multislot `gosti` i slot `zarada` (podrazumevana vrednost je 0). Definirati klasu `OSOBA` koja ima slot `ime` i slot `godine`. Iz klase `OSOBA` izvesti klasu `GOST` koja ima slot `pice` (dozvoljene su vrednosti `nista`, `kafa`, `sok` i `pivo`, a podrazumevana vrednost je `nista`) i slot `racun` (podrazumevana vrednost je 0).
2. [15] Obezbediti da kada se napravi instanca klase `OSOBA`, a pri tome ne navedu ime i godine, od korisnika prvo bude zatraženo da unese ime, a potom i godine. Unetim vrednostima popuniti odgovarajuće slotove instance.
3. [10] Obezbediti da kada se u instance klase `GOST` postavi vrednost slot `pice`, vrednost slot `racun` postane 100, ako je `pice` `kafa`, 150 ako je `pice` `sok`, i 200 ako je `pice` `pivo`.
4. [15] Obezbediti da gost mlađi od 18 godina ne sme piti pivo, i odštampati odgovarajuću poruku. BONUS: [5] Obezbediti da sve dok gost mlađi od 18 godina naručuje pivo, dobija poruku da to nije dozvoljeno. Onog trenutka kada izabere sok ili kafu, porudžbina biva prihvaćena.
5. [18] Za klasu `CAFFE` napraviti metod `dodaj` koji kao argument prihvata naziv instance klase `GOST` i dodaje ga u multislot `gosti` instance klase `CAFFE` za koju se metod poziva.
6. [23] Napraviti pravilo koje za objekat klase `CAFFE` i objekat klase `GOST`, u slučaju kada se naziv odgovarajućeg objekta tipa `GOST` ne nalazi među gostima odgovarajućeg objekta tipa `CAFFE`, dodaje gosta u `caffe` metodom `dodaj`. UPUTSTVO: Neophodno je korišćenje funkcije (`instance-name <instance-address>`), jer se u multislotu `gosti` nalaze nazivi, a ne adrese instanci.
7. [27] Napraviti pravilo koje za objekat klase `CAFFE` i objekat klase `GOST`, u slučaju kada je vrednost slot `pice` jednaka `nista`, postavlja pitanje šta će gost sa odgovarajućim imenom da popije. Odgovor postaje vrednost slot `pice` u odgovarajućoj instanci klase `GOST`, a zarada kafea se uvećava za cenu naručenog pića (cenu preuzeti iz slot `racun` odgovarajuće instance klase `GOST`).