

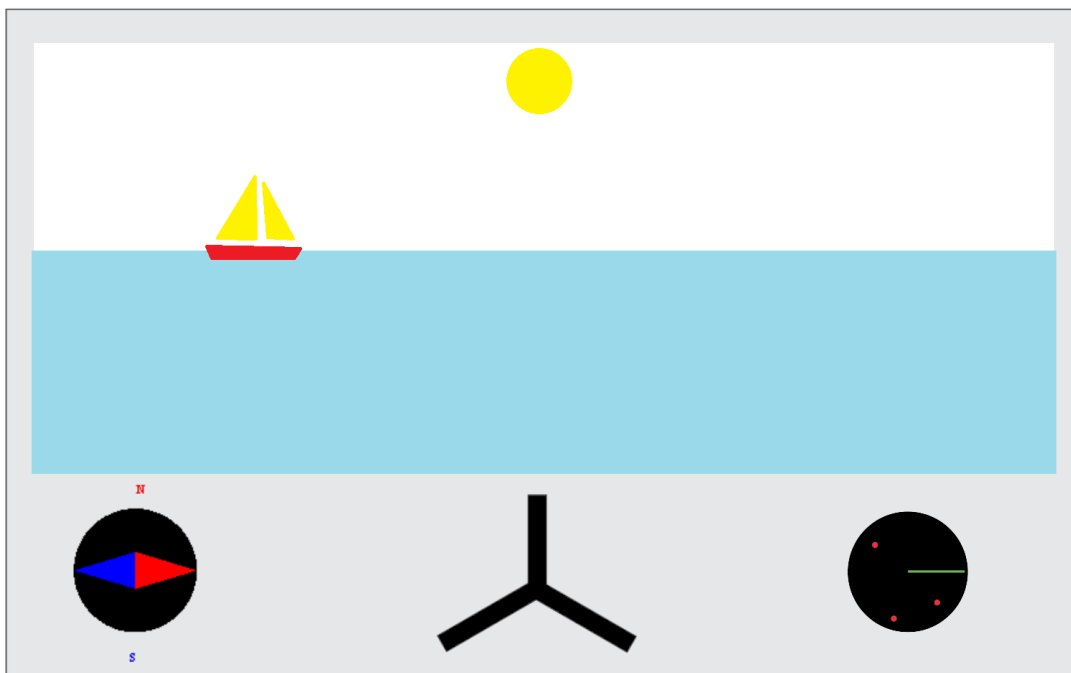
Рачунарска графика - II поправни колоквијум

ИНСТИТУТ ЗА МАТЕМАТИКУ И ИНФОРМАТИКУ, ПМФ КРАГУЈЕВАЦ

21. јануар 2020.

Капетан

Користећи библиотеку *OpenGL* у језику *C++* креирати модел капетанске кабине брода. (Слика 1)



Слика 1: Поглед из капетанске кабине

(5 поена) Скретање лево и десно врши се управљачем који се окреће командама *A* и *D*. Командама *W*, *S* брод се креће напред и назад. Почетни положај је координатни почетак, а усмерење позитиван део *x* осе, који представља запад. Креирати компас и управљач.

(8 поена) У доњем десном углу контролне табле налази се радар који показује положаје бродова у околини у виду црвених тачкица. Зелена линија на радару која се ротира представља антену. Када се неки брод нађе у простору $\pm \frac{\pi}{4}$ у односу на правац и смер антене он постаје видљив на радару.

(8 поена) Неколико једрилица плове малом брзином у случајним правцима са случајних почетних позиција у околини брода.

(2 поена) Море је представљено великом плавом коцком, а на западу налази се сунце.

Напомена: Рад сачувати у директоријуму $\sim /Desktop/Rad/Ime_Prezime_indeks_godina/$. Време предвиђено за израду колоквијума је 120min.