

01001111 01110011 01101110 01101111  
01110110 01101001 00100000 01110000  
01110010 01101111 01100111 01110010  
01100001 01101101 01101001 01110010  
01100001 01101110 01101010 01100001

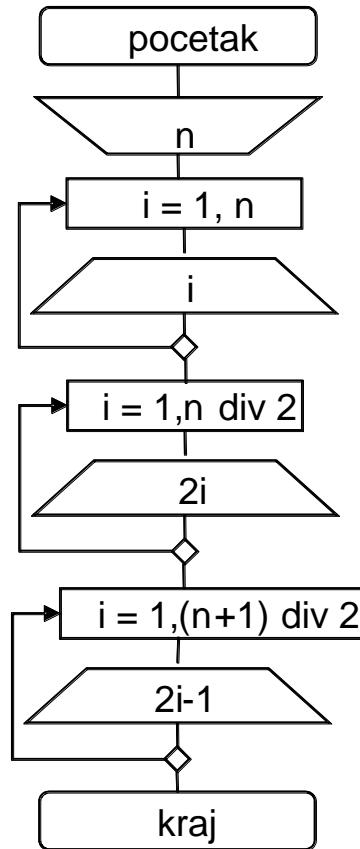


## OSNOVI PROGRAMIRANJA

### VEŽBE 4



- Napisati algoritam i program kojim se za uneti prirodan broj  $n$  ( $n \geq 1$ ) prvo štampa sve prirodne brojeve od 1 do  $n$ , pa onda sve parne brojeve od 1 do  $n$  i na kraju sve neparne brojeve od 1 do  $n$ .



```
#include <stdio.h>

main()
{
    int i,n;

    scanf("%d", &n);

    printf("Svi brojevi od 1 do %d su : \n",n);
    for (i=1;i<=n;i++)
        printf("%3d ",i);

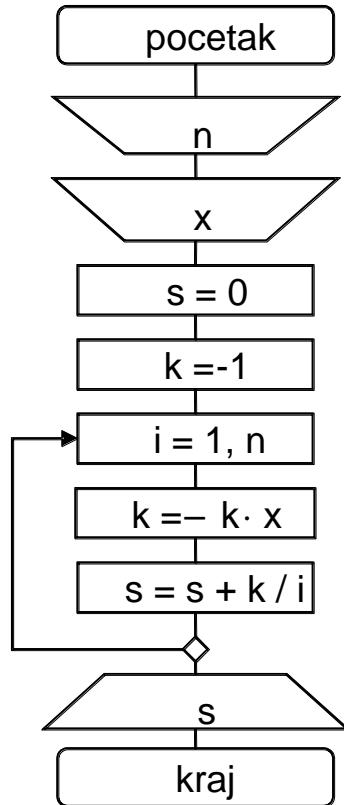
    printf("\n Svi parni od 1 do %d su : \n",n);
    for (i=1;i<=n/2;i++)
        printf("%3d ",2*i);

    printf("\n Svi neparni od 1 do %d su : \n",n);
    for (i=1;i<=(n+1)/2;i++)
        printf("%3d ",2*i-1);
}
```



- Napisati algoritam i program kojim se za uneti prirodan broj  $n$  ( $n \geq 1$ ) i realan broj  $x$ , izračunava broj  $S$  na sledeći način:

$$S = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} - \dots + (-1)^{n-1} \frac{x^n}{n}$$



```

#include <stdio.h>
main()
{
    int i,n;
    float x,s,k;

    scanf("%d", &n);
    scanf("%f", &x);

    s=0;
    k=-1;
    for(i=1; i<=n; i++)
    {
        k = -k*x;
        s += k/i;
    }
    printf("%10.6f\n", s);
}
  
