



# Osnovi programiranja

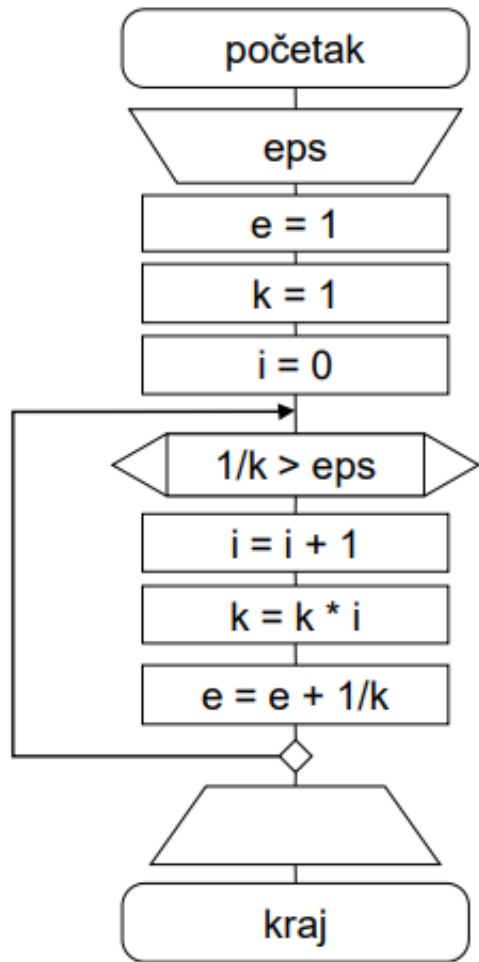
## Vežbe 05

---

ŠKOLSKA 2025/2026 GODINA  
PRIRODNO-MATEMATIČKI FAKULTET  
INSTITUT ZA MATEMATIKU I INFORMATIKU

Napisati algoritam i program koji za zadatu tačnost eps izračunava Ojlerov broj e

$$e = \sum_{i=0}^{\infty} \frac{1}{i!}$$



```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i;
    float k,e,eps;
    scanf("%f",&eps);
    e=1;
    k=1;
    i=0;
    while (1/k>eps)
    {
        i++;
        k *=i;
        e +=1/k;
    }
    printf("%6.2f\n",e);
}
```

```
do
{
    i++;
    k *=i;
    e +=1/k;
}
while(1/k>eps);
```

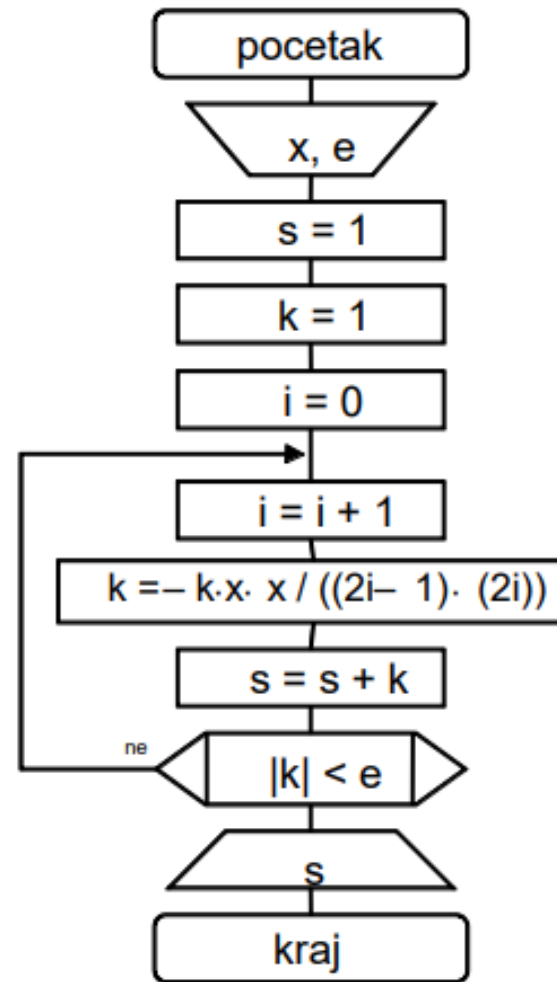
Napisati algoritam i program kojim se za uneti realan broj  $x$  približno izračunava  $\cos x$ , za zadanu tačnost  $E$ , koristeći formulu

