

Neka je dat deftemplate na osnovu kojih se može napraviti ES koji na osnovu želja korisnika nalazi prostor za proslavu koji mu najviše odgovara

```
(deftemplate proctor
(slot naziv)
(slot kapacitet)
(slot parking)
(slot muzika)
(slot fotograf)
(slot sobe)
(slot cena_po_osobi)
(slot CF)
)
```

1. (5) Napraviti šablon pitanje sa slotovima tekst, vrsta_odgovora (moguće vrednosti su da-ne i broj), i oznaka.

Napraviti šablon odgovor sa slotovima oznaka i vrednost.

Slot oznaka služi da povežepitanje, odgovor i slot u šablonu restoran na koji se pitanje odnosi.

Primeri tekstova za pitanja:

"Koliki kapacitet sale zelite?"

"Da li zelite prostor van grada?"

"Da li potrebno da postoji parking?"

1. (15) Napisati funkciju prover_i_odgovor (?vrsta_odgovora ?odgovor) koja ako je vrsta odgovora da-ne (broj) sve dok vrednost njenog argumenta ?odgovor nije da ili ne (pozitivan broj), traži od korisnika da unese validan odgovor. Kada je validan odgovor unet on postaje povratna vrednost ove funkcije.

2. (15) Napisati funkciju postavi-pitanje (?tekst ?vrsta_odgovora) koja na ekranu prikazuje tekst pitanja, prihvata odgovor i proverava ga funkcijom prover_i_odgovor.

3. (15) Napraviti pravilo koje za svako pitanje u listi činjenica, u listu činjenica ubacuje odgovarajući odgovor. Koristiti funkciju postavi-pitanje.

4. (30) Napraviti pravila koja za svaku od 6 karakteristika pronalaze u listi činjenica one prostore čija je vrednost slot-a koji odgovara određenoj karakteristici jednaka korisnikovom odgovoru vezanom za datu karakteristiku i takvim prostorima uvećava CF za 1. Prilikom modifikacije CF treba modifikovati i DA u da, odnosno NE u ne da program ne bi pao u beskonačnu petlju.

5. (20) Pronaći prostor sa maksimalnim CF-om i odštampati njegov naziv.