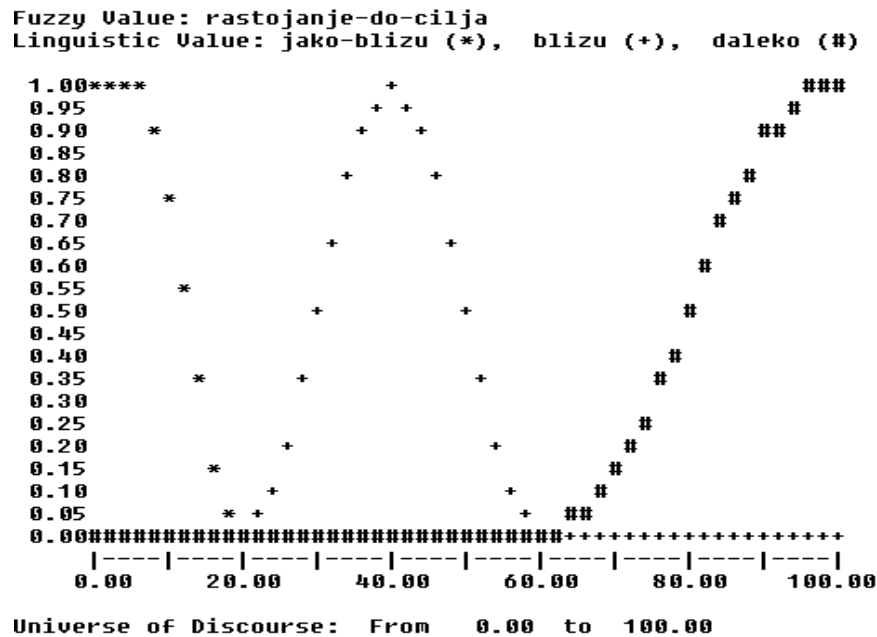


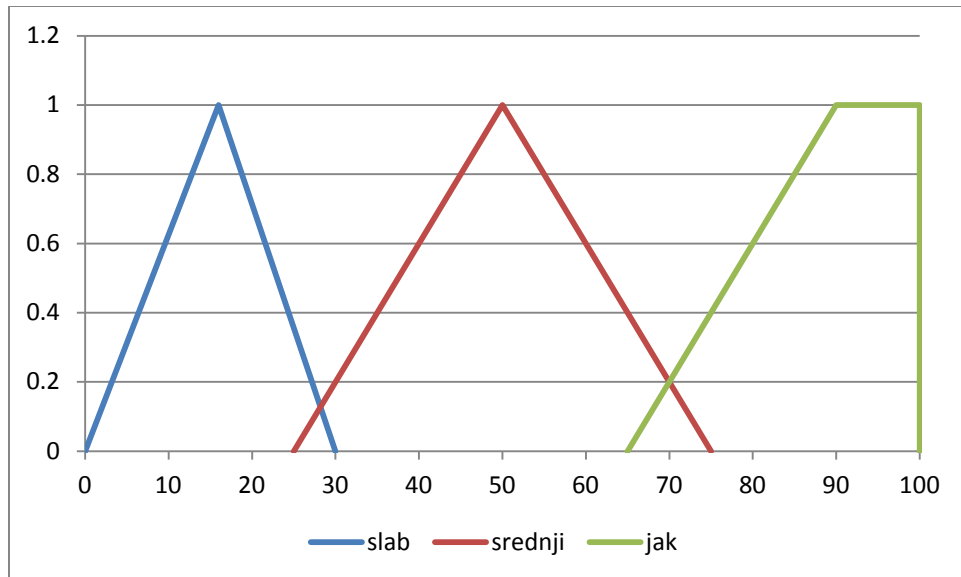
- [5] Definirati fazi promenljivu *rastojanje-do-cilja*, nad univerzalnim skupom opsega od 0 do 100 m i to pomoću tri primarna člana *jako-blizu*, *blizu*, i *daleko*, na osnovu sledećeg crteža:



- [5] Definirati fazi promenljivu *brzina*, nad univerzalnim skupom opsega od 0 do 180 kmh i to pomoću tri primarna člana *sporo*, *brzo*, *veoma-brzo*, na osnovu sledeće slike:



- [5] Definirati fazi promenljivu *pritisak-na-kocnicu*, nad univerzalnim skupom opsega od 0 do 100 procenata i to pomoću tri primarna člana *slab*, *srednji*, *jak*, na osnovu sledeće slike:



4. [5] Definirati template navigacija koji ima slot brzina\_kretanja tipa brzina i slot cilj tipa rastojanje-do-cilja.
5. [30] Napisati sledeća pravila:
 

Ako je kretanje brzo i cilj jako blizu onda pritisak na kočnicu treba da bude jak.  
 Ako je kretanje sporo i cilj blizu onda pritisak na kočnicu treba da bude srednji.  
 Ako je kretanje sporo i cilj daleko onda pritisak na kočnicu treba da bude slab.
6. [35] Napisati pravilo koje postavlja pitanja: "Koliko je brzina?" i "Koliko je ostalo do cilja?", očekujući unos konkretnih brojevnih vrednosti. Ove konkretne vrednosti treba dalje defazifikovati. U listu činjenica ubaciti činjenicu po template-u navigacija tako da vrednosti slotova brzina\_kretanja i cilj budu predhodno defazifikovane vrednosti (defazifikaciju izvršiti funkcijom PI, tako da maksimum funkcije bude uneta brzina odnosno rastojanje, ili pomocu singletona, tako da maksimalna vrednost bude uneta brzina odnosno rastojanje).
7. [15] Napisati pravilo kojim se, u slučaju da u listi činjenica postoji činjenica (defazifikuj) i činjenica o pritisku na kočnicu, vrši moment defazifikacija fazi vrednosti pritiska na kočnicu i defazifikovanu vrednost prikazuje korisniku.