$$a_{i-1} = (-1)^{i-1} \frac{x^{2i-2}}{(2i-2)!}$$

$$a_i = (-1)^i \frac{x^{2i}}{(2i)!} \Rightarrow$$

$$\frac{a_i}{a_{i-1}} = \frac{(-1)^i \frac{x^{2i}}{(2i)!}}{(-1)^{i-1} \frac{x^{2i-2}}{(2i-2)!}}$$

$$\Rightarrow \frac{a_i}{a_{i-1}} = -\frac{x^2}{(2i-1)(2i)}$$



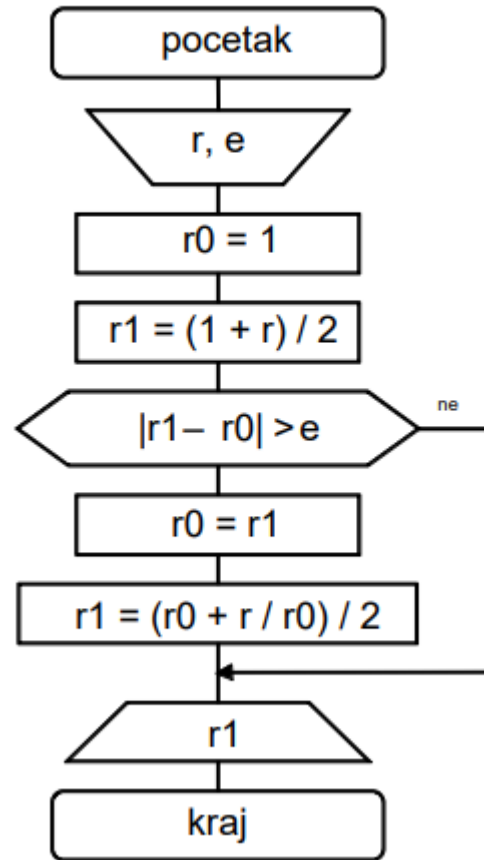
```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
main()
{
    int i;
    float eps, x, s, k;
    scanf("%f%f", &x, &eps);
    s=1.0;
    k=1.0;
    i=0;
    do
    {
        i++;
        k = -k*x*x/((2*i-1)*(2*i));
        s=s+k;
    }
    while (fabs(k)>=eps);
    printf("%10.6f", s);
}
    
```

Napisati algoritam i program kojim se za uneti realan broj R približno izračunava  $\sqrt{R}$ , za zadanu tačnost E, koristeći formulu

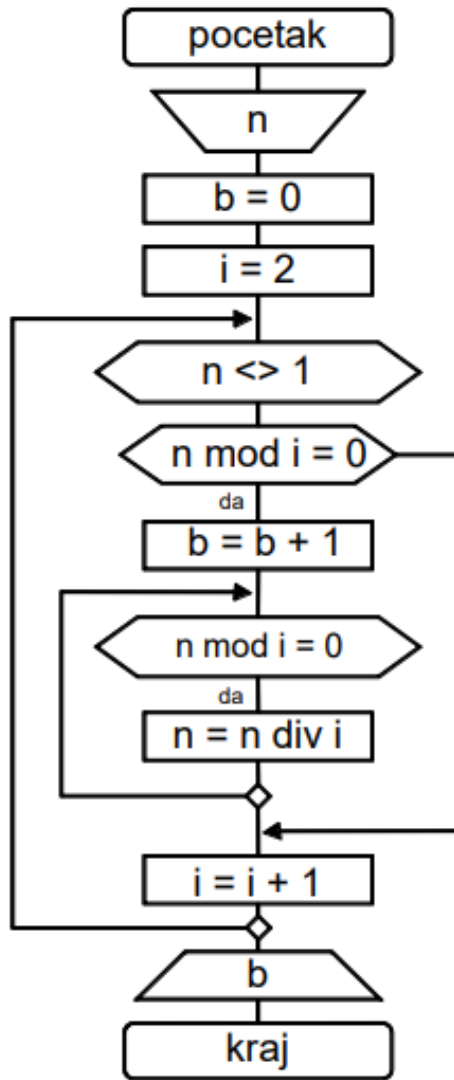
$$R_n = \frac{R_{n-1} + \frac{R}{R_{n-1}}}{2}; R_0 = 1$$