```

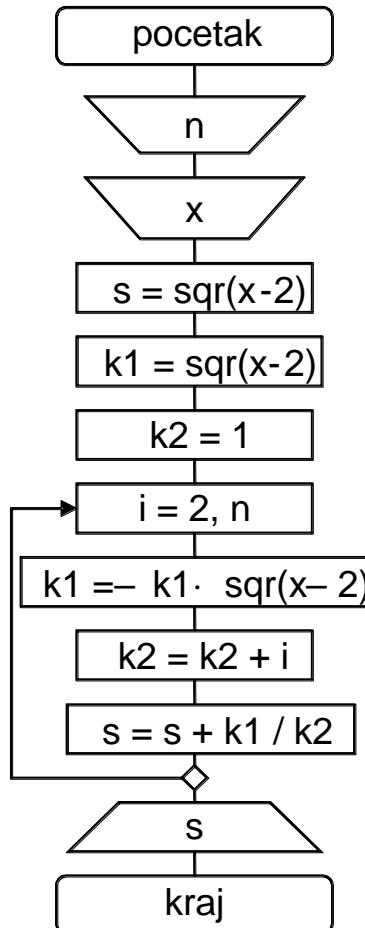


- Napisati algoritam i program kojim se za uneti ceo broj  $n$  i broj  $x$  izračunava broj  $S$  na sledeći način:

$$S = \sum_{k=1}^n (-1)^{k-1} \frac{(x-2)^{2k}}{1+2+\dots+k}$$



$$S = \sum_{k=1}^n (-1)^{k-1} \frac{(x-2)^{2k}}{1+2+\dots+k}$$



```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
main()
{
    int i,n;
    float x,s,k1,k2;

    scanf ("%d", &n);
    scanf ("%f", &x);

    s = pow (x-2, 2);
    k1 = pow (x-2, 2);
    k2 = 1;
    for(i=2;i<=n;i++)
    {
        k1 = -k1*pow (x-2, 2);
        k2=k2+i;
        s += k1/k2;
    }

    printf ("%10.6f\n", s);
}
  
```

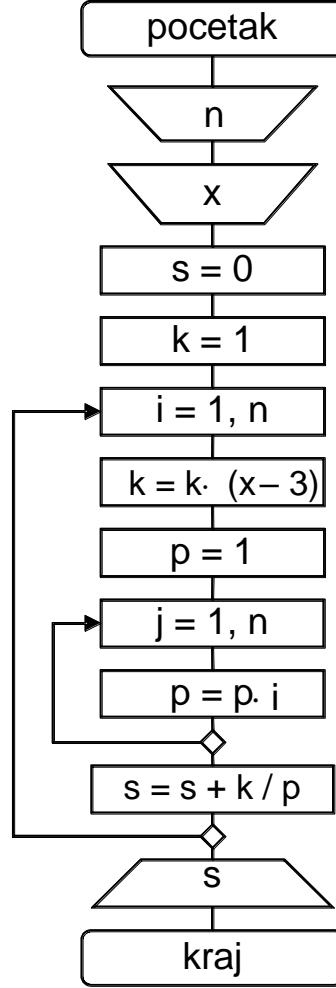


- Napisati algoritam i program kojim se za uneti ceo broj n i broj x izračunava broj S na sledeći način:

