Zadatak 1.



N kvadrata. Stranica se povecava za 20%.

import turtle

t = turtle.Turtle()

def kvadrat(a):

for i in range(4):

t.forward(a)

t.left(90)

#unesi a

a = int(input('Unesi a'))

#unesi n

n = int(input('Unesi n'))

#unesi razmak izmedju kvadrata

d = int(input('Unesi d'))

#n puta uradi ovo:

for i in range(n):

# nacrtaj kvadrat stranice a

kvadrat(a)

# pomeri se za sledeci kvadrat (razmak d)

t.penup()

t.forward(a+d)

t.pendown()

#izracunaj novu stranicu

a = 1.2\*a # a = a + 20/100\*a

Zadatak 2.



Stranica se povecava za 50%. Stanica ne sme da predje zadat broj piksela

"""

This is the Template Repl for Python with Turtle.

Python with Turtle lets you make graphics easily in Python.

Check out the official docs here: https://docs.python.org/3/library/turtle.html

"""

import turtle

t = turtle.Turtle()

def kvadrat(a):

for i in range(4):

t.forward(a)

t.left(90)

#unesi a

a = int(input('Unesi a'))

#unesi max

max = int(input('Unesi max'))

#unesi razmak izmedju kvadrata

d = int(input('Unesi d'))

#ponavljaj dok je stranicas dovoljno mala:

while (a <= max):

# nacrtaj kvadrat stranice a

kvadrat(a)

# pomeri se za sledeci kvadrat (razmak d)

t.penup()

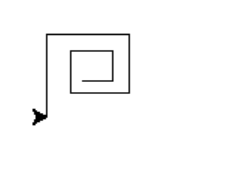
t.forward(a+d)

t.pendown()

#izracunaj novu stranicu

a = 1.5\*a # a = a + 50/100\*a

Zadatak 3.



import turtle

t = turtle.Turtle()

#unesi a

a = int(input('Unesi a'))

#unesi max

max = int(input('Unesi max'))

#ponavljaj dok je stranicas dovoljno mala:

while (a <= max):

# nacrtaj 2 stranice a

t.forward(a)

t.left(90)

t.forward(a)

t.left(90)

#izracunaj novu stranicu

a = 1.4 \* a # a = a + 40/100\*a