

1. **Uputstvo:** Spoj svaki iskaz sa odgovarajućim pojmom! Svaki pojam sa leve strane ima odgovarajući iskaz sa desne.

1. <i>Point-to-point communication</i>	a) <i>Send</i> rutina koja se ne vraća dok se ne kompletira (primljena ili baferovana)
2. <i>Collective communication</i>	b) Komunikacija koja uključuje jednu ili više grupa procesa
3. <i>Communication mode</i>	c) <i>Send</i> rutina koja se ne kompletira dok ne stigne potvrda da je primalac primio tu poruku
4. <i>Blocking send</i>	d) Operacija u kojoj jedan proces šalje isti podatak ostalima
5. <i>Synchronous send</i>	e) Komunikacija koja uključuje samo jedan par procesora
6. <i>Broadcast</i>	f) Operacija u kojoj jedan proces distribuira različite elemente lokalnog niza drugima
7. <i>Scatter</i>	g) Operacija u kojoj jedan proces prikuplja podatke sa ostalih procesa i smešta ih u lokalni niz
8. <i>Gather</i>	h) Specifikacija metode operacije i kriterijuma kompletiranja komunikacione rutine

2. Šta je od navedenog tačno za sve *send* rutine?
- a) Uvek je bezbedno promeniti vrednost poslate promenljive posle *send* rutine
 - b) Kompletiranje označava da je poruka primljena na odredište
 - c) Uvek je bezbedno promeniti vrednost poslate promenljive nakon kompletiranja *send*-a
 - d) Sve prethodno je tačno
 - e) Ni jedan od prethodnih iskaza nije tačan
3. **Razmotrite** sledeći MPI pseudo kod koji neki podatak od procesa 0 do procesa 1:

```
MPI_INIT()
MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD, myrank, ierr)
if(myrank==0)
MPI_SEND(some data to processor 1 in MPI_COMM_WORLD)
else
{
    MPI_RECV(data from processor 0 in MPI_COMM_WORLD)
    print "Message received!"
}
MPI_FINALIZE()
```

gde su *MPI_SEND* i *MPI_RECV* *blocking send* i *receive* rutine. Tako, nailazeći na *MPI_RECV* proces 1 se blokira dok čeka poruku od procesa 0.

Ako se kod startuje na jednom procesoru, šta očekujete da će se desiti? Objasniti.

- a) Kod će otštampati "Message received!", i onda završiti.
- b) Kod će se izvršiti bez izlaza.
- c) Kod će se blokirati bez izlaza.
- d) Doći će do greške pri izvršavanju.

4. Šta će se dogoditi ako se startuje na tri procesora? Objasniti.

- a) Kod će otštampati "Message received!", i onda **završiti**.
- b) Izvršavanje se prekida bez izlaza.
- c) Kod će otštampati "Message received!", i onda **blokirati**.
- d) Otšampaće *error mesage* i završiti..

5. **Pretpostavimo** da je jedini komunikator korišćen za ovaj problem MPI_COMM_WORLD. Posle poziva MPI_INIT, proces 1 odmah šalje dve poruke procesu 0. Prva poruka ima *sent tag* 100, a druga 200. Posle poziva MPI_INIT i provere da ima bar dva procesa u komunikatoru, proces 0 prima poruku sa *source* argumentom 1 i *tag* argumentom postavljenim na 200. Izaberi tačan odgovor:

- a) Proces 0 je upao u deadlock, pošto pokušava da primi drugu poruku pre nego što je primio prvu.
- b) Proces 0 prima drugu poruku poslatu od procesa 1 iako nije primio prvu.
- c) ništa od gore navedenog

6. **Hoćemo** da uradimo jednostavno *broadcast* promenljive `abc[7]` na procesu 0 ka istoj lokaciji na ostalim procesima u komunikatoru. Koja je tačna sintaksa koja izvršava ovaj *broadcast*?

- a) `MPI_Bcast ( &abc[7], 1, MPI_REAL, 0, comm )`
- b) `MPI_Bcast ( &abc, 7, MPI_REAL, 0, comm )`
- c) `MPI_Broadcast ( &abc[7], 1, MPI_REAL, 0, comm )`

7. **Neka** komunikator ima 4 procesa. Koliko se ukupno MPI_SEND-a i MPI_RECV-a zahteva da bi se izvršila sledeća naredba:

`MPI_ALLREDUCE ( &a, &x, 1, MPI_REAL, MPI_SUM, comm )` ? Objasniti, nacrtati sliku.

- a) 3
- b) 4
- c) 12
- d) 16