$$S = \sum_{k=1}^n \frac{(x-3)^k}{k^n}$$



$$S = \sum_{k=1}^n \frac{(x-3)^k}{k^n}$$

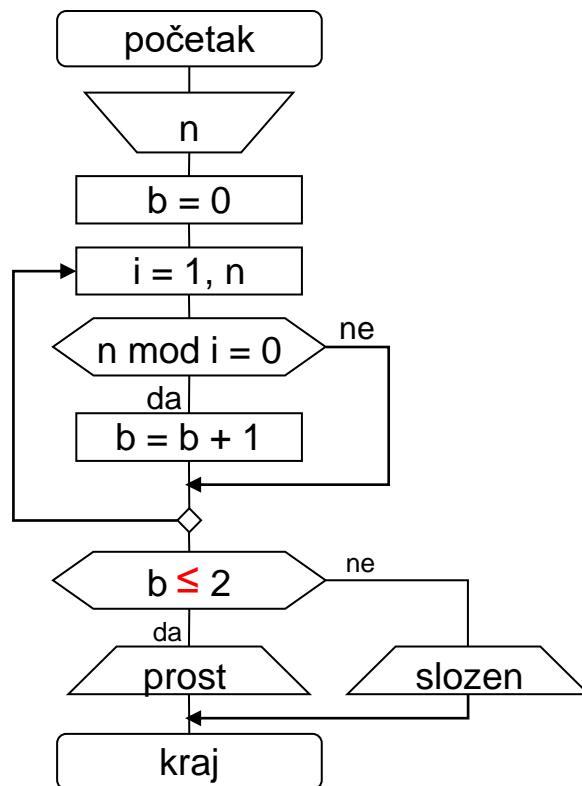


```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
main()
{
    int i,j,n;
    float x,s,k;
    long p;

    scanf ("%d", &n);
    scanf ("%f", &x);
    s = 0;
    k=1;
    for(i=1;i<=n;i++)
    {
        k = k*(x-3);
        p=1;
        // Moze i for(j=1;j<=n;j++) p=p*i;
        for (j=0;j<n;j++) p *= i;
        s += k/p;
    }
    printf ("%10.6f\n", s);
}
  
```

- Napisati algoritam i program kojim se za uneti ceo broj n ispituje da li je broj prost.

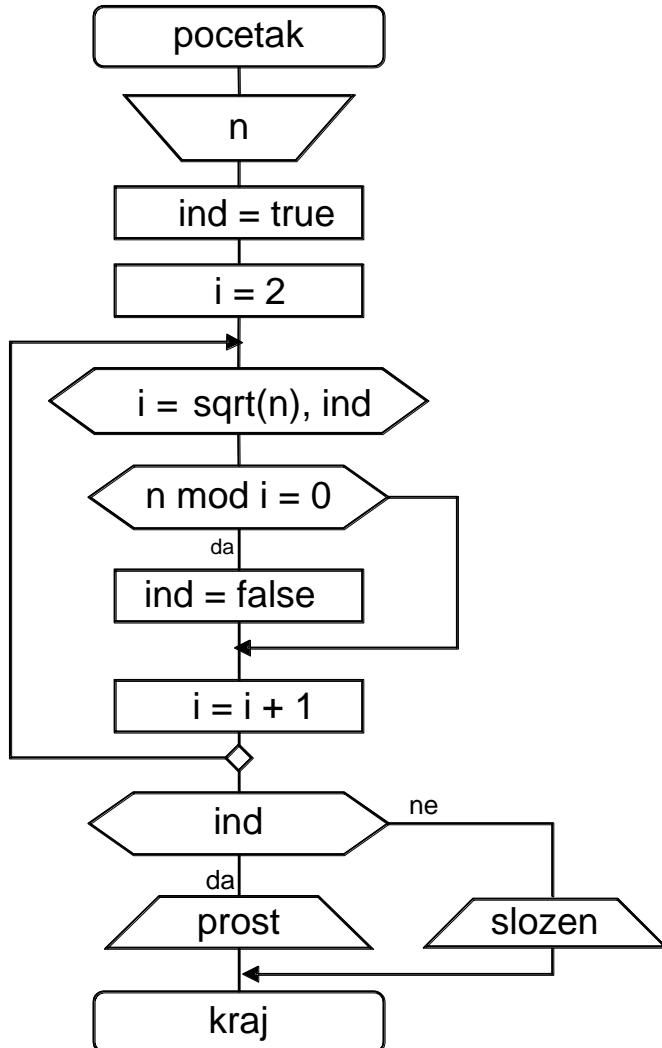


```

#include<stdio.h>

main()
{
    int n,i,b;

    scanf ("%d", &n);
    b=0;
    for (i=1;i<=n;i++)
    {
        if (n % i == 0) b++;
    }
    if(b<=2) printf("Broj je prost \n");
    else printf("Broj je slozen \n");
}
  
