

Definisati fazi promenljivu `BROJ_GOSTIJU`, nad univerzalnim skupom opsega od 2 do 50 i to pomoću tri primarna člana `nekoliko`, `dvadesetak`, i `puno` korišćenjem `Z`, `PI` i `S` funkcija bez poklapanja.

Definisati i fazi promenljivu `KOLICINA_PICA`, nad univerzalnim skupom opsega od 10 do 100 pomoću tri primarna člana `mala`, `srednja`, i `velika` korišćenjem singletona, bez poklapanja.

Nacrtati prethodno definisane fuzzy skupove.

Definisati template `Proslava` koji ima slot `tip` koji može uzeti samo jednu od vrednosti `rođendan`, `slava`, `ostalo`; slot `broj` tipa `BROJ_GOSTIJU`; slot `pice` tipa `KOLICINA_PICA`.

Napisati pravila koja ako postoji činjenica o proslavi sa malo (dvadesetak, puno) gostiju, modifikuje tu činjenicu tako da vrednost slot `pice` bude u skladu sa brojem gostiju.