

1. **(5)** Napraviti `deftemplate cetvorougao`, koji će imati četiri multislota sa podacima o koordinatama temena četvorougla, četiri slotova sa podacima o dužinama stranica tipa `FLOAT` sa podrazumevanom vrednošću `0.0`, i slotom `tip`.
2. **(13)** Napisati pravilo koje od korisnika zahteva da unese koordinate sva četiri temena četvorougla i u listu činjenica ubacuje činjenicu po `deftemplate-u cetvorougao` sa koordinatama temena koja je uneo korisnik.
3. **(20)** Napisati funkciju `rastojanje-dve-tacke` koja računa rastojanje dve tačke u ravni.
4. **(25)** Napisati pravilo koje korišćenjem prethodne funkcije za svaki četvorougao kome nije određena dužina stranica, na osnovu koordinata temena računa dužine stranica i upisuje ih u odgovarajuće slotove za taj četvorougao.
5. **(25)** Napisati pravilo koje za svaki četvorougao čije su dve susedne stranice jednakih dužina u odgovarajući slot upisuje da je tip ovog četvorougla `deltoid`. (Pretpostavlja se da su dve stranice jednake, ako je razlika njihovih dužina manja od `0.00001`)
6. **(12)** Napisati pravilo koje pronalazi sve četvorouglove tipa `deltoid`.