

1. Definirati klase:
 - a) Definirati klasu `OSOBA` koja čuva podatke o imenu i godinama (ceo broj iz opsega 0 do 120) osobe.
 - b) Iz klase `OSOBA` izvesti klasu `DJAK` koja čuva podatke o predmetima i ocenama (celi brojevi).
 - c) `PREDMET`, koja čuva podatke o nazivu predmeta i broju đaka koji imaju zaključenu pozitivnu ocenu iz tog predmeta. Broj đaka koji imaju zaključenu pozitivnu ocenu iz nekog predmeta je zajednički za sve instance klase `PREDMET`.
 - d) Definirati klasu `ODELJENJE` koja čuva podatke o đacima i broju đaka (podrazumevana vrednost je 0).
2. Obezbediti da kada se pravi instanca klase `DJAK`, a pri tome ne navedu ime i godine, od korisnika prvo bude zatraženo da unese ime, a potom i godine. Unetim vrednostima popuniti odgovarajuće slotove instance. Obezbediti da nije moguće kreirati instancu klase `DJAK`, ako je uneto da odgovarajuća osoba ima manje od 6 godina, i odštampati odgovarajuću poruku.

Implementirati sledeće funkcionalnosti:

3. Napisati funkciju *UvecajBrojUpisanihOcena* koja kao argument prihvata naziv instance klase `PREDMET` i poziva odgovarajući upit kojim uvećava ukupan broj đaka koji imaju zaključenu pozitivnu ocenu iz tog predmeta, ukoliko predmet koji je prosleđen funkciji zaista postoji.
4. Napisati funkciju *IzracunajProsecneOcene* koja za svakog đaka ispisuje njegovo ime i prosečnu ocenu.
Napomena: Koristiti odgovarajući upit.
5. Napisati metod *upisi-ocenu* (za klasu `DJAK`) koji kao argumente prima naziv instance klase `PREDMET` i ocenu i koji dodaje predmet među ocenjene predmete tog đaka, a ocenu među njegove ocene, i poziva funkciju za uvećanje ukupnog broja đaka koji imaju zaključenu pozitivnu ocenu iz tog predmeta.

Ograničenja:

- a) Ukoliko se predmet nalazi među predmetima za koje đak već ima upisanu ocenu prikazati poruku da je ocena već upisana i ne dozvoliti upis ocene.
 - b) Ukoliko ocena nije ceo broj ili je manja od 1 ili veća od 5 prikazati odgovarajuću poruku i ne dozvoliti upis ocene.
 - c) **BONUS:** Obezbediti da sve dok ocena nije ceo broj ili je manja od 1 ili veća od 5 korisnik dobija odgovarajuću poruku i ponovo unosi ocenu. Onog trenutka kada ocena bude odgovarajuća potrebno je izvršiti upis te ocene.
6. Napisati metod *DodajDjaka* klase `ODELJENJE` koji kao argument prihvata naziv instance klase `DJAK` i dodaje ga u multislots djaci instance klase `ODELJENJE` za koju se metod poziva. Broj đaka u odgovarajućem slotu se uvećava za 1.

Napisati pravila:

7. Koje sve đake koji nisu dodati u odeljenje dodaje metodom *DodajDjaka*.
8. Koje za svakog đaka i svaki predmet iz koga đak nema upisanu ocenu traži od korisnika da unose ocenu za taj predmet, a zatim poziva *handler* za upis ocene. **Napomena:** Bez korišćenja upita.
9. Koje se izvršava nakon svih drugih pravila i poziva funkciju *IzracunajProsecneOcene*.