$$R_0 = 1, R_1 = \frac{1+R}{2}, R_2 = \frac{\frac{1+R}{2} + \frac{R}{\frac{1+R}{2}}}{2}$$



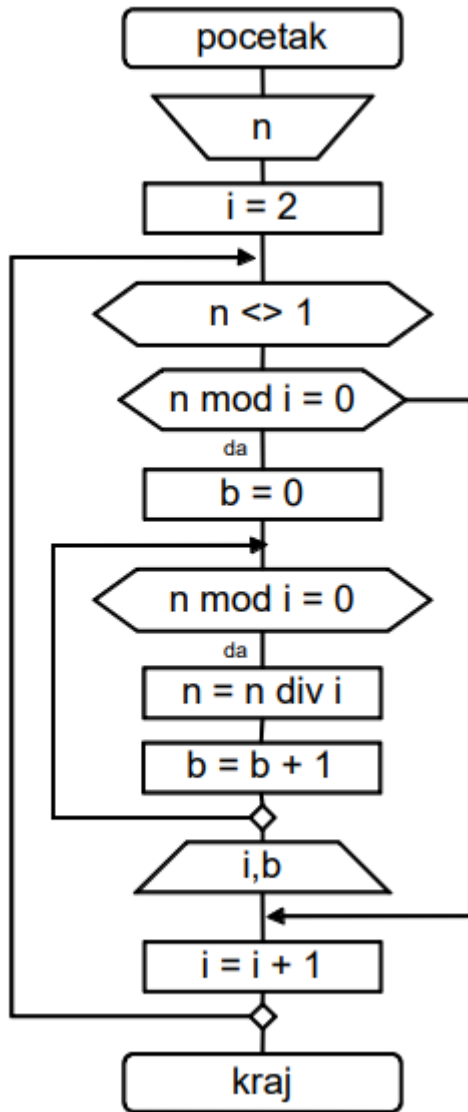
```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
main()
{
    double e, r0, r1, r;
    scanf("%lf%lf", &r, &e);
    r0 = 1;
    r1 = (r + 1) / 2;
    while (fabs(r1 - r0) > e)
    {
        r0 = r1;
        r1 = (r0 + r / r0) / 2;
    }
    printf("%10.6lf\n", r1);
}
```

Napisati algoritam i program koji za uneti prirodan broj x određuje broj prostih delilaca.



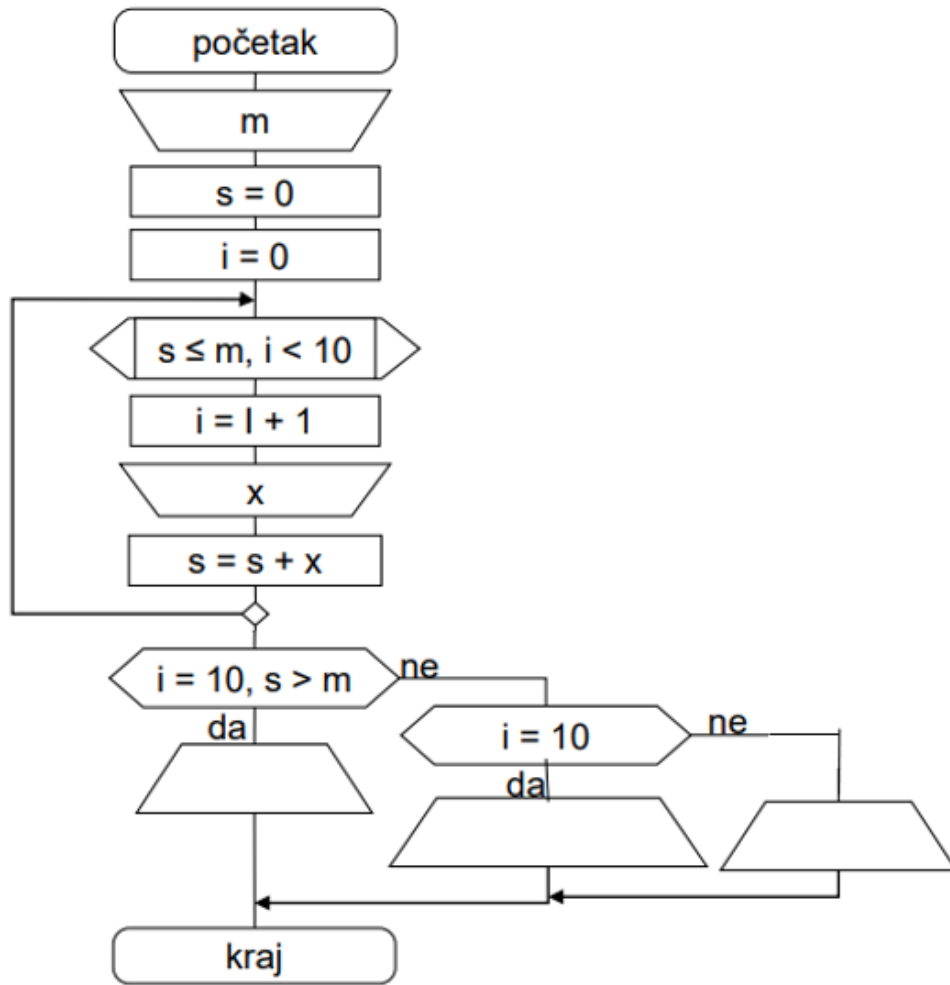
```
#include <stdio.h>
main()
{
    int n,i,b;
    scanf("%d",&n);
    i=2;
    b=0;
    while (n!=1)
    {
        if (n%i ==0)
        {
            b++;
            while (n % i ==0) n/=i; //ili n=n/i;
        }
        i++;
    }
    printf("%d \n",b);
}
```

Napisati algoritam i program koji za uneti prirodan broj x radi njegovu faktORIZACIJU.



```
#include <stdio.h>
main(){
    int n,i,b;
    scanf("%d",&n);
    i=2;
    while (n!=1)
    {
        if ( n % i ==0)
        {
            b = 0;
            while (n % i ==0)
            {
                n/=i;
                b=b+1;
            }
            printf("%d na %d \n",i,b);
        }
        i++;
    }
}
```

Napisati algoritam i program u kome se najpre unosi realan broj  $m$ , a zatim se unose realni brojevi sve dok zbir unetih brojeva ne postane veći od  $m$  ili dok se ne unese 10 brojeva. Na izlazu ispisati koji je kriterijum za izlaz iz petlje ispunjen.



```
#include <stdio.h>
main(){
    int i;
    float m,x,s;
    scanf("%f",&m);
    i=0; s=0;
    while (s<=m && i<10)
    {
        i++;
        scanf("%f",&x);
        s +=x;
    }
    if (i==10 && s>m)
        printf("Ispunjena su oba uslova");
    else if (i==10 )
        printf("Uneto je 10 brojeva");
    else
        printf("Suma je veca od %6.2f",m);
}
```



## DOMAĆI

1. Napisati algoritam i program kojim se unosi ceo broj  $n$  i  $n$  realnih brojeva i određuje najveći uneti broj.
2. Napisati algoritam i program kojim se za date prirodne brojeve  $m$  i  $n$  određuje suma  $m$  poslednjih cifara broja  $n$ .
3. Napisati algoritam i program koji za uneta dva prirodna broja  $m$  i  $n$  određuje njihov NZS.



Hvala na pažnji!