

Ime i prezime

Broj indeksa

1. (0.5)Šta je rezultat printf naredbe u datom delu koda?

```
int ary[4] = {1, 2, 3, 4};
int *p = ary + 3;
printf("%d\n", p[-2]);
```

2. (1)Šta je rezultat sledećeg programa?

```
#include <stdio.h>
void foo( int[] );
int main()
{
    int ary[4] = {1, 2, 3, 4};
    foo(ary);
    printf("%d ", ary[0]);
}
void foo(int p[])
{
    int i = 10;
    p = &i;
    printf("%d ", p[0]);
}
```

3. (1.5)Napisati program saberi koji sabira dva jednocifrena broja predata prilikom pokretanja programa na sledeći način:
./saber 4 5

4. (1)Šta je rezultat izvršavanje sledećeg programa?

```
#include <stdio.h>
struct student
{
    char *name;
};
struct student s[2];
void main()
{
    s[0].name = "Pera";
    s[1] = s[0];
    printf("%s %s", s[0].name, s[1].name);
    s[1].name = "Mika";
    printf("%s %s", s[0].name, s[1].name);
}
```

5. (1)

Neka je data struktura:

```
struct p
{
    int x;
};
```

I neka je dat deo glavnog dela programa:

```
int main()
{
    struct p p1[] = {1, 92, 3, 94, 5, 96};
    struct p *ptr1 = p1;
    printf("%d\n", sizeof(p1));
    printf("%d\n", sizeof(ptr1));
}
```

Koji od ponuđenih odgovora je tačan:

- a) 8 8
c) 24 24

- b) 24 8
d) Ništa od ponudjenog već je odgovor _____

6. (1.5)Šta je rezultat sledećeg programa ?

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    int *a,*b;
    a=(int *)malloc(2*sizeof(int));
    b=(int *)malloc(2*sizeof(int));
    a[0]=1;a[1]=2;
    b[0]=2;b[1]=2;
    (a=b)? printf("Jednaki su \n"):printf("nisu jednaki \n");
    (*a==*b)? printf("Jednaki su \n"):printf("nisu jednaki \n");
}
```

7. (1)Zaokružiti izraze/izraz kojim treba zameniti x tako da izraz **a[i][j][k][l]=x** bude tačan

- | | |
|---------------------|--------------------------|
| a. (((a+i)+j)+k)+l) | b. *((*(*(*a+i)+j)+k)+l) |
| c. (((a+i)+j)+k+l) | d. ((a+i)+j+k+l) |

8. (1.5)U programskom jeziku C napisati funkciju **skрати** koja dati string skraćuje s desna za dati broj karaktera. Funkcija vraća -1 ukoliko nema dovoljno karaktera, u suprotnom vraća 1. Nije dozvoljeno koristiti funkcije za rad sa stringovima.

9. Data je struktura

```
struct student {
    char ime[10];
    float prosek;
};
```

a) (1)Napisati funkciju **Najbolji** koja za dati niz studenata vraća **pokazivač** na najboljeg studenta

b) (1)U glavnom delu programa napraviti niz od 3 studenta (dodeliti im proizvoljne vrednosti) i pozivom funkcije **Najbolji** štampati podatke o najboljem studentu.