```



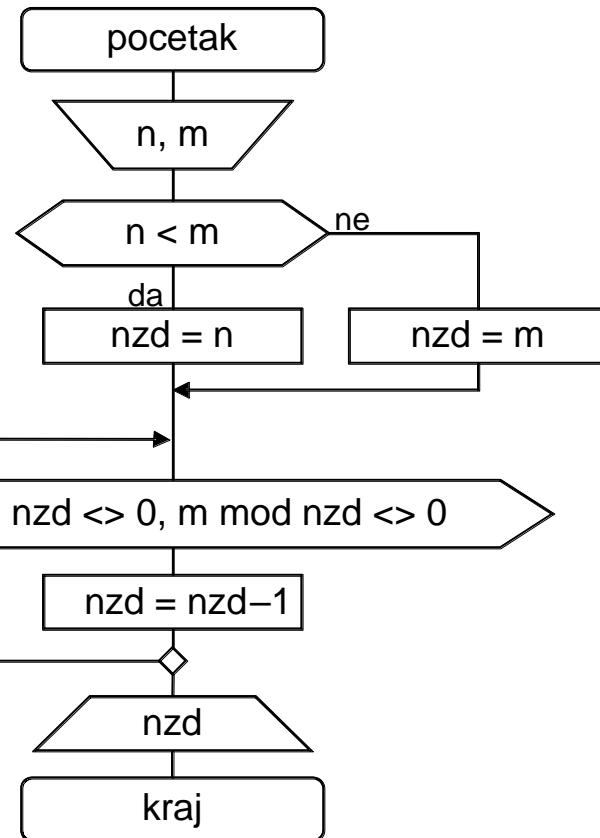
```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
main()
{
    int n,i,ind;
    scanf("%d", &n);
    i=2;

    while ((i <= sqrt(n)) && ind)
    {
        if (n % i == 0) ind=0;
        i+=1; // moze i i++;
    }

    if (ind) printf("Broj je prost \n");
    else printf("Broj je slozen \n");
}
  
```

- Napisati algoritam i program koji za uneta dva prirodna broja  $m$  i  $n$  određuje njihov NZD.



```
#include <stdio.h>

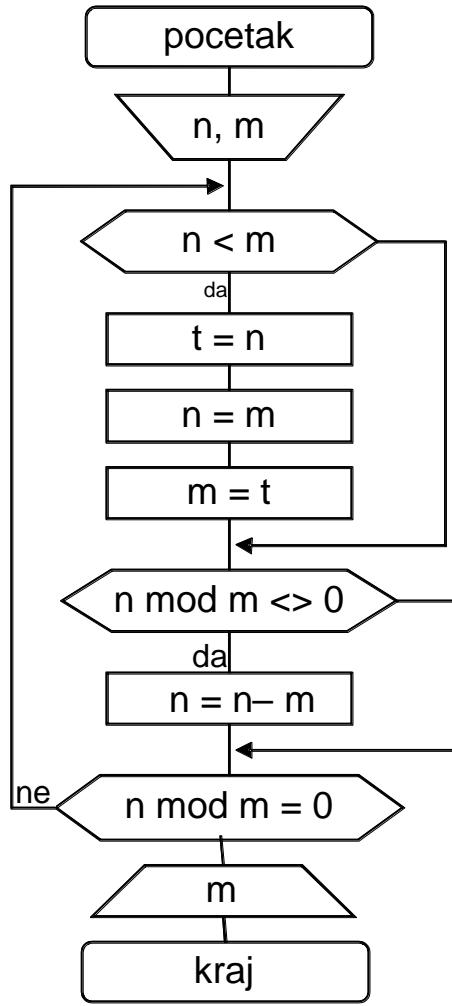
main()
{
    int n,m,nzd;

    scanf ("%d%d", &n, &m);

    if (n<m) nzd=n;
    else nzd=m;

    while((m % nzd !=0) || (n % nzd !=0)) nzd--;

    printf ("%d\n", nzd);
}
```



```

#include <stdio.h>

main()
{
    int n,m,t;

    scanf ("%d%d", &n, &m);
    do
    {
        if (n<m)
        {
            t=n;
            n=m;
            m=t;
        }
        if (n % m != 0) n = n-m;
    }
    while (n % m != 0);

    printf ("%d\n",m);
}